

ADLG-R
Listes d'armées non-officielles
L'Art de la Guerre V4
par Hervé Caille

Listes compilées par Simon LeRay-Meyer et
Bruno Dejoux

Avril 2024 – traduction Decembre 2025 par
Bruno Dejoux



LES GUERRES D'ITALIE	3	46. Principautés roumaines.....	30
1. Hispano-napolitains	4	LES GUERRES TURQUES	32
2. Espagnols Imperiaux.....	4	47. Turcs Ottomans	32
3. Français Valois	5	48. Turcs Ottomans tardifs.....	33
4. Français Guerres d'Italie.....	5	49. Turcomans	33
5. Cités Italiennes	6	50. Turcomans du Mouton Blanc	33
6. Venise Guerres d'Italie.....	6	51. Mamelouks	34
7. Impériaux Maximilien.....	7	52. Perses Safavides	34
8. Principautés Allemandes.....	7	53. Hongrois.....	35
9. Cantons Suisses.....	8	54. Vénitiens outremer	35
GUERRES DE RELIGION	9	55. Autrichiens Charles Quint	36
10. Anglais Tudor	9	56. Autrichiens Habsbourg	36
11. Anglais Elisabéthains	10	57. Chevaliers de Saint Jean	37
12. Ecosse	10	58. Etats Barbaresques	37
13. Pays Bas Espagnols.....	10	LE GRAND SIECLE.....	39
14. Français Catholiques	11	59. Français Louis XIV	39
15. Français Huguenots.....	12	60. Autrichiens St Empire	40
16. Irlandais	12	61. Savoie	40
17. Guerre des paysans	13	62. Anglo-hollandais Orangistes	41
18. Rébellion Hollandaise	13	63. Anglais Restauration	41
LA GUERRE DE TRENTÉ ANS.....	15	64. Espagnols Charles II	42
19. Danois	15	65. Portugais Coloniaux	42
20. Pays Bas Espagnols Guerre de Trente Ans.....	16	66. Provinces Unies	43
21. Français Henri IV	16	67. Ecossais Rebellions Covenanters	43
22. Français Guerre de Trente Ans	17	68. Irlandais Jacobites	43
23. Suedois Guerre de Trente Ans	17	69. Rébellion jacobite écossaise	44
24. Suedois Gustave-Adolphe	18	70. Etats allemands	44
25. Suedois Guerre de Trente Ans tardifs & Weimariens	18	71. Danois	44
26. Protestants Allemands Guerre de Trente Ans.....	18	72. Portugais de Bragance	45
27. Catholiques Allemands début Guerre de Trente Ans	19	73. Rebelion de Monmouth	45
28. Catholiques Allemands fin Guerre de Trente Ans	19	74. Rebellion Hongroise	46
LES GUERRES CIVILES ANGLAISES	21	75. Russes Romanov	46
29. Ecossais royalistes	21	76. Vénitiens des guerres de Candie & de Moree	46
30. Ecossais Covenant	21	ASIE.....	48
31. Anglais Parlementaires	22	77. Chinois Ming	48
32. New Model Army	22	78. Mandchous & Chinois Qing	49
33. Anglais royalistes « Cavaliers »	23	79. Japonais Sengoku	50
34. Anglais royalistes tardifs	23	80. Japonais du Shogunat	51
35. Irlandais Confédérés	23	81. Coréens Yi Tardifs	52
36. Français de la Fronde	24	82. Mongols	53
LES GUERRES DU NORD	25	83. Jurchens	53
37. Suédois Vasa	25	84. Tibétains	54
38. Danemark et Union de Kalmar	25	85. Indiens musulmans	55
39. Suédois Palatins	26	86. Indiens Hindous & Cingalais	56
40. Lithuano-polonais Jagellon	26	87. Indonésiens et Malais	57
41. Lithuano-Polonais de la Rzeczpospolita	27	88. Indochinois	58
42. Polonais Sobiesky	27	89. Hollandais Coloniaux	59
43. Cosaques	28	90. Marathes	60
44. Russes moscovites	29	OPTIONNEL.....	61
45. Tartares	29	91. Boucaniers	61

LES GUERRES D'ITALIE

Les Guerres d'Italie commencent par des revendications d'héritage des rois de France sur Naples et le Milanais, sur fond de rêve de chevalerie et de croisade. A partir de 1515 et de l'avènement de Charles Quint, à la fois roi d'Espagne et Empereur, elles tournent à une confrontation entre les deux "superpuissances" de l'époque, la France des Valois et l'Espagne impériale des Habsbourg.

Bien qu'encerclée des Pyrénées aux Flandres par les immenses possessions des Habsbourg, et menacée par intermittence par l'Angleterre, la France possède des atouts certains : les "lignes intérieures", un pouvoir central fort, une armée permanente professionnelle, appuyés sur une population nombreuse et prospère pour le temps et un sentiment national naissant. En face, l'Empereur doit sans cesse composer avec des pouvoirs locaux divers et rétifs. Il doit bientôt faire face à la Réforme qui divise les Etats allemands et à la menace turque à l'Est, à laquelle le très catholique roi de France n'hésite à s'allier.

Sur le plan militaire, les types de troupe, les armes et les tactiques restent proches de ceux du XVème siècle, mais avec des signes annonciateurs des temps modernes : les troupes sont largement professionnelles et la discipline et la capacité de manœuvre et de coopération entre les armes s'en trouvent améliorées ; on prend conscience de l'importance du feu et de la cavalerie légère ; l'artillerie progresse lentement et commence à jouer un rôle sur le champ de bataille. Bien des termes du vocabulaire militaire moderne naissent à cette époque.

La France, qui possède alors la première armée d'Europe, reste longtemps fidèle au couple gendarmes lancier/piquier sur le modèle suisse. Le gendarme reste l'arme la plus puissante du champ de bataille et même les piquiers le craignent et doivent serrer les rangs pour résister à ses charges. Son armure le protège encore efficacement : à peu près imperméable aux flèches, elle résiste même correctement aux carreaux d'arbalète et aux arquebusades. Contrairement aux idées reçues, il peut aussi combattre à pied, même si c'est épuisant.

Les Espagnols et les Impériaux s'adaptent plus rapidement aux progrès des armes à feu et à l'emploi de la cavalerie légère. Sur le modèle des Suisses et des Lansquenets, « el Gran Capitan » élabore les « colonnes » de piquiers, rondachiers et arquebusiers, qui évolueront vers les tercios. Ces derniers ne sont pas originaux dans leur composition, mais leur entraînement élevé leur donne une supériorité justifiant un type de troupe particulier.

Le professionnalisme des armées ne diminue pas la férocité des combats. Les Suisses sont connus pour leur brutalité, particulièrement à l'encontre des Lansquenets dans lesquels ils voient de vils imitateurs et ne font pas de prisonniers. Les Lansquenets poursuivent de leur vindicte ceux d'entre eux qui servent contre l'Empereur, à qui ils ont juré fidélité. Toutes les troupes, souvent mal payées et mal ravitaillées, soumises à de très rudes conditions matérielles, se payent souvent sur les régions traversées, amies ou ennemis. L'Italie en sort dévastée.

La période est riche en personnages remarquables et en "totems" historiques : "la Furia Francese", "el Gran Capitan", Bayard "le chevalier sans peur et sans reproche", les évidences de Monsieur de La Pallice, Georg von Frunsberg « le Père des Lansquenets », « Marignan 1515 » et le « Tout est perdu fors l'honneur » de François Ier...

1. HISPANO-NAPOLITAINS

1495 – 1518

Plaine, Montagne

Commandement +6, Stratège Gonzalo Fernandez de Cordoba y Aguilar "el Gran Capitan" de 1495 à 1507.

L'Espagne se trouve entraînée dans les Guerres d'Italie à cause de Naples, alors aragonaise. L'armée de Naples comporte une forte proportion de troupes légères, adaptées au terrain : Jinete armés à la mauresque, arbalétriers, rodoleros équipés d'une cuirasse de buffle, d'une rondache et d'une rapière. Elles s'avèrent peu apte à soutenir frontalement le choc des puissantes formations françaises et le vice-roi Gonzalve de Cordoue met sur pied des "colonnes" mixtes de piquiers, de rondachiers et d'arquebusiers, ancêtres des Tercios. Dans l'ensemble, le commandement espagnol est excellent. Il comprend rapidement le potentiel des arquebusiers et des fortifications de campagne, décisifs à Cérignole en 1503.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gente d'Armas</i> *		
Gendarme	11	1-4
☞ ajouter Impact (max 2)	+2	0-2
<i>Jinetes</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	4-8
Cavalerie moyenne Javelot	8	
<i>Rodeleros</i>		
Fantassin moyen	13	1-4
<i>Arbalétriers aragonais</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	3-6
Arbalétrier	14	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-4
Artillerie moyenne	10	0-2
<i>Levées de terre & fossées</i>	1	0-6
Fortifications		
A partir de 1503		
<i>Elmetti italiens</i> *	13	1-3
Gendarme Impact		
<i>Cavalleria Leggiara italiens</i>	10	0-2
Cavalerie lourde Impact		
<i>Arquebusiers montés italiens</i>	9	1-3
Cavalerie moyenne Carabine		
<i>Arquebusiers italiens</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-4
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Tirailleurs italiens</i>	4	0-4
Infanterie légère Arquebuse		
<i>Piquiers espagnols</i>	10	0-2
Lancier lourd médiocre		
A partir de 1508		
Remplacer Piquiers espagnols *		
Keil	17	0-4
☞ ajouter Cuirasse	+3	

A partir de 1512

<i>Caretas de guerra</i>	12	2-6
Wagenburg Arbalète		

Notes

Allié Etats pontificaux (Liste #5) seulement en 1512.

2. ESPAGNOLS IMPERIAUX

1519 – 1558

Plaine, Montagne, Forêt si France

Commandement +6, stratège Fernando Francisco d'Avalos marquis de Pescara 1513-1525

Cette période débute à l'avènement de Charles Quint comme roi d'Espagne et Empereur et se termine à la fin des Guerres d'Italie. L'ennemi principal est la France, mais les Impériaux doivent aussi lutter contre les Turcs, occasionnellement alliés aux Français, et les princes allemands protestants. En 1534, les "Colunelias" deviennent "Tercios". Ils sont copiés par les autres armées européennes, mais l'infanterie espagnole domine les champs de bataille pendant un siècle. Les Espagnols développent tôt l'usage du mousquet et les tactiques de "snipers" à longue portée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes espagnols</i> *	13	1-2
Gendarme élite		
<i>Gendarmes italiens</i> *	13	0-2
Gendarme Impact		
<i>Gendarmes bourguignons</i> *	11	0-2
Gendarme	+2	
☞ ajouter Impact		
<i>Reiter allemands</i>		
Cavalerie lourd Impact	10	1-3
Cuirassier Impact	12	
<i>Jinetes</i>	6	2-6
Cavalerie légère Javelot		
<i>Arquebusiers à cheval italiens</i>	6	1-2
Cavalerie légère Carabine		
<i>Lansquenets</i> *	17	1-2
Keil	+2	
☞ ajouter A2M		
<i>Arquebusiers lansquenets</i>	4	0-2
Infanterie légère Arquebuse		
<i>Arquebusiers détachés</i>		
Arquebusier	10	0-3
☞ revaloriser élite	+3	0-1
<i>Fantassins italiens</i>		
Levée	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde		
Avant 1535		
<i>Colunelas</i> *	20	2-4
Colunela	+2	
☞ ajouter A2M		

A partir de 1535		
<i>Remplacer Reiter allemands</i>		
Cavalerie lourde caracole	11	tous
Cuirassiers caracole	13	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Tercios *</i>	20	2-4
<i>Tercio Arquebuse</i>		

Notes

Allié Allemand catholique (Liste #8)

Allié Anglais Tudor (Liste #6)

Allié Vénitien (Liste #10)

3. FRANÇAIS VALOIS

1494 - 1559

Plaine, Forêt

Commandement +3

Les gendarmes français sont considérés comme la meilleure cavalerie de choc du moment. Ils portent une armure de plate difficile à percer par un tir sauf à très courte portée, et montent normalement des chevaux bardés. Ils chargent "en haye", c'est à dire en formation mince sur un ou deux rangs, à la lance couchée. Les "archers" montés ont évolué en chevau-légers, portant une cuirasse ¾, armés d'une lance plus légère et sont déployés soit indépendamment, soit en soutien des gendarmes. L'infanterie française reste médiocre malgré les efforts pour constituer des unités nationales : le recours aux mercenaires est constant. Jusqu'à Pavie, le roi n'hésite pas à combattre à la tête de ses troupes.

La liste couvre les armées combattant en France.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'ordonnance *</i>		
Gendarme Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Archers/Chevau-légers d'ordonnance</i>	10	2-6
Cavalerie lourde Impact		
<i>Arbalétriers à cheval</i>	6	1-2
Cavalerie légère Arbalète		
<i>Francs-Archers</i>	13	0-2
Archer		
<i>Vieilles Bandes de Picardie et de Piémont</i>	14	0-2
Keil médiocre		
<i>Gascons et Aventuriers</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	1-3
Arbalétrier	13	
<i>Canons</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-3
Artillerie lourde	10	
<i>A partir de 1512</i>		
<i>Lansquenets *</i>		

Keil	17	1-4
<i>A partir de 1535</i>		
<i>Revaloriser les Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i>	14	tous
<i>Colunela médiocre</i>		
<i>A partir de 1543</i>		
<i>Dragons</i>	5	0-2
<i>Dragons Arquebuse</i>		
<i>A partir de 1554</i>		
<i>Reîtres mercenaires</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	
Cuirassier Caracole	13	0-3
☞ dégrader médiocre	-2	

4. FRANÇAIS GUERRES D'ITALIE

1494 - 1559

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +4, stratège Gaston de Foix-Nemours 1509-1512

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'ordonnance *</i>		
Gendarme Impact	13	2-6
☞ revaloriser en élite	+2	0-3
<i>Chevau-légers d'ordonnance</i>	10	2-6
Cavalerie lourde Impact		
<i>Arbalétriers à cheval</i>	6	1-2
Cavalerie légère Arbalète		
<i>Garde écossaise *</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-1
<i>Légions</i>		
Keil médiocre	14	0-2
<i>Gascons et Aventuriers</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	1-3
Arbalétrier	13	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	
<i>A partir de 1498</i>		
<i>Gendarmes italiens</i>		
Gendarme Impact	13	0-1
<i>Arquebusiers montés italiens</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Estradiots</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-1
<i>Arquebusiers</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	1-4
Arquebusier médiocre	7	
<i>A partir de 1535</i>		
<i>Revaloriser les Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i>	17	tous
<i>Colunela médiocre</i>		

Avant 1512 et à partir de 1522		
<i>Piquiers suisses</i> * (voir notes)		
Keil Offensif élite	20	1-2
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Enfants perdus suisses</i>	4	2-4
A partir de 1512		
<i>Lansquenets</i> *		
Keil	17	1-4
☞ ajouter cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
Avant 1535		
<i>Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i>	14	0-3
Colunela médiocre		
A partir de 1543		
<i>Dragons & Argoulets</i>	5	0-2
Dragons Arquebuse		
A partir de 1554		
<i>Reîtres</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	0-3
Cuirassier Caracole	13	
☞ dégrader médiocre	-2	

Notes

Le contingent suisse doit être dans un seul corps, ne contenant pas plus de 2 unités non suisses, et commandé par un général allié.

Un seul général peut être inclus dans une unité de Lansquenets.

Allié Vénitien (Liste #6) de 1515 à 1522.

5. CITES ITALIENNES

1494 – 1559

Plaine, Montagne

Commandement +3

Les cités italiennes cherchent tant bien que mal à préserver leur indépendance menacée par les grandes puissances et leurs propres rivalités. Florence reste fidèle au concept de milice communale. Pise est sous influence florentine et Sienne sous influence française. Venise et le Pape jouent la bascule entre les puissances. Venise utilise des stradiots, cavaliers albanais et grecs redoutés, qui touchent une prime pour chaque tête ennemie rapportée ! Une armée typique est celle de la Ligue de Venise en 1496 qui s'oppose aux Français à Founoue. La république de Venise est traitée à part.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti</i> *		
Gendarme Impact	13	2-6
<i>Cavalleria Leggiera</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	0-4

<i>Arbalétriers montés</i>		
Cavalerie légère Arbalète	6	1-4
Cavalerie moyenne Arbalète	9	
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Provisionati</i>		
<i>Fantassin lourd Arme d'hast</i>	15	0-2
<i>Rotulari</i>		
Fantassin moyen	10	0-2
<i>Lansquenets</i> *		
Keil	17	
☞ ajouter cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	0-6
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Arbalétriers</i>		
Arbalétriers	13	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Pionniers</i>		
Levée	3	0-1
<i>Fossées et levées de terre</i>		
Fortifications	1	0-6
Duché de Milan, 1494-1500		
<i>Famiglia Ducale</i> *	15	0-1
Gendarme Impact élite		
République de Florence, 1494-1530		
<i>Miliciens</i>		
Keil médiocre	14	2-4
Etats pontificaux, 1494-1522		
<i>Piquiers Romagnols</i>		
Keil	17	
☞ ajouter cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
République de Sienne à partir de 1552		
<i>Lansquenets</i> *		
Keil	17	
☞ ajouter cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
Ligue de Venise, seulement en 1496		
<i>Stradioti</i>		
Cavalerie légère Impact	6	1-4
Cavalerie moyenne Impact	8	

Notes

Une option doit être choisie

Allié Hispano-napolitain pour les Etats pontificaux (Liste #1)

6. VENISE GUERRES D'ITALIE

1494 - 1559

Plaine, Montagne

Commandement +3

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti *</i> Gendarme Impact	13	1-4
<i>Stradioti</i> Cavalerie légère impact Cavalerie moyenne Impact	6 8	1-4
<i>Turcs</i> Cavalerie légère Arc élite	7	0-1
<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie légère Arbalète Cavalerie moyenne Arbalète	6 9	0-1
<i>Arquebusiers montés</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-3
<i>Lansquenets & Provisionati</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	1-3
<i>Arquebusiers</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier	4 10	1-6
<i>Milices communales</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier médiocre	4 7	1-6
<i>Pioniers</i> Levée	3	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde	6 10 8	1-3
<i>Fossées et levées de terre</i> Fortifications	1	0-6

<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie lourde Arbalète ☞ dégrader en médiocre	11 -2	0-1
<i>Petrinel & Reiter</i> Cavalerie lourde Carabine Cuirassier Carabine ☞ dégrader en médiocre	11 13 -2	0-2
<i>Landsknecht *</i> Keil ☞ revaloriser élite ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	2-6 0-2
<i>Verlorene Hauffe & Arquebusiers</i> Infanterie légère arquebuse Arquebusier	4 10	1-4
<i>Milices communales</i> Keil médiocre Lancier lourd	14 13	0-3
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde médiocre	6 10 8	0-2 1-3
<i>Fortifications</i> Fortifications	1	0-10
Avant 1507		
<i>Doppelsoldner</i> Fantassin lourd A2M ☞ ajouter cuirasse	15 +3	0-2

Notes

Allié Anglais (Liste #10) avant 1513

7. IMPERIAUX MAXIMILien

1494 – 1519

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

L'Empereur Maximilien Ier de Habsbourg marque son époque en confiant à Georg von Frundsberg la création des Lansquenets, infanterie nationale qui doit concurrencer les Suisses. Ils servent aussi largement comme mercenaires dans toute l'Europe. Ils sont soumis à un règlement très strict sur le respect du aux populations civiles et à la fidélité à l'Empereur. La cavalerie impériale en revanche ne brille pas par son efficacité. Le pétrinel, ou poitinal, sorte d'arquebuse courte de gros calibre, tire son nom de « petra » (pierre en Latin). L'alliance anglaise n'est pas cordiale et ne se concrétise pas.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes bourguignons *</i> Gendarme ☞ ajouter Impact ☞ revaloriser en élite	11 +2 +2	1-3 0-2 0-2
<i>Reiter allemands</i> Cavalerie lourde ☞ ajouter Impact	9 +1	1-4

8. PRINCIPAUTES ALLEMANDES

1494 – 1558

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

Le Saint Empire Romain Germanique est très peu centralisé et les principautés allemandes jouissent d'une liberté presque totale. La Réforme et des troubles sociaux ajoutent des facteurs de dissension et les Etats protestants qui forment la Ligue de Smalkalde sont battus par une armée impériale à Mühlberg en 1547. Les gendarmes allemands abandonnent tôt l'armure lourde et la lance pour la demi-cuirasses et le pistolet, combattant en formation profonde, qui deviennent les reîtres « caracolant ». La Ligue de Souabe, de la « Bauernkrieg », correspond à cette liste.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Ritter *</i> Gendarme ☞ ajouter Impact	11 +2	1-2

<i>☞ revaloriser élite</i>	+2	
<i>Reiter allégés *</i> Cuirassier Impact	12	2-4
<i>Reiter mal équipés</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-4
<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie lourde Arbalète	11	0-1
<i>Reiter & Petrinel</i> Cavalerie lourde Carabine <i>☞ dégrader en médiocre</i>	11 -2	0-3
<i>Landsknecht *</i> Keil <i>☞ revaloriser en élite</i> <i>☞ ajouter Cuirasse</i> <i>☞ ajouter A2M</i>	17 +3 +3 +3	2-6
<i>Verlorene Hauffe & Arquebusiers</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier	4 10	0-3
<i>Milices communales</i> Infanterie légère Arbalète Arbalétriers	4 13	0-3
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie lourde	6 10	0-1 1-3
A partir de 1543		
<i>Kürassiere</i> Cuirassier Caracole	13	0-3
<i>Mousquetaires</i> Mousquetaire	11	0-1
<i>Canons</i> Artillerie moyenne	10	0-2

9. CANTONS SUISSES

1500 – 1515

Montagne, Forêt

Commandement +4

Les Suisses sont alors à l'apogée de leur réputation. Ils mettent le Milanais sous protectorat, ce qui les mène la défaite de Marignan. La tactique suisse reste une approche rapide, généralement en trois colonnes compactes comme lors des guerres de Bourgogne. Face à des armées de mieux en mieux équipées en armes à feu et utilisant des retranchements, cette tactique est de moins en moins efficace et leur étoile pâlit quelque peu. De plus, comme mercenaires, ils sont difficiles à contrôler, surtout si la paye est en retard.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Keils *</i> Keil Offensif élite <i>☞ ajouter A2M</i>	20 +2	3-7
<i>Hallebardiers *</i> Fantassin lourd Arme d'hast élite	18	0-3
<i>Enfants perdus</i> Infanterie légère Arbalète Infanterie légère Arquebuse	4	0-2 2-6
<i>Arbalétriers à cheval</i> Cavalerie légère Arbalète	6	0-2
<i>Arquebusiers à cheval</i> Cavalerie légère Arquebuse	6	0-2
<i>Canons capturés</i> Artillerie légère	6	0-1
De 1513 à 1515, allié milanais et papal		
<i>Gendarmes milanais & papaux *</i> Gendarme Impact	13	0-2
<i>Arbalétriers à cheval milanais & papaux</i> Cavalerie légère Arbalète Cavalerie moyenne Arbalète	6 9	0-2

Notes

Toutes les unités milanaises & papales doivent être dans le même corps

GUERRES DE RELIGION

La Réforme s'est installée dans l'Empire des Habsbourg, en profitant largement du fait que l'Empereur avait déjà fort à faire avec les Français et les Turcs. Ce dernier saisit néanmoins l'occasion d'une discorde dynastique en Saxe pour battre la Ligue de Smalkalde protestante à Mühlberg en 1547, prélude à la paix d'Augsbourg, qui perdurera tant bien que mal jusqu'à la Guerre de Trente Ans.

En France, le conflit éclate en 1562, avec le massacre de 74 Protestants à Wassy perpétré par François de Guise. Rapidement, la guerre civile se double d'interventions étrangères, l'Angleterre et les Pays Bas soutenant les Protestants et l'Espagne la Ligue catholique. La monarchie louvoie tant bien que mal entre les deux partis. Massacres, assassinats et guerres se succèdent jusqu'à l'arrivée sur le trône d'Henri de Navarre en 1589 ("Paris vaut bien une messe !") et l'édit de Nantes en 1598. L'ennemi de la France redevient alors l'Empire Habsbourg, et pour longtemps... Sur le plan militaire, la période voit la poursuite du déclin de la gendarmerie classique, chargeant à la lance, et la montée en puissance des armes à feu, arquebuse, mousquet et pistolet. La cavalerie, toujours l'arme de la décision, manœuvre autour de blocs statiques de piquiers/tireurs et l'infanterie est donnée pour perdue si sa cavalerie est battue. L'accent est mis sur le soutien interarmes, les corps combinant blocs d'infanterie et unités de cavalerie entremêlés. En France, les Protestants sont plus innovants et mieux commandés que les Catholiques.

Pour l'armement des cavaliers, une polémique oppose les partisans de la lance couchée traditionnelle et ceux du pistolet. En combat individuel, le lancier est donné vainqueur, mais les lanciers chargent en général "en haye", c'est à dire déployés en ligne mince, au galop dans les derniers mètres, alors que les pistoliers combattent au trot, en formation profonde et en rangs serrés, qui leur permet d'absorber le choc des lanciers et de prendre le dessus lorsque les lanciers ont épousé leur impact initial. La lance, pour être efficace, demande aussi un entraînement poussé et un cheval de qualité. Elle perd rapidement du terrain. Le pistolet est facile à utiliser et se contente d'un cheval ordinaire, son effet ne dépendant pas de la violence du choc. Deux manières d'utiliser le pistolet coexistent : la caracole, inaugurée par les rétrécis, est une noria par laquelle des masses compactes de cavaliers viennent à tour de rôle décharger leurs pistolets au ras des lignes ennemis pour ensuite repasser à l'arrière recharger et recommencer, dans l'espoir de créer une brèche; mais le procédé a ses limites, le rechargeement des pistolets au trot n'est pas aisément et les rétrécis sont facilement dispersés par une charge décidée de cavaliers plus offensifs. Les cuirassiers et les gendarmes tendent plutôt à tirer juste avant le contact, "à brûle pourpoint", avant de combattre à l'épée.

A cette époque, naît aussi le concept de Dragon, arquebusier monté précieux pour les coups de main et pour s'emparer d'éléments clefs du terrain.

10. ANGLAIS TUDOR

1494 – 1558

Plaine, Forêt

Commandement +4

Alors que le grand arc disparaît rapidement sur le continent, victime du développement des armures de plates et sa difficulté d'utilisation, il reste l'arme d'infanterie principale en Angleterre. Il montre encore son efficacité face aux masses de piquiers écossais non cuirassés, si bien que l'usage de la pique et de l'arquebuse se développe plus lentement qu'ailleurs. Pendant cette période, du règne d'Henri VIII à celui de Mary Tudor, les principaux adversaires sont les Ecossais et les Français. Les incursions sur le continent sont hésitantes, dans l'attente sans cesse déçue d'un engagement des Impériaux.

Type de troupe	Pts	Nb
King's Spears & Gentlemen Pensioners * <i>Gendarme Impact élite</i>	13	0-1
Men-at-arms * <i>Gendarme Impact</i>	13	0-4
Demi-lancers * Cavalerie lourde impact Cuirassier Impact	10 12	1-3

<i>Border Horse</i> Cavalerie légère javelot	6	2-6
<i>Reiter allemands</i> Cavalerie lourde Impact	10	0-2
<i>Longbowmen</i> Archer Arc long Fantassin moyen Arc long ☞ ajouter pieux	14 15 +1	2-6
<i>Militia Longbowmen</i> Archer médiocre	11	0-2
<i>Billmen</i> Fantassin lourd Arme d'hast ☞ ajouter Cuirasse	15 +3	1-6 0-2
<i>Militia Billmen</i> Fantassin lourd Arme d'hast médiocre	12	0-1
<i>Landsknechte</i> Keil Arquebusier Infanterie légère Arquebuse	17 10 4	0-1 0-1 0-2
<i>Arquebusiers italiens</i> Infanterie légère Arquebuse	4	0-1
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie lourde médiocre	6 8	0-4 0-2
<i>Palissades & fossées</i>	6	0-1

Camp fortifié		
A partir de 1544		
<i>Reiter</i>		
Cuirassier Caracole	13	0-2
<i>Arquebusiers à cheval italiens</i>	6	0-1
Cavalerie légère Carabine		
<i>Pikemen</i>		
Keil médiocre	14	1-3
<i>Remplacer Longbowmen</i>		
Archer Arc long	14	1-3
Fantassin moyen Arc long	15	
☞ ajouter pieux	+1	

Notes

Allié Impériaux (Liste #7)
Allié Espagnols (Liste #2)

11. ANGLAIS ELISABETHAINS

1559 – 1608
Plaine, Forêt
Commandement +3

Le règne d'Elisabeth Ière est une ère de stabilité et de développement de la puissance anglaise. Les armées anglaises combattent en soutien des Protestants en Ecosse, en France et en Irlande. L'adversaire principal est l'Espagne, championne du Catholicisme, sans qu'il y ait de bataille rangée. Mais Elisabeth est plus intéressée par le développement du commerce et la conquête des mers que par la gloire militaire et elle hésite à signer des alliances pouvant l'entraîner à un engagement terrestre trop intense, comme lui proposent les Hollandais ou Ivan le Terrible. Les armes à feu remplacent lentement les lances et les longbows. L'infanterie est répartie également entre arquebuses, arcs longs, pertuisanes et piques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gentlemen Pensioners (avant 1575) *</i>	15	0-1
Gendarme Impact élite		
<i>Demi-lances *</i>	10	1-4
Cavalerie lourde Impact		
<i>Border Horse</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	2-6
Cavalerie moyenne	7	
<i>Pikemen</i>		
Keil médiocre	14	2-6
<i>Billmen</i>		
Fantassin lourd Arme d'hast médiocre	12	2-6
<i>Poitrials</i>		
Arquebusier médiocre	7	2-8
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde		0-1
Avant 1575		
<i>Longbowmen</i>		

Archer Arc long	14	2-6
Fantassin moyen Arc long	16	
A partir de 1575		
<i>Reiter</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-4
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Musketeers</i>		
Arquebusiers	12	2-4
<i>Longbowmen</i>		
Archers Arc long	14	0-2

12. ECOSSE

1500 – 1602
Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +3

L'adversaire reste l'Angleterre et le principal allié la France, dont le soutien est plutôt symbolique. Les Ecossais misent sur le tout pique, allant jusqu'à faire démonter leur cavalerie : la noblesse forme des premiers rangs cuirassés pour les piquiers, d'où l'option armure. L'opposition avec l'Angleterre prend temporairement fin lorsque Jacques VI d'Ecosse monte sur le trône d'Angleterre.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Border Horse</i> *		
Cavalerie légère Javelot	6	0-4
Cavalerie moyenne Impact	8	
<i>Garde cuirassée</i> *		
Keil	17	0-2
<i>Lowland Infantry</i>		
Keil médiocre	14	3-8
<i>Highlanders</i> *		
Fantassin moyen Impact ½ Arc Offensif	15	0-3
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	0-3
<i>Canons</i>		
Artillerie lourde	10	1-2
Seulement en 1513 (Bataille de Flodden)		
<i>Gendarmes Français</i>		
Gendarme Impact élite	15	0-1
<i>Infanterie française</i>		
Keil médiocre	14	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
<i>Canons légers</i>		
Artillerie légère	6	0-1

Notes

Allié Français (Liste #4) de 1523 à 1560

13. PAYS BAS ESPAGNOLS

1558 – 1602
Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +6, stratège Alexandre Farnese 1577-1592

La principale force espagnole est désormais basée en Flandre. Elle intervient contre les rebelles hollandais. C'est l'âge d'or de la puissance militaire espagnole et les tercios règnent sur les champs de bataille jusqu'à la défaite de Rocroi en 1643. Les troupes « espagnoles » sont recutées sur tous les territoires contrôlés par les Habsbourg, Espagne, mais aussi Flandres, Wallonie, Allemagne, Italie. L'option ordinaire pour les tercios normalement élite permet une distinction entre « vieux Espagnols » et des formations moins expérimentées ou moins motivées. Une formation classique est de trois tercios disposés en triangle, pointe vers l'ennemi. Les gendarmes sont progressivement remplacés par des cavaliers plus légers. La domination espagnole aux Pays-Bas est associée au vice-roi Fernando Alvarez de Toledo, duc d'Albe, et à la répression impitoyable qu'il a exercée contre la rébellion hollandaise.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guardias Viejas *</i>		
Gendarme Impact	13	2-4
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Caballos Ligeros</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Herguletiers (tous identiques)</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	2-6
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Tercios</i>		
Tercio Arquebuse élite	23	2-6
☞ dégrader en ordinaire	-3	
<i>Manchas détachées</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Arquebusier	10	
Arquebusiers commandés	3	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Flamands, wallons & lansquenets</i>		
Keil	17	1-4
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde		
<i>Talus & redoutes</i>		
Fortifications	1	0-12
A partir de 1568		
<i>Reîtres</i>		
Cuirassier Caracole	13	0-4
☞ dégrader médiocre	-2	
Avant 1573		
<i>Jinetes</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	0-4
A partir de 1578		
<i>Herreruelos</i>		
Cuirassier Caracole	13	0-4

<i>Remplacer Tercios par</i>		
Tercio tardif Arquebuse élite	22	0-6
☞ dégrader ordinaire	-3	0-4
☞ revaloriser en Mousquet	+1	0-4
De 1589 à 1592		
<i>Gendarmes français catholiques *</i>	12	0-2
Cuirassier Impact		
<i>Pistoliers français catholiques *</i>	10	0-2
Cavalerie lourde Pistolet		
<i>Infanterie française catholique</i>	14	0-2
Colunela médiocre		
<i>Suisses papaux</i>		
Colunela	17	0-1
☞ revaloriser élite	+3	

14. FRANÇAIS CATHOLIQUES

1562 - 1598

Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +4

Ayant hérité le gros des compagnies d'ordonnance, les Catholiques restent longtemps fidèles aux gendarmes lanciers, tout en déplorant une baisse de leur qualité. Leur formation de charge "en haye" s'avère vulnérable face à la formation profonde des pistoliers. Les Suisses et les Allemands constituent la meilleure infanterie. Les Argoulets sont maintenant arquebusiers à cheval. La liste couvre les armées royales et celles de la Ligue catholique jusqu'en 1589 et celles des derniers Ligueurs qui n'admettent pas l'accès au trône d'Henri IV. La Ligue est soutenue par l'Espagne, les Huguenots par les Pays-Bas et l'Angleterre et luttes internes entre confessions opposées et guerres étrangères s'entremêlent, la Monarchie lovoyant tant bien que mal dans cette confusion.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'Ordonnance *</i>		
Gendarme Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-1
<i>Chevau-légers</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	1-4
<i>Reîtres allemands</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-4
<i>Argoulets</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-2
<i>Suisses royaux * (voir note)</i>		
Keil Offensif élite	20	1-3
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Enfants perdus & Arquebusiers détachés</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Arquebusiers commandés	3	
<i>Légions et Vieilles Bandes</i>		
Colunela médiocre	14	1-2
<i>Arquebusiers italiens</i>		
Arquebusiers	10	0-3

☞ dégrader médiocre	-3	
Espagnols & Wallons Tercio Arquebuse	20	0-1
Religieux armés Levée offensive	3	0-4
Artillerie		
Artillerie légère	6	0-1
☞ dégrader en médiocre	-2	
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1589		
Herguletiers wallons (tous identiques)		
Cavalerie légère Carabine	6	0-2
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Lanciers wallons		
Cavalerie lourde Impact	10	0-4
Lansquenets (voir Note)		
Keil	17	0-3
☞ ajouter A2M	+2	
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2

Notes

Les Lansquenets et les Suisses doivent être dans des corps distincts

15. FRANÇAIS HUGUENOTS

1562 - 1598

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratège Henri de Navarre 1580-1598

Les Huguenots ne disposent pas du plus gros des compagnies d'ordonnance et ont recours à des mercenaires, souvent allemands, lansquenets et rétrés, employés en grand nombre. Ils innovent et leur cavalerie prend l'ascendant sur la cavalerie adverse. Les cuirassiers chargent au trot en formation profonde armés du pistolet, qui finit par supplanter la lance. Pour l'infanterie, les Huguenots misent plus sur l'arquebuse que sur la pique et les arquebusiers sont utilisés en soutien de la cavalerie. A partir de 1589, la liste couvre l'armée royale d'Henri de Navarre devenu Henri IV au prix de sa conversion.

Type de troupe	Pts	Nb
Rétrés allemands		
Cavalerie lourde Caracole	11	1-5
Cuirassier Caracole	13	
Arquebusiers montés		
Dragon Arquebuse	5	0-2
Argoulets & Carabins		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
Lansquenets (voir note)		
Keil	17	1-4
☞ ajouter A2M	+2	
Colunela	17	

Enfants perdus & Arquebusiers détachés		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Arquebusiers commandés	3	
Arquebusiers		
Arquebusier	10	1-5
☞ dégrader en médiocre	-3	
Milices bourgeoises		
Levée	3	0-2
Artillerie		
Artillerie légère médiocre	4	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
Tranchées		
Fortifications	1	0-6
Avant 1577		
Gendarmes *		
Gendarme Impact	13	2-4
☞ revaloriser élite	+2	0-2
A partir de 1577		
Cuirassiers *		
Cuirassier Pistolet	12	4-8
☞ revaloriser élite	+2	0-2
A partir de 1589		
Suisses royaux * (voir note)		
Keil Offensif élite	20	1-3
☞ ajouter A2M	+2	

Notes

Tous les généraux subordonnés doivent être non-fiables.

Les Suisses doivent être dans le même corps, avec pas plus de deux unités non suisses, et dans un corps distinct des Lansquenets

Allié Anglais (Liste #11)

Allié Hollandais (Liste #18) après 1589

16. IRLANDAIS

1494 - 1601

Plaine, Forêt

Commandement +3

Le "Pale" est sous le contrôle direct de la couronne anglaise, mais le reste de l'Irlande est tenu par des seigneurs insoumis. Les conflits sont rendus plus acharnés par les conflits religieux. Les Galloglaichs sont des mercenaires issus de clans écossais, les Bonnachts des mercenaires irlandais, les Kerns des paysans et les « Redshanks » (« jambes rouges »), des mercenaires des îles appelés ainsi à cause de leurs jambes nues. Les armées irlandaises développent rapidement l'usage des armes à feu et sont adaptées aux tactiques de guerrilla. Pendant la Guerre de Neuf Ans, le comte de Tyrone, Catholique en révolte avec le soutien du Pape, convertit ses Galloglaichs en piquiers et ses Kerns en tireurs. Vainqueur des Anglais à Yellow Ford en 1598, il est battu devant Kinsale en

1601, sans réussir à faire sa jonction avec un corps expéditionnaire espagnol.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Men-at-arms *</i>		
Gendarme Impact élite	15	0-1
<i>Cavaliers Irlandais *</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	2-4
Cavalerie moyenne Impact	8	0-2
<i>Canons légers</i>		
Artillerie légère	6	0-1
<i>Abbatis et fossées</i>		
Fortifications	1	0-6
Avant 1594		
<i>Galloglaich</i>		
Fantassin moyen A2M	12	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Bonnachts</i>		
Fantassin moyen	11	2-6
<i>Kerns</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	3-6
Infanterie légère Arc	4	
Option Anglo-irlandais		
<i>Men-at-arms de Pale *</i>		
Gendarme Impact	13	0-3
<i>Longbowmen de Pale</i>		
Archer Arc long		
avant 1560	14	2-4
à partir de 1560		1-2
<i>Billmen de Pale</i>		
Fantassin moyen A2M médiocre	9	0-1
<i>Arquebusiers de Pale</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	1-2
<i>New Scots « Redshanks »</i>		
Keil	17	0-1
Arquebusier	10	0-2
Fantassin moyen A2M	12	0-2
A partir de 1594, option révolte de Tyrone		
<i>« Cavaliers » de Tyrone *</i>		
Cavalerie lourde	9	0-1
<i>Galloglaichs de Tyrone *</i>		
Keil	17	1-2
Fantassin moyen A2M élite	15	1-2
<i>Bonnachts de Tyrone</i>		
Keil médiocre	14	1-3
Arquebusier	10	1-3
<i>Kerns de Tyrone</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	4-8

Notes

Les options Pale et Tyrone ne peuvent pas être choisies en même temps

Les troupes de Pale doivent être dans le corps du commandant en chef.

Allié Espagnol en 1601 option Tyrone seulement (Liste #13)

17. GUERRE DES PAYSANS

1524 – 1526

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

En 1524, les paysans de différentes régions d'Allemagne du Sud protestent contre les tentatives des seigneurs de changer à leur profit les règles du Droit féodal. Les nobles regroupés au sein de la Ligue de Souabe et négocient pendant qu'ils confient à Nicolas comte Salm la mission de lever une armée. Les révoltés les plus radicaux s'emparent alors du château de Weinsberg et massacrent ses occupants. Les paysans mettent à leur tête des chevaliers de fortune plus ou moins volontaires comme Götz von Berlichingen et Florian Geyer tandis que Lüther, un moment hésitant, prend le parti des seigneurs. L'armée de la Ligue de Souabe parcourt le pays en tous sens et écrase les révoltés, dispersés et désunis. Les paysans utilisent le soulier comme emblème, opposé à la botte à éperon des chevaliers.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Paysans armés avec des armes de prise *</i>		
Keil médiocre	14	0-2
Fantassin moyen Offensif	10	0-12
<i>Arquebusiers</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-8
<i>Paysans *</i>		
Levée	3	12-24
☞ passer Offensif	+0	0-12
<i>Wagons type hussite & retranchements</i>		
Wagenburg Arbalète médiocre	8	0-4
<i>Canons de prise</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-3
<i>Barricades</i>		
Fortifications	1	0-8

Notes

Tous les généraux subordonnés doivent être non fiable

18. REBELLION HOLLANDAISE

1568 – 1648

Plaine

Commandement +5, stratège Maurice de Nassau, prince d'Orange 1590-1648

La liste couvre les armées des Hollandais révoltés contre l'Espagne, lors de la "guerre de Quatre-vingts Ans" ou "Révolte des Gueux". Guillaume le Taciturne, prince d'Orange, prend la tête des révoltés. Il finit assassiné sur ordre de Philippe II. Son fils, Maurice de Nassau, innove en tactiques et standardise les unités et les calibres d'artillerie. Les Provinces unies gagnent leur indépendance dans les frontières des

Pays Bas actuel. Les Hollandais utilisent des mercenaires, qu'ils payent bien, et des volontaires protestants étrangers. La cavalerie est offensive. L'infanterie, d'abord sur le modèle espagnol, évolue par la suite vers plus de mobilité avec une diminution des piques

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles hollandais (seulement avant 1592) *</i>	15	0-2
Gendarme Impact élite		
<i>Reîtres allemands</i>		
Cuirassier Caracole	13	2-8
<i>Carabiniers</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-4
<i>Milice hollandaise</i>		
Levée	3	0-2
<i>Arquebusiers hollandais</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-4
<i>Enfants perdus & Arquebusiers détachés</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
Arquebusiers commandés	3	0-2
<i>Canons (seulement avant 1592)</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
<i>Fossées, levées de terre et redoutes</i>		
Fortification	1	0-12
Avant 1577		
Lansquenets		
Colunela	17	2-6

A partir de 1577		
<i>Demi-lances hollandais, anglais & écossais</i>	10	2-4
Cavalerie lourde Impact		
Volontaires huguenots		
Cuirassiers Caracole	13	0-2
De 1577 à 1622		
<i>Infanterie hollandaise, anglaise & wallone</i>	19	1-6
Tercio tardif Arquebuse		
A partir de 1592		
<i>Remplacer demi-lances par Cuirassiers *</i>	13	tous
Cuirassier caracole		
Seulement de 1590 à 1610		
<i>Régiments vétérans</i>	18	0-1
Pike & shot Arquebuse élite		
A partir de 1606		
<i>Dragons</i>	5	0-2
Dragon Arquebuse		
A partir de 1622		
<i>Infanterie</i>		
Pike & shot Mousquet	16	4-8

Notes

Allié Anglais (Liste #11) de 1585 à 1594

LA GUERRE DE TRENTÉ ANS

La guerre éclate en 1618 par la (seconde) "défénestration de Prague". Elle cristallise de nombreuses oppositions entre religions, particularismes locaux et pouvoir impérial. Elle se termine par les traités de Westphalie en 1648 et laisse l'Allemagne ruinée et divisée. Elle laisse des traces durables, comme la défiance des Tchèques vis-à-vis des Allemands ou le sentiment anti-français en Allemagne. On estime à 1/4 la dépopulation entraînée par la guerre en Europe centrale.

La première phase se termine en 1625, avec la défaite de la Bohême par Tilly à la Montagne Blanche en 1620, l'occupation du Palatinat par les Espagnols et la déroute du Brunswick à Stadtlohn en 1623.

La victoire impériale n'est pas définitive, car elle inquiète les autres puissances européennes. La France, l'Angleterre et les Pays-Bas subventionnent l'entrée dans la guerre du Danemark, mais les Danois sont vaincus par Tilly et Wallenstein et signent la paix en 1629.

La France ne veut pas d'un triomphe impérial et pousse la Suède à entrer dans la guerre : Gustave-Adolphe, avec une armée disciplinée et des tactiques innovantes, écrase Tilly à Breitenfeld, avant d'être tué à Lützen en 1632. Les Suédois, fanatiques, mettent l'Allemagne à feu et à sang, avant d'être battus à Nordlingen en 1634 par une armée impériale et espagnole. Cette phase se termine par le traité de Prague en 1635. La paix en Allemagne n'est toujours pas du goût de la France et Richelieu, puis Mazarin, engagent directement les armées françaises. Les Suédois reprennent les armes et les opérations deviennent confuses : on se bat en Allemagne, en Flandres, en Artois, en Catalogne, en Italie... 1643 voit la victoire de Condé à Rocroi sur les tercios espagnols, et Turenne s'illustre sur le Rhin, en Souabe et en Bavière. Une dernière victoire de Condé à Lens en 1648 contraint l'Empereur à négocier. Les traités de Westphalie mettent fin à la guerre. La France apparaît comme le grand bénéficiaire du conflit, l'Allemagne restant durablement divisée.

Sur le plan militaire, la plus grande part des armées initialement levées en Europe centrale est composée de mercenaires, dont la loyauté dépend de la régularité de la solde, qui est rarement assurée. Les armées espagnoles, françaises et surtout suédoises sont plus nationales et fidèles à leur souverain : elles seront le modèle désormais. Les Suédois, s'inspirant du modèle hollandais, introduisent des tactiques plus offensives et l'ordre mince pour l'infanterie qui permet d'optimiser les feux, avec des armes plus rapides à recharger, qui seront copiés par les Français. Rocroi voit la déconfiture des tercios, laissés isolés sur le champ de bataille par la défaite de leur cavalerie et décimés par l'artillerie française. La pique perd du terrain au profit des armes à feu, de plus en plus efficaces.

Les tactiques de cavalerie évoluent aussi : la caracole, peu offensive, montre ses limites et des cavaliers retrouvent le chemin de la charge impétueuse, délaissant les encombrants et peu efficaces pistolets pour l'épée. Caracole et charge à fond cohabiteront encore longtemps avant la disparition définitive de la caracole au XVIII^e siècle. La charge au galop, du moins dans les derniers mètres permet de limiter l'effet du feu : on théorise sur le sujet, si le galop est pris de trop loin, ou si les cavaliers sont insuffisamment entraînés, la formation se disloque et les chevaux s'épuisent, ce qui arrive à l'aile gauche française à Rocroi ; de trop près, le risque est de se faire bousculer par un ennemi plus impétueux ou de subir trop de feu.

19. DANOIS

1588 – 1648

Plaine, Forêt

Commandement +3

Pour tenter de prendre le leadership sur les Etats protestants allemands, Christian IV, après la guerre de Kalmar contre la Suède de 1611 à 1613, engage son pays dans la Guerre de Trente Ans en 1625, pour son malheur car ses armées sont écrasées. Il devient dépendant de la Suède. Il se rapproche alors des Etats catholiques, provoquant la Guerre de Tortenson avec la Suède en 1644-45. Le pays perd finalement son statut de puissance de premier plan en Europe. Christian IV essaye de constituer une armée nationale. Les troupes portent des uniformes, les régiments étant identifiés par une couleur d'habit, les compagnies par une couleur de culotte.

Type de troupe	Pts	Nb
Cuirassiers *		
Cuirassier Caracole	13	4-8

☞ revaloriser élite	+2	
<i>Reîtres allemands</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-8
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Marins débarqués</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-2
<i>Dragons</i>		
Dragon mousquet	6	0-1
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Mousquetaire	11	
Infanterie légère Mousquet	4	0-4
Mousquetaires commandés	3	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Retranchements et barricades</i>		
Fortification	1	0-6
Avant 1629		

<i>Régiment d'infanterie</i>	23	2-8
<i>Tercio tardif Mousquet</i>		
Seulement à partir de 1614		
<i>Carabiniers (tous identiques)</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Seulement à partir de 1625		
<i>Gardes</i>		
Mousquetaire élite	14	0-1
<i>Infanterie</i>		
Pike & shot Mousquet	16	4-12
Seulement à partir de 1629		
<i>Remplacer tous les Cuirassiers par *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	Tous
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2

Notes

Allié Transylvanien (Liste #46) en 1626

Allié Protestant allemand (Liste #26)

Allié Catholique allemand (Liste #28) en 1644

<i>Redoute d'artillerie et parapets</i>	1	0-12
Fortifications		
<i>Avant 1630</i>		
Guardias Viejas		
Gendarme élite	13	1-2
A partir de 1619		
<i>Remplacer les Caballos Ligeros par des Caballos Corazos</i>		
Cuirassier Pistolet	12	1-3
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
☞ revaloriser élite	+2	
A partir de 1630		
<i>Remplacer tous les Herguletiens</i>	5	0-3
Dragon Arquebuse		
<i>Remplacer tous les Tercios par Pike & shot Mousquet</i>	16	4-8
<i>Tercios viejos</i>	19	0-2
Pike & Shot Mousquet élite		
<i>Tercios étrangers</i>	16	0-2
Pike & shot Mousquet		

20. PAYS BAS ESPAGNOLS GUERRE DE TRENTÉ ANS

1602 – 1659

Plaine

Commandement +6, stratège Ambrogio Spinola 1603-1628

La liste couvre les armées impériales engagées en Europe centrale et celles de la Ligue catholique bavaroise. Elles disposent d'une bonne cavalerie, aussi de bien de choc avec les cuisassiers que légères avec les Croates et les hussars hongrois. Le pistolet remplace la lance. Les armures 3/4 sont progressivement remplacées par des corselets. Les carabiniers finissent par être réarmés de pistolets et cuirassés pour les inciter au combat de près. La proportion de mousquetaires augmente jusqu'à ce que les piquiers ne représentent plus qu'un cinquième de l'infanterie à la fin de la guerre. Des canons régimentaires sont introduits en imitation des Suédois.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Caballos Ligeros</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Hergulietiers (tous identiques)</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Tercios</i>		
Tercio Arquebuse élite	23	0-3
Tercio tardif Arquebuse élite	22	4-8
☞ dégrader ordinaire	-3	0-3
☞ passer en Mousquet	+1	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	

21. FRANÇAIS HENRI IV

1599 – 1623

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

Henri IV pacifie le royaume et réorganise l'armée. La Garde est composée des compagnies des Gardes Françaises et les Cent-Suisses. Il y a quatre, puis cinq, régiments d'infanterie française dits « Vieux Corps ». Cinq autres sont créés par la suite sous le nom de « Petits Vieux ». Il est assassiné à la veille d'engager les hostilités contre l'Espagne. La régence de Marie de Médicis marque une nouvelle période de troubles intérieurs. La période se termine avec la prise du pouvoir effective par Louis XIII.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cuirassiers</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Chevaux-légers</i>	11	1-3
Cavalerie lourde Caracole		
<i>Carabins</i>	9	1-3
Cavalerie moyenne Carabine		
<i>Carabins & Arquebusiers à cheval</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-2
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Dragons Arquebuse	5	0-1
<i>Enfants perdus</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	
Arquebusier	10	0-4
Arquebusier commandé	3	
<i>Régiments des Gardes</i>		
Tercio tardif arquebuse élite	22	0-2
<i>Vieux & petits vieux régiments</i>		
Pike & Shot Arquebuse	15	2-8

<i>Milices</i>	12	0-4
Pike & Shot Arquebuse médiocre		
<i>Régiments étrangers</i>	16	0-3
Pike & Shot Mousquet		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	

22. FRANÇAIS GUERRE DE TRENTÉ ANS

1624 - 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +5, stratège Louis II de Bourbon-Condé duc d'Enghien 1643-1648

La France connaît des troubles à la prise du pouvoir par Louis XIII et elle lutte aussi contre l'Espagne. Richelieu engage la France dans la Guerre de Trente Ans pour contrer les Habsbourg. Elle est alors de nouveau une puissance de premier plan. Les gendarmes ont cédé la place aux pistolières. La cavalerie française adopte les tactiques suédoises de "charge en sauvage". L'infanterie comprend les Gardes, les « vieux corps » encore lourds en piquiers, et les « nouveaux régiments » avec plus de tireurs et parfois sans piquiers. Au contact des Suédois, elle adopte une formation mince et des tactiques offensives. Les Weimariens sont la « brigade allemande » de Bernard de Saxe-Weimar louée par la Suède.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes *</i>		
Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
<i>Chevau-légers</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-8
Cavalerie lourde Pistolet	10	
<i>Carabins</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-3
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Arquebusiers à cheval &</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	
Dragons Arquebuse	5	0-1
<i>Gardes et Vieux Corps</i>		
Tercio tardif Mousquet élite	23	0-2
<i>Régiments Petits Vieux et Nouveaux Régiments</i>		
Pike & Shot Mousquet Impact	18	2-5
Mousquetaire Impact	13	0-2
<i>Régiments novices & milices</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
Mousquetaire médiocre	8	0-2
<i>Régiments étrangers</i>		
Pique & Shot Mousquet	16	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Fossées et palissades</i>		
Fortification	1	0-8

Avant 1637		
<i>Gendarmes</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-4
Avant 1643		
<i>Canons de bataillon</i>	4	0-1
Artillerie régimentaire		
A partir de 1643		
<i>Remplacer partie de l'Artillerie</i>	6	0-2
Artillerie légère		
<i>Remplacer tous les Chevau-légers & Gendarmes par</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-8
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ revaloriser élite	+2	0-3

Notes

Allié Suédois & Weimarien (Liste #25)

23. SUEDOIS GUERRE DE TRENTÉ ANS

1617 - 1630

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +5, stratège Gustav II Adolf, 1630

Gusave-Adolphe monte sur le trône de Suède en 1611, à 16 ans. Il entreprend des réformes civiles et militaires et fait ses premières armes contre la Pologne de 1626 à 1629. Il en tire des leçons qu'il appliquera pendant la Guerre de Trente Ans en 1630 : il culbute les armées impériales mais est tué à Lützen, en 1632. Gustave Adolphe introduit des tactiques très offensives : les Hakkapeelitta finnois mènent des charges au galop sur de robustes petits chevaux, tirant leur premier pistolet à 20 pas, le second à 5 pas, avant de tirer l'épée ; leur nom vient d'un cri de guerre (en substance « rentrez-leur dedans ! »). Il mise sur la puissance de feu des mousquets et des canons régimentaires (ceux "en cuir" sont en cuivre enveloppé de corde et de cuir). L'infanterie tire à bout portant avant de charger.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lätta Ryttare & Vétérans allemands</i>	11	1-6
Cavalerie lourde Caracole		
<i>Hakkapeelitta finnois</i>	13	0-1
Cavalerie lourde Choc Offensive élite		
<i>Karabin Ryttare mercenaires</i>	9	1-4
Cavalerie moyenne Carabine		
<i>Dragoner & Jäger</i>	6	0-2
Dragon Mousquet		
<i>Cuirassiers allemands & livoniens</i>		
Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	
Avant 1622		

Infanterie suédoise, finnoise et mercennaires		
Tercio tardif Mousquet	20	1-6
☞ dégrader médiocre	-3	
A partir de 1625		
Remplacer partie des Lätta Ryttare et des Vétérans allemands		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-4
☞ revaloriser élite	+2	0-2
Régiments colorés		
Pike & Shot Feu de salve élite	22	0-2
Autres régiments		
Pike & Shot Feu de salve	19	1-8
Canons « en cuir »		
Artillerie régimentaire	4	0-1
Plumes suédoises		
Fortification	1	0-12

Allié hollandais (Liste #18)

24. SUEDOIS GUSTAVE-ADOLPHE

1630 – 1634

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +5, stratège Gustav II Adolf, 1630-1632

Type de troupe	Pts	Nb
Lätta Ryttare & Vétérans allemands	10	1-4
Cavalerie lourde Pistolet		
Hakkapeelitta finnois		
Cavalerie moyenne Choc	11	0-1
Offensive élite		
Karabin Ryttare mercenaires	9	1-4
Cavalerie moyenne Carabine		
Dragoner & Jäger	6	0-2
Dragon Mousquet		
Cuirassiers allemands & livoniens		
Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
Régiments suédois & allemands		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
☞ dégrader médiocre	-3	0-3
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Mousquetaires suédois & allemands		
Mousquetaire	11	0-3
Canons de bataillon		
Artillerie régimentaire	4	0-1
Artillerie		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	
A partir de 1632		
Remplacer partie des Lätta Ryttare et des Vétérans allemands		
Cavalerie lourde Pistolet élite	12	0-4

25. SUEDOIS GUERRE DE TRENTÉ ANS TARDIFS & WEIMARIENS

1630 – 1634

Plaine, Montagne, Forêt
Comandement +4, stratège Lennart Torstenson 1642-1644

Après la mort de Gustave-Adolphe, la Suède poursuit la guerre avec des résultats indécis sous le commandement de généraux talentueux comme Gustaf Horn, Johan Banér ou Lennart Torstenson. Bernhard von Saxe-Weimaren, chef mercenaire allemand, après un début de carrière dans le camp protestant, sert dans cette armée. Rival de Horn, il entre au service de la France et se distingue en Alsace et en Franche-Comté par ses victoires et la féroce des ses mercenaires allemands et suédois contre les populations.

Type de troupe	Pts	Nb
« Demi-cuirasses » suédois et allemands		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-8
☞ revaloriser élite	+2	0-4
Bandellier Reiter mercenaires		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-4
☞ dégrader médiocre	-2	
Dragoner & Jäger	6	0-2
Dragon Mousquet		
Cuirassiers allemands & livoniens		
Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
Régiments suédois & allemands		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
☞ dégrader médiocre	-3	0-3
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Mousquetaires suédois & allemands		
Mousquetaire	11	0-3
Canons de bataillon		
Artillerie régimentaire	4	0-1
Artillerie		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	
Seulement les Weimariens à partir de 1637		
Infanterie		
Pike & Shot Mousquet Impact	18	0-4

26. PROTESTANTS ALLEMANDS GUERRE DE TRENTÉ ANS

1609 – 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +4

Cette liste couvre les armées des Etats protestants d'Allemagne : Bohème, Saxe, Bade, Hesse-Cassel. Il y avait des variations entre les Etats mais la complexité des opérations justifie leur regroupement dans une liste unique. La cavalerie protestante chargeait sur le modèle hollandais. Le chef de guerre le plus célèbre est Ernst von Mansfeld, catholique ayant rejoint les Protestants à la suite d'un conflit avec l'Empereur sur l'héritage de son père. Ses troupes ont acquis une peu

enviable réputation de brutalité. Les Protestants ont été globalement moins heureux que les Catholiques et n'ont été sauvés de la défaite que pas des interventions étrangères successives.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-4
☞ revaloriser élite	+2	0-2
<i>Bandellier Reiter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	2-8
Cavalerie lourde Carabine	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner & Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Infanterie mal équipée</i>		
Pike & Shot Arquebuse	15	0-3
<i>Mousquetaires</i>		
Mousquetaire	11	0-3
<i>Infanterie hollandaise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Paysans révoltés</i>		
Levée Offensive	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-8
Avant 1622		
<i>Cavalerie légère</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
Avant 1626		
<i>Remplacer partie de l'infanterie</i>		
Tercio tardif Mousquet	20	3-11

Notes

Allié Transylvanien (Liste #46)

27. CATHOLIQUES ALLEMANDS DEBUT GUERRE DE TRENTÉ ANS

1618 – 1632

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +6, stratèges Jean t'Serclaes comte de Tilly 1620-1632, Albrecht von Wallenstein 1623-1632

Cette liste couvre les armées impériales et celles de la Ligue Catholique de Bavière. Elles disposaient d'une bonne cavalerie tant de choc avec les cuirassiers que légère avec les Croates et les Hongrois. Le pistolet a remplacé la lance et les armures trois-quart sont progressivement remplacées par le corselet. Les carabiniers finirent rééquipés avec des pistolets et cuirassés pour les encourager à s'engager de près.

Raimundo Montecuccoli, qui s'illustrera comme adversaire de Turenne, a fait ses débuts dans ces armées. Tilly remporte de nombreuses victoires mais meurt à Ingolstadt en 1632 en combattant les Suédois. Le massacre de Magdebourg perpétré par ses troupes en 1631 restera comme une tache sur sa mémoire.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cuirassier Caracole	13	2-8
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Bandellier Reiter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	2-8
Cavalerie lourde Carabine	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner & Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Infanterie mal équipée</i>		
Pike & Shot Arquebuse	15	0-3
<i>Mousquetaires</i>		
Mousquetaire	11	0-3
<i>Infanterie hollandaise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Paysans révoltés</i>		
Levée Offensive	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-8
Seulement Tilly 1622-1631		
<i>Vétérans de Tilly</i>		
Tercio Mousquet élite	24	0-3
A partir de 1628		
<i>Remplacer tous Kürassiere</i> *		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-8
☞ revaloriser en élite	+2	0-3

28. CATHOLIQUES ALLEMANDS FIN GUERRE DE TRENTÉ ANS

1632 – 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +4, stratège Albrecht von Wallenstein 1623-1634

Tilly mort, Wallenstein reste le meilleur général des armées impériales, mais le coût d'entretien de son armée devient prohibitif et son jeu politique trouble et ses ambitions personnelles le perdent : convaincu de trahison, il est assassiné sur l'ordre de l'empereur. Les forces impériales s'épuisent face aux Suédois puis face aux

Français et se montrent incapables de l'emporter.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-8
☞ revaloriser élite	+2	0-4
<i>Bandellier Reiter mercenaires</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-4
Cavalerie lourde Carabine	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Crabaten & Hungarische Usaren</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-4
<i>Dragoner & Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	2-3
<i>Infanterie vétéran</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-12

<i>Infnaterie de mauvaise qualité</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canon de bataillon</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Shützenkompanien</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Milices bourgeoises</i>		
Levée	3	0-2
<i>Canons de campagne & de siège</i>		
Artillerie légère	6	1-3
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-6

LES GUERRES CIVILES ANGLAISES

Les luttes religieuses, politiques et nationales s'entremêlent dans cette période troublée pour l'Angleterre, l'Ecosse et l'Irlande, gouvernées par le même roi. Charles Ier règne depuis 1625 et s'oppose au Parlement. En 1638, les Presbytériens écossais se soulèvent contre une tentative d'introduction de l'Eglise anglicane et forment le Covenant, déclenchant la Guerre des Evêques. Le Roi convoque le Parlement pour obtenir le financement de la guerre, mais ce dernier se révolte en 1642. Les guerres civiles qui suivent, et qui se propagent à l'Ecosse et à l'Irlande, se terminent par le triomphe de Cromwell, l'exécution du Roi et la soumission de l'Irlande en 1649, puis la soumission de l'Ecosse en 1652. L'Angleterre est alors gouvernée par une république puritaine. Elle mène une guerre contre la Hollande, rivale commerciale, de 1652 à 1654, et contre l'Espagne de 1654 à 1659. Les Stuart remontent sur le trône en 1660 après la mort de Cromwell, le temps du règne de Charles II. Cromwell devient célèbre comme général de cavalerie, avec ses célèbres Ironsides, qui adoptent des tactiques offensives et qui serviront de modèle pour la cavalerie de la « New Model Army ». Les piques sont désormais minoritaires par rapport aux mousquetaires au sein de l'infanterie. Les piquiers et les mousquetaires semblent être déployés séparément, plus qu'en formations mixtes, probablement pour tirer le meilleur parti du bocage anglais : les mousquetaires, en écran devant les piquiers, utilisent les haies comme couvert. Les Ecossais et les Irlandais sont en règle générale moins bien équipés que les Anglais, devant faire avec les moyens du bord et quelques apports extérieurs.

29. ECOSSAIS ROYALISTES

1644 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège James Graham 1^{er} marquis de Montrose

Montrose prend le parti de Charles Ier. Il multiplie initialement les victoires, avec l'aide des Irlandais d'Alasdair Mac Colla et des Highlanders. Il est finalement battu à Philiphaugh et s'enfuit, puis revient en 1650 soutenir Charles II. Il est battu à Carbisdale, capturé et exécuté. Le manque de munitions amène les Irlandais à une tactique offensive.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Highlanders</i> *		
Fantassin moyen impact ½	14	1-7
Mousquet Offensif		
Fantassin moyen impact ½ Arc Offensif	15	
<i>Irish Brigades</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	2-7
<i>Frames & Drakes</i> (sauf en 1644)		
Artillerie légère médiocre	4	0-2
☞ revaloriser ordinaire	+2	
Seulement en 1644		
<i>Moss Bands</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-1
<i>Irish militia</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
<i>Remplacer Frames & Drakes</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-4
☞ revaloriser ordinaire	+2	
Seulement de 1644 à 1645		
<i>Scottish Regiments</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
<i>Strabhogie Regiments</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1

A partir de 1645

<i>Horses</i> *		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-5
Cavalerie moyenne Impact	8	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoon</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Remplacer Irish Brigades</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-1/3
Seulement en 1645		
<i>Lancers</i> *		
Cavalerie lourde Impact médiocre	8	0-1
Seulement en 1646		
<i>Lancers</i> *		
Cavalerie lourde Impact médiocre	8	1-3

30. ECOSSAIS COVENANT

1639 - 1652

Plaine, Montagne

Commandement +3

Le National Covenant est fondé pour défendre le Presbytérianisme en Ecosse. Il intervient dans la Guerre Civile anglaise aux côtés du Parlement, qui a promis d'imposer le Presbytérianisme en Angleterre. Réalisant que ce n'est pas sincère, une partie, les « Engagers », appuient alors Charles Ier, qui leur fait la même promesse et s'opposent aux « Whiggamore », hostiles au roi. Cromwell, vainqueur en Angleterre, intervient, bat les Ecossais à Dunbar et à Worcester et soumet l'Ecosse en 1652.

Type de troupe	Pts	Nb
« <i>Cavaliers</i> » *		
Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	1-6
<i>Dragoons</i>		
Dragon Arquebuse médiocre	4	2-4
☞ revaloriser ordinaire	+1	0-2

<i>Foot régiments</i>	15	0-6
Pike & Shot ½ Mousquet		
<i>Foot Regiments mal équipée</i>	12	3-7
Pike & Shot ½ Mousquet médiocre		
<i>Frames</i>	4	1-3
Artillerie légère médiocre		
<i>Couleuvrines & Sakers</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
De 1642 à 1644		
<i>Remplacer tous les Dragoons</i>	6	0-2
Dragon Mousquet		
A partir de 1642		
<i>Remplacer tous les « Cavaliers » *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-6
Cavalerie moyenne Impact	8	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Remplacer tous les Foot Regiments par</i>	16	0-6
Pike & Shot Mousquet		
Seulement en Ecosse de 1645 à 1650		
<i>Highlanders</i>		
Fantassin moyen Impact ½	14	0-2
Mousquet Offensif		
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Campbell of Lawers Regiment</i>	19	0-1
Pique & Shot Mousquet élite		
A partir de 1650		
<i>Remplacer tous les Foot Regiments</i>	16	0-8
Pike & Shot Mousquet		
<i>Moss Babds</i>	6	0-1
Cavalerie légère Impact		

31. ANGLAIS PARLEMENTAIRES

1642 - 1645

Plaine, Montagne

Commandement +3, stratégies sir Thomas Fairfax of Cameron 1642-1644

Quand la guerre civile éclate, le Parlement contrôle les principaux centres économiques. Il a l'avantage de la position centrale et de bons généraux comme Fairfax et Waller. Il prend le dessus assez rapidement. Leurs partisans se voient affublés du sobriquet de « roundhead » du fait de la coupe de cheveux courte que certains Puritains affectionnent. L'Eastern Association of Counties forme l'épine dorsale de l'armée et Cromwell s'y distingue comme officier de cavalerie. Il promeut des tactiques offensives pour ses « Ironsides ». Après l'exécution du roi, il fait proclamer la république sous le nom de Commonwealth of England, se fait nommer Lord Protecteur et instaure une dictature puritaine. Il conquiert l'Ecosse et l'Irlande et réduit les derniers Royalistes. L'Angleterre s'oppose aussi pendant cette période aux Pays-Bas et à l'Espagne. La « New Model

Army » est la standardisation des troupes de la guerre civile. Cromwell la commande à la suite de la retraite volontaire de Fairfax.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Parlementary Horse *</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	2-9
<i>Dragoons</i>	6	0-1
Dragon Mousquet		
<i>Foot</i>	16	3-6
Pike & Shot Mousquet		
<i>Foot novices</i>	13	0-7
Pike & Shot Mousquet médiocre		
<i>Fusiliers</i>	5	0-1
Infanterie légère Mousquet élite		
<i>Mousquetaires commandés</i>	3	0-2
Mousquetaire commandé		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
Avant 1643		
<i>Cuirassiers</i>	12	0-1
Cuirassier Pistolet		
A partir de 1643		
<i>Revaloriser certains Horse en Ironsides *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-3
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Remplacer tous les Foot & les Foot novice</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-7
☞ dégrader médiocre	-3	
A partir de 1644		
<i>Revaloriser certains Horse en Eastern Association *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-4
<i>Foot vétérans</i>	19	0-2
Pike & Shot Mousquet élite		

32. NEW MODEL ARMY

1645 - 1660

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratégie Oliver Cromwell 1645-1658

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Ironsides *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-8
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Association Horse</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-3
☞ revaloriser en élite	+2	0-1
<i>Dragoons</i>	6	0-1
Dragon Mousquet		
<i>Foot</i>	16	3-7
Pike & Shot Mousquet		

<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie lourde	10	
A partir de 1646		
<i>Foot vétérans</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4

33. ANGLAIS ROYALISTES « CAVALIERS »

1642 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +4

Lorsque Charles Ier entre en guerre contre le Parlement en 1642, il n'est entouré que de 2.000 cavaliers. Ses partisans sont présents dans l'ouest et le Nord de l'Angleterre, en Ecosse, au Pays de Galles et en Cornouailles. Du fait du manque initial d'armes à feu, la cavalerie adopte la charge au galop à l'épée à l'instigation de Rupert. Le prince Rupert du Rhin s'illustre par son audace comme général de cavalerie et son mauvais caractère ! Charles est battu à Naseby en 1644 et à Marston Moor en 1645, et il se rend aux Ecossais, qui le vendent au Parlement anglais ! Il s'échappe en 1647, provoquant un nouveau soulèvement de ses partisans, battus à Preston en 1647. Il est jugé par le Parlement et exécuté pour trahison. « Cavaliers » est le sobriquet pour les nobles royalistes.

Type de troupe	Pts	Nb
« Cuirassiers » *	14	0-3
Cuirassier Pistolet élite		
<i>Horse</i> *		
Cavalerie moyenne Choc	9	2-9
Offensive		
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoons</i>		
Dragon Arquebuse	5	0-2
<i>Foot</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	0-6
<i>Foot novices</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet médiocre	12	3-8
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-1
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1643		
<i>Remplacer tous les « Cuirassiers » * et les Horse *</i>		
Cavalerie moyenne Choc	9	3-9
Offensive		
Cavalerie lourde Choc Offensive	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Piquiers de Cornouailles *</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	0-8
<i>Remplacer tous les Dragoons</i>	6	0-2

Dragon Mousquet		
-----------------	--	--

34. ANGLAIS ROYALISTES TARDIFS

1644 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +3, stratège Prince Rupert du Rhin
1644

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Horse</i> *	9	4-11
Cavalerie moyenne Choc		
Offensive		
Cavalerie lourde Choc Offensive	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Dragoons</i>	6	0-2
<i>Dragon Mousquet</i>		
<i>Foot Regiments & Commanded out Musketeers</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
Mousquetaire	11	
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Firelocks</i>	14	0-1
Mousquetaire élite		
<i>Paysans armés</i>	3	0-3
Levée		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1644		
<i>Foot Regiments vétéran & Commanded out Musketeers</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4
Mousquetaire élite	14	
<i>Artillerie de siège</i>	10	0-1
Artillerie lourde		

Notes

Allié Irlandais (Liste #35) à partir de 1646

35. IRLANDAIS CONFEDERES

1641 - 1653

Plaine, Montagne

Commandement +3

Les Irlandais catholiques se révoltent en 1641 contre l'autorité royale anglaise anglicane, massacrent des colons protestants et fondent la Confédération irlandaise à Kilkenny, soutenus par le nonce apostolique. Ils s'allient ensuite aux Royalistes anglais. Les Ecossais Covenanters débarquent en Ulster. Les massacres se multiplient. La division entre clans reste endémique et James Butler, duc d'Ormonde, qui prend leur tête au nom du camp royaliste à partir de 1648, lui-même protestant et responsable des premières répressions, a bien du mal à maintenir l'unité entre Vieux Irlandais et Vieux Anglais (catholiques implantés depuis l'époque

normande). Cromwell intervient en 1649 avec sa New Model Army et écrase les Irlandais désunis. Les prisonniers sont exécutés ou déportés. Des Lois extrêmement sévères et des confiscations de terre frappent alors les Catholiques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
<i>Irish Horse</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	1-2
<i>Dragoons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Irish Foot</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	3-8
Fantassin moyen	10	0-8
<i>Irish militia Regiments</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet médiocre	12	0-4
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Redshank</i>		
Fantassin moyen Arc Offensif médiocre	11	0-6
<i>Kerns</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-4
<i>Demi-cannons & couleuvrines</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1
A partir de 1648, Anglais royalistes		
« <i>Cavaliers</i> » anglais royalistes *		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-3
☞ revaloriser en élite	+2	0-2
<i>Infanterie royaliste anglaise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-4

36. FRANÇAIS DE LA FRONDE

1648-1661

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Henri de la Tour d'Auvergne vicomte de Turenne 1652-1661 (armée royale)

A la mort de Richelieu et de Louis XIII, Louis XIV mineur, les Parlements et les Grands se soulèvent contre la régence d'Anne d'Autriche et le gouvernement de Mazarin. La division des frondeurs,

l'habileté de Mazarin et le ralliement de Turenne aboutissent à la victoire royale en 1653. La Maison du Roi est composée de Gendarmes et de Chevau-légers combattant en pistoliers. La Gendarmerie de France, composée de nobles, et les Chevau-légers appliquent pour la plupart la charge à l'épée, même si la caracole perdure pour certaines unités jusqu'en 1670. Les Gardes regroupent les Gardes Françaises et Suisses. Les Vieux Corps (Champagne, Picardie, Piémont, Navarre et Normandie) conservent des piquiers. Les Nouveaux Corps n'ont plus que des mousquetaires. Les corselets ont tendance à disparaître. L'infanterie française applique toujours des tactiques offensives apprises des Suédois.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Chevau-légers *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-9
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Gendarmes</i>		
Cavalerie moyenne Choc	11	0-4
Offensive élite		
Cavalerie lourde Choc Offensive élite	13	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-3
<i>Régiments Gardes</i>		
Pike & Shot Mousquet Impact élite	21	0-2
<i>Régiments Vieux & Petits-Vieux</i>		
Pike & Shot Mousquet Impact Mousquetaires	18	3-8
	11	
<i>Nouveaux Régiments & Milice</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-5
Mousquetaire médiocre	8	
<i>Régiments étrangers</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde	10	1-2

LES GUERRES DU NORD

La puissance dominante est la Pologne des Jagellons, qui contrôle un territoire beaucoup plus étendu que la Pologne d'aujourd'hui. Jusqu'à sa désastreuse intervention dans la Guerre de Trente Ans, le Danemark est une puissance régionale significative. La Suède, qui s'affranchit de la tutelle danoise, et la Russie moscovite, débarrassée de la tutelle tartare, font progressivement leur entrée dans le club des grandes puissances. Les Russes se lancent dans l'exploration des immensités sibériennes. Les armées d'Europe centrale évoluent différemment des armées occidentales : en contact avec les armées orientales, turques et tartares, elles sont plus mobiles ; l'arc reste largement utilisé ; le gendarme lancier en armure y disparaît plus vite ou n'y a jamais existé ; la cavalerie lourde y reste prédominante, mais elle est plus mobile. Si l'infanterie n'est pas négligée, la pique ne s'impose pas et les armes à feu s'y développent rapidement. Avec les fameux hussars ailés, les Polonais ont la meilleure cavalerie de choc du XVII^e siècle, avec une longue lance qui leur donne une meilleure allonge que les courtes demi-piques des fantassins. Les armées scandinaves sont plus proches des armées occidentales, mais l'infanterie n'y a jamais été négligée.

37. SUEDOIS VASA

1523 – 1617

Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +4

En 1520, Gustav Vasa dirige la rébellion suédoise contre le Danemark, qui aboutit à l'indépendance suédoise. Il devient roi en 1523 et impose le Luthéranisme dans ses Etats. Il réforme l'armée, qui repose dès lors sur des mercenaires et un service militaire obligatoire. Les armées suédoises n'adoptent la pique qu'après avoir été enfoncées par la cavalerie polonaise en 1605. Les armes à feu restent toutefois les armes principales de l'infanterie, ce qui annonce les armées de Gustave Adolphe.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles *</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	1-3
☞ revaloriser élite	+2	0-1
<i>Skytter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-2
<i>Arbalétriers & Arquebusiers</i>		
Arbalétrier	10	2-8
Arquebusier	13	
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	1-3
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1
Artillerie lourde	10	0-3
<i>Abattis et barricades</i>		
Fortifications	1	0-8
De 1560 à 1599		
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-3
<i>Infanterie suédoise</i>		
Keil	19	1-4
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère arquebuse	4	1-4
A partir de 1600		

<i>Infanterie mercenaire</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	0-3
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	1-3
<i>Cuirassiers</i>		
Cuirassier Pistolet	12	0-1
<i>Landsryttare</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Cannons sur cariole</i>		
Wagenburg médiocre	8	0-4
A partir de 1604		
<i>Régiments d'infanterie</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	2-8
A partir de 1610		
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
Cavalerie lourde Carabine	11	

38. DANEMARK ET UNION DE KALMAR

1494 – 1587

Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +3

L'Union scandinave de Kalmar regroupe le Danemark, la Norvège et la Suède sous la même couronne. Les Suédois conquièrent leur indépendance avec Gustav Vasa. A partir de cette date, la liste couvre les armées danoises seules, jusqu'à l'avènement de Christian IV. Les armées sont dépendantes des contingents féodaux et de l'Eglise, avec un apport de mercenaires allemands, français et écossais. Les Suédois sont traités en alliés, compte tenu de leur vélléités autonomistes.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Skytter & Kjobstands skytter</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-2
Cuirassier Carabine	13	
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	2-4
☞ revaloriser élite	+3	0-1

☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Arquebusiers Lansquenets</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
Arquebusier	10	
<i>Valets de camp</i>		
Levée	3	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
Seulement avant 1540		
<i>Hofmaend & Frelsmaend *</i>		
Gendarmes Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-2
Seulement de 1540 à 1577		
<i>Remplacer Hofmaend & Frelsmaend *</i>		
Cuirassier Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-1
Seulement avant 1550		
<i>Gendarmes allemands</i>		
Gendarme Impact	13	0-1
☞ revaloriser élite	+2	
A partir de 1550		
<i>Remplacer partie des Lansquenets</i>		
Colunela	17	0-2
A partir de 1575		
<i>Cuirassiers *</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	2-6
Cuirassiers Caracole	13	
☞ revaloriser en élite	+2	0-1

39. SUEDOIS PALATINS

1648 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Après l'abdication de la reine Christine, qui se convertit au Catholicisme, la dynastie palatine débute avec Charles X Gustave. La Suède défait le Danemark au cours de la Première Guerre du Nord. Elle s'engage aux côtés de la France dans la Guerre de Hollande, mais s'y épouse. Charles XI doit ponctionner la noblesse pour reconstituer l'armée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers suédois & finnois *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-8
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Gardes suédois & finnois</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4
<i>Infanterie suédoise & finnoise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8

<i>Infanterie de garnison suédoise & finnoise</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canon de 3 livres de bataillon</i>		
Artillerie régimentaire (pour l'Infanterie non médiocre)	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1676		
<i>Remplacer partie des Cavaliers suédois & finnois *</i>		
Cavalerie moyenne Choc	9	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
A partir de 1680		
<i>Remplacer tous les Gardes suédois & finnois</i>		
Pike & Shot Feu de salve élite	22	tous
<i>Remplacer toute l'Infanterie suédoise & finnoise</i>		
Pike & Shot Feu de salve	19	tous

40. LITHUANO-POLONAIS JAGELLON

1494 – 1576

Plaine, Forêt

Commandement +5

La Pologne, associée à la Lituanie, s'étend alors jusqu'aux Pays Baltes, la Biélorussie et l'Ukraine. L'armée polonaise s'est professionnalisée, sur la base de gendarmes et d'arbalétriers montés, et de tireurs pour l'infanterie. Les contingents féodaux, peu fiables, sont devenus marginaux. Le hussar polonais, conçu pour rompre les unités d'infanterie, devient l'un des meilleurs cavaliers de choc du moment. Les Szrelcy deviennent "cosaques", avec des arcs plus adaptés que les arbalètes contre la cavalerie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Féodaux lithuaniens</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	0-5
<i>Levée lithuanienne</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	0-1
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-1
<i>Hussars serbes</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Reîtres mercenaires</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	0-1
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Haïduks</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	0-1
<i>Fauconets</i>		
Artillerie légère	6	0-2
<i>Tabor</i>		
Wagenburg Arquebuse	10	0-2

Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
Avant 1525		
Nobles polonais *		
Gendarmes Impact	13	1-3
Strzelcy		
Cavalerie lourde Arbalète Impact		
☞ revaloriser élite	12 +2	2-5 0-2
Draby		
Lancier moyen Arbalète	16	1-3
☞ dégrader médiocre	-3	
A partir de 1525		
Remplacer tous les Nobles polonais *		
Cavalerie lourde Impact	10	tous
Remplacer tous les Strzelcy		
Cavalerie lourde Carabine impact		
☞ revaloriser en élite	12 +2	tous 0-2
Remplacer les Draby		
Lancier moyen Arquebuse	14	tous
A partir de 1550		
Lansquenets		
Keil	17	0-2
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
Infanterie légère Arquebuse	4	0-1

41. LITHUANO-POLONAIS DE LA RZECZSPOSPOLITA

1576 – 1631
 Plaine, Forêt
 Commandement +5, stratège Etienne Bathory 1576-1586

Cette période marque l'apogée de la Pologne. Etienne Bathory, prince transylvanien élu roi de Pologne réforme l'armée et lutte victorieusement contre les Moscovites. Les deux puissances s'affrontent de nouveau de 1605 à 1618 et les Polonais sont chassés de Russie après avoir tenu Moscou. Les Polonais arrêtent une invasion turque en 1620-1621 et combattent les Transylvaniens lors de la Guerre de Trente Ans.

Type de troupe	Pts	Nb
Hussars polonais * (tous identiques)		
Cavalerie lourd Choc élite	13	
Cuirassier Choc élite	15	2-4
Cosaques polonais		
Cavalerie moyenne Carabine	9	4-8
Cavalerie lourde Carabine	11	0-4
Petyhorsty lithuaniens (tous identiques)		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
Cavalerie moyenne Impact Arc élite	12	
Cavalerie lourde Impact Arc élite	14	

Tartares lithuaniens		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-3
Autres cosaques		
Cavalerie légère Arc	6	1-2
Cavalerie moyenne arc	9	
Levées féodales		
Cavalerie lourde médiocre	7	0-4
Cuirassiers allemands & livoniens		
Cuirasier Pistolet	12	0-1
Dragons		
Dargon Arquebuse	5	0-2
Haïduks & Cosaques enregistrés		
Arquebusiers	10	1-4
Fantassin moyen Arquebuse	12	
Paysans		
Levée médiocre	2	0-2
Paysans déguisés en Hussards		
Levée médiocre	2	0-2
Tabor		
Fortification	1	0-6
Chariot de guerre Arquebuse	10	0-2
Camp fortifié	6	0-1
Artillerie		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
Avant 1611		
Reîtres allemands mercenaires		
Cavalerie lourde Caracole	11	0-3
Cuirassier Caracole	13	
☞ dégrader médiocre	-2	
De 1611 à 1629		
Infanterie mercenaire « à l'allemande »		
Mousquetaire	11	
Tercio tardif Mousquet	20	0-3
A partir de 1625		
Infanterie mercenaire « à l'allemande »		
Pike & Shot Mousquet	16	0-3

Notes

Les paysans déguisés sont initialement représentés par des figurines de Hussards montés ; ils sont révélés comme levée si l'ennemi s'approche à 4 UD.
 Allié Allemand catholique (Liste #27)

42. POLONAIS SOBIESKY

1632- 1698
 Plaine, Forêt
 Commandement +4, stratège Jean III Sobiesky 1668-1696

La Pologne connaît des moments difficiles au milieu du 17ème siècle, avec la révolte cosaque de Khmelnitski en 1654, la première Guerre du Nord de 1655 à 1660 contre la Suède, la Prusse, la Transylvanie

et la Russie, puis une guerre contre le khanat de Crimée en 1666. Jean III Sobiesky se distingue contre les Turcs par le dégagement de Vienne au Kahlenberg en 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars polonais * (tous identiques)</i>		
Cavalerie lourde Choc élite	13	2-4
Cuirassier Choc élite	15	
<i>Pancerny & Cosaque cuirassés</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	1-6
☞ revaloriser élite	+2	
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Petyhorsty lithuaniens</i>		
Cavalerie moyenne Arc Impact	10	0-4
Cavalerie lourde Arc Impact	12	
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-2
<i>Raytar ou Arkebusier allemands</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Paysans</i>		
Levée médiocre	2	0-2
<i>Paysans déguisés en hussars (voir note)</i>		
Levée	3	0-2
<i>Tabor</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Wagenburg Arquebuse	12	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
Avant 1680		
<i>Infanterie mercenaire « à l'allemande »</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	1-4
☞ dégrader médiocre	-3	
Avant 1655		
<i>Haiduks & Cosaques à pied</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-2
Mousquetaire	11	
Entre 1652 & 1662		
<i>Canons légers attachés aux Régiments « à l'Allemande »</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
A partir de 1673		
<i>Infanterie « à la Polonaise »</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	1-4
☞ dégrader en médiocre	-3	

Notes

Les paysans déguisés en hussars sont initialement représentés par des figurines de hussars ; ils sont révélés comme levée si l'ennemi s'approche à 4 UD.

Allié Autrichien (Liste #59) en 1683

43. COSAQUES

1550- 1700

Plaine, Steppes

Commandement +3, stratège Bogdan Khmelnitski 1648-1657 (Zaporogues)

Les communautés cosaques se forment au Moyen Age dans les vastes steppes du Sud de la Russie à partir de nomades petchenègues, coumans, tartares. Ils sont rejoints par des paysans voulant échapper aux corvées féodales, esclaves ou criminels en fuite, rebelles, aventuriers. Ils se divisent en Cosaques Zaporogues, entre le Boug et le Dniepr, sujets polonais, Cosaques du Don, du Terek et de l'Oural, fidèles aux Russes. Ils tentent de les contrôler, mais leurs révoltes sont redoutables, comme celles de Bogdan Khmelnitski en 1648 et de Stenka Razin de 1667 à 1671. Ils jouent un rôle clef dans la conquête russe de la Sibérie.

Une option doit être choisie : Cosaques du Don, conquête de la Sibérie, révolte de Khmelnitski ou autres Cosaques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers lourds *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
☞ passer élite	+2	
<i>Infanterie montée</i>		
Dragon Arquebuse	5	0-3
☞ passer élite	+2	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arquebuse élite	5	0-3
<i>Paysans</i>		
Levée Offensive	3	0-6
<i>Tabor</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
Avant 1651		
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Arc	6	
☞ revaloriser élite	+1	
Cavalerie moyenne Arc	9	
☞ revaloriser élite	+2	
Cosaques du Don		6-16
Autres Cosaques		6-10
<i>Moloïtsky</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	2-6
A partir de 1651		
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	
☞ revaloriser en élite	+1	
Cavalerie moyenne Carabine	9	
☞ revaloriser en élite	+2	
Cosaques du Don		6-16
Autres Cosaques		6-10
<i>Remplacer Moloïtsky</i>	13	2-6

Fantassin moyen Mousquet	5	0-2
Infanterie légère Mousquet élite		
Seulement en Sibérie		
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	0-1
<i>Deti Boyarski</i>		
Cavalerie moyenne arc	9	0-1
<i>Auxiliaires tribaux</i>		
Archer médiocre	10	0-2
Fantassin moyen	10	
Infanterie légère arc	4	
Infanterie légère javelot	4	
Seulement révolte ukrainienne de Khmelnitski de 1648 à 1657		
<i>Paysans révoltés</i>		
Mousquetaire médiocre	8	0-3
Fantassin moyen Offensif	10	
<i>Canons russes sur traîneaux</i>		
Artillerie légère	6	0-4
<i>Canons polonais de prise</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1

Notes

Allié Tartares de Crimée (Liste #45) ou Cosaques du Don (Liste #42) pour la révolte de Khmelnitski.

44. RUSSES MOSCOVITES

1500 – 1647

Plaine, Forêt, Steppes

Commandement +3, stratège Ivan IV le Terrible 1547-1584

La Russie moscovite débarrassée de la tutelle tartare devient une puissance régionale avec laquelle il faut compter, malgré des querelles de succession endémiques. Ivan IV dit "le Terrible" centralise le pouvoir au détriment des boyars turbulents, avant de sombrer dans une paranoïa meurtrière. Ivan le Terrible défait les Tartares. La cavalerie féodale, d'vor soldés et boyars, forme initialement le gros des armées, aux côtés des cosaques et des milices urbaines. Ivan IV crée des troupes régulières, Streltsy et artillerie. A partir de 1630, les Romanov accélèrent l'occidentalisation de l'armée. Le déploiement classique est une avant-garde, un corps central, deux ailes et une arrière-garde.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Dvor & boyars</i> *		
Cavalerie moyenne Arc	9	6-16
Cavalerie lourde Arc	11	
☞ passer élite	+2	0-2
<i>Cosaques à pied</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
<i>Milices citadines</i>		
Lancier lourd médiocre	10	0-1
Archer médiocre	10	0-3
Arquebusier médiocre	7	

Infanterie légère arquebuse	4	
☞ passer en Dragon médiocre	4	0-2
<i>Pischali & Pushka</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Gulay Goraod</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
Avant 1553		
<i>Cosaques & Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-8
A partir de 1550		
<i>Remplacer toute l'Infanterie Cosaque</i>		
Archers	13	0-2
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Arquebuse	14	1-4
A partir de 1553		
<i>Remplacer tous les Cosaques & Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-6
☞ revaloriser élite	+1	0-2
A partir de 1598		
<i>Alemands</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	0-1
A partir de 1621		
<i>Remplacer tous les Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	1-4
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-2

45. TARTARES

1494 – 1700

Steppes

Commandement +3

Les descendants des conquérants mongols du XIIIème siècle se sont divisés en plusieurs Etats, la Horde d'Or et les Khanats de Sibérie, de Kazan, d'Astrakan et de Crimée. La Horde d'Or est soumise par le Khanat de Crimée en 1502, le khanat de Kazan en 1552, celui d'Astrakan en 1556 et celui de Sibérie en 1598 par les Russes. Seul celui de Crimée survit jusqu'au XVIIIème siècle, allié aux Ottomans. La proportion de lances augmente. Les populations sujettes, Arméniens, Musulmans, Fryazei (Italiens de la mer Noire), fournissent l'infanterie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles tartares</i> *		
Cavalerie lourde Arc	11	2-6
☞ ajouter Impact	+1	
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Cavaliers tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	6-18
☞ revaloriser élite	+1	

Cavalerie moyenne Arc ☞ revaloriser élite	9 +2	
Seulement Horde d'Or ou Khanat de Kazan		
Bessermenzi	10	0-2
Archer médiocre ☞ revaloriser en ordinaire	+3	
Seulement Horde d'Or ou Khanat de Crimée		
Arméniens et Fryazei	13	2-6
Archer Arbalétrier		
Seulement Khanat de Sibir		
Sibériens		
Archer médiocre	10	1-3
Fantassin moyen	10	
Seulement Khanat de Crimée		
Petyhorsty circassiens (tous identiques)		
Cavalerie lourde Arc élite	13	0-2
Cavalerie lourde Offensive élite	11	
Arquebusiers montés Segban	5	0-4
Dragon Arquebuse		
Allemands de la Volga		
Mousquetaire	11	0-2
Paysans		
Levée	3	0-6
Levées de terre		
Fortification	1	0-6
Wagons		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1600		
Remplacer tous les Nobles tartares *		
Cavalerie lourde Impact	10	2-6
☞ ajouter Arc	+3	2-3
☞ revaloriser élite	+2	0-3
Remplacer tous les Cavaliers tartares *		
Cavalerie légère Arc	6	6-18
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie moyenne Impact	7	

Notes

Allié Ottomans (Liste #48)

46. PRINCIPAUTÉS ROUMAINES

Valaquie & Moldavie 1494 - 1648, Transylvanie 1533-1629

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Michel le Brave 1593-1601

Les principautés roumaines sont alors soumises aux Turcs, mais elles conservent une certaine autonomie. En 1600, Michel le Brave de Valachie, après avoir lutté avec succès contre les Turcs et les Hongrois, réunit

brièvement les trois principautés sous son règne, mais il est chassé par une alliance austro-polonaise. Le prince protestant transylvanien Bethlen Gabor emmène en Allemagne une armée de mercenaires au début de la Guerre de Trente Ans.

Type de troupe	Pts	Nb
Boyars * Cavalerie lourde Impact élite	12	2-4
Vitejis Cavalerie légère Arc Cavalerie moyenne Arc	6 9	4-12
Avant 1606		
Vojnuks Fantassin moyen A2M	12	0-2
Archers		
Archer médiocre	10	3-8
☞ revaloriser Curteni ordinaire	+3	0-3
Infanterie légère Arc	4	0-6
Arbalétriers mercenaires		
Arbalétrier	13	0-2
Infanterie légère arbalète	4	
Arquebusiers mercenaires		
Arquebusier	10	0-1
Infanterie légère Arquebuse	4	
Rustici		
Levée Offensive	3	0-6
Bombardes		
Artillerie lourde	10	0-2
Levées de terre & palissades		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1606		
Cuirassiers mercenaires Cavalerie lourde Caracole	11	0-6
Arquebusiers montés mercenaires Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	0-4
Seimeni valaques		
Dragon Arquebuse	5	0-2
Infanterie mercenaire		
Tercio tardif Mousquet médiocre ☞ revaloriser rdinaire	17 +3	1-2
Dorobanti valaques & Haïduks transylvaniens (tous identiques)		
Fantassin moyen Arquebuse		
Impact	14	0-4
Fantassin moyen Arquebuse	12	
Paysans		
Infanterie légère arquebuse	4	0-6
Canons de campagne		
Artillerie moyenne	10	1-2

Notes

L'armée doit avoir une nationalité, valaque, moldave ou transylvaine, sauf celle de Michel le Brave qui peut regrouper les trois, et celle de Bethlen Gabor de

1613 à 1629 qui ne peut regrouper que des mercenaires et des Transylvaniens dont les maxi sont doublés.
Les troupes sans indication de nationalité peuvent servir dans toutes les nationalités.

Allié Autrichien (#56) de 1593 à 1600
Allié Polonais (#41) pour la Moldavie

LES GUERRES TURQUES

Le Proche Orient, les Balkans et la Méditerranée sont dominés par l'Empire Ottoman, alors à l'apogée de sa puissance. Il exerce une pression considérable sur l'Europe centrale jusqu'au XVIII^e siècle. Le XVI^e est marqué par la personnalité de Soliman le Magnifique.

Longtemps considérés comme invincibles, les Turcs font des choix différents des Occidentaux et sont plus modernes par certains aspects : une infanterie solide et reposant sur la puissance de feu plus que sur le choc avec les Janissaires, de l'artillerie, une cavalerie très mobile, l'utilisation des fortifications. Mais, contrairement aux Occidentaux, les Turcs évoluent peu, et, à partir du XVII^e siècle, ils entament un lent déclin qui ne s'achèvera qu'en 1918. Dès le règne de Soliman, et malgré de nombreuses victoires en batailles rangées, la progression des Ottomans marque le pas en Europe, même si l'expansion continue en Asie et au Maghreb. Les échecs à Vienne en 1529 et Malte en 1565, puis le désastre naval de Lépante en 1571, marquent ce reflux. Il est confirmé par la défaite du Kahlenberg devant Vienne en 1683.

L'efficacité des armées turques poussent leurs adversaires à s'adapter et les armées européennes à leur contact présentent plus de diversité et s'allègent, comparées aux armées occidentales. Les principaux remparts de l'Europe contre les Ottomans sont les armées impériales et les redoutables Chevaliers de Malte. Les armées polonaises, traitées dans un autre chapitre, interviennent aussi, souvent de manière décisive.

Si les armes à feu sont largement adoptées, l'arc, surtout à cheval, reste très utilisé pendant toute la période.

47. TURCS OTTOMANS

1500 - 1594

Plaine, Montagne

Commandement +6, stratège Soliman le Magnifique
1520-1566

La faible évolution des armées ottomane permet d'inclure deux siècles dans la même liste. Les types de troupe sont globalement plus légers que ceux des Européens et peuvent apparaître mal armés en comparaison. Les armées turques incluent des troupes d'élite permanentes comme les Janissaires et les Sipahis de la Porte, qui appartiennent aux "Qappukulu" (les "esclaves du palais"), des troupes féodales de qualités diverses comme les Sipahis, des aventuriers non soldés comme les Akinjis, des levées temporaires comme les Azabs et des contingents des diverses parties de l'Empire, à la motivation variable. Les Qappukulu sont présents lorsque le sultan commande l'armée et une unité de Janissaires forme le noyau de chaque armée provinciale. En bataille rangée, le déploiement est assez stéréotypé, avec les Janissaires au centre, derrière des fortifications et appuyés par l'artillerie, les Sipahis sur chaque aile, les Sipahis de la Porte en réserve. Un écran d'Akinjis et d'Azabs couvre le front de l'armée. Des embuscades sont souvent disposées sur les flancs. Ce déploiement est extrêmement efficace en défense, moins en attaque. Les Janissaires accordent une grande importance à l'entraînement au tir et utilisent tôt des "snipers" armés d'une longue arquebuse, classée ici mousquet. En revanche, les Sipahis jugent les armes à feu déloyales, bonne pour les "esclaves" janissaires et peu adaptées à leur type de combat monté très mobile et ne les adoptent que tardivement. Les Turcs abandonnent les cuirasses plus rapidement que les Occidentaux.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Sipahis Qapu Khalqi</i> Cavalerie lourde Arc élite	13	0-3
Cuirassier Arc élite	15	0-2
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Sipahis timariotes</i> Cavalerie moyenne Arc	9	4-8
Cavalerie lourde Arc	11	0-1/2
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Kurdes & Bédouins</i> Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Akinjis</i> Cavalerie légère Arc	6	4-12
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Turcomans & Tartares</i> Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
<i>Janissaires</i> Fantassin moyen Arc Impact élite	19	1-3
Fantassin moyen Arquebuse Impact élite (max 2)	17	0-2
<i>Tirailleurs Janissaires</i> Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Dervishes</i> Fantassin moyen Offensif élite	13	0-1
<i>Voynuks balkaniques</i> Fantassin moyen Arme d'hast	12	0-2
<i>Azabs</i> Archer médiocre	10	0-2
Infanterie légère arc	4	1-3
<i>Levendats</i> Levée	3	0-4
<i>Chariots</i> Wagenburg Artillerie légère	14	0-2
<i>Bombardes</i> Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
<i>Palissades, chaînes & dromadaires entravés</i>		

Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Si le sultan commande en chef, l'armée doit inclure au moins 1 Sipahi de la Porte et 3 Janissaires et dans le corps qu'il commande.

Il doit y avoir au moins 1 Sipahi timariote dans deux corps différents.

48. TURCS OTTOMANS TARDIFS

1595 - 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +6

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Sipahis Qapu Khalqi</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	0-3
Cuirassier Arc élite	15	0-2
☞ ajouter Impact (avant 1625)	+1	
<i>Sipahis timariotes</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	4-8
Cavalerie lourde Arc	11	0-1/2
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Kurdes & Bédouins</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Akinjis</i>		
Cavalerie légère Arc	6	4-12
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
<i>Snipers anatoliens & slaves</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	1-2
☞ revaloriser Dragon Mousquet élite	7	0-2
<i>Janissaires</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	14	2-4
Impact		
☞ revaloriser élite	+3	0-2
<i>Tirailleurs Janissaires</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Azabs</i>		
Archer médiocre	10	1-3
Arquebusier médiocre	7	
<i>Tirailleurs Azabs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
Infanterie légère Arquebuse		
<i>Levendats</i>		
Levée	3	0-4
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
<i>Palissades, chaînes & dromadaires entravés</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1625		

<i>Remplacer tous les Sipahis Qapu Khalqi</i>		
Cavalerie lourde Carabine élite	13	tous
Cuirassier Carabine élite	15	
☞ ajouter Pistolet	+1	
<i>Remplacer tous les Sipahis timariotes</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	tous
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Remplacer partie des Janissaires</i>		
Fantassin moyen Mousquet Impact	15	2-4
☞ revaloriser élite	+3	

Notes

Il doit y avoir au moins 1 Sipahi timariote dans deux corps différents.

Allié Transylvanien (liste #46)

Allié Tartares de Crimée (liste #45) à partir de 1645

49. TURCOMANS

1494 - 1515 ap JC

Plaine, Steppes

Commandement +3

Les émirats de Kastamou, Karaman et Dulgadir restent indépendants jusqu'en 1515, quand le dernier est soumis par les Ottomans.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	2-6
Cavalerie lourde Arc	11	
☞ ajouter impact	+1	0-4
☞ passer élite	+2	0-4
<i>Cavaliers tribaux</i>		
Cavalerie légère Arc	6	8-24
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Milice Akhia</i>		
Fantassin moyen	10	0-2
Archer	13	0-2
Infanterie légère arc	4	0-2
Levée	3	0-2
<i>Canons & bombardes</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-3
Artillerie lourde médiocre	8	0-2
<i>Cercle de chariots</i>		
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Allié Mamelouk (Liste #51)

50. TURCOMANS DU MOUTON BLANC

1494 - 1508 ap JC

Plaine, Steppes

Commandement +4

La confédération du Monton Blanc est vaincue par les Perses safavides en 1508. Elle a la particularité d'utiliser de la cavalerie régulière, et beaucoup d'infanterie, placée au centre de

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Pushan</i> *		
Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	2-4
<i>Nobles</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	4-8
Cavalerie lourde Arc	11	
<i>Cavaliers tribaux</i>		
Cavalerie légère arc	6	4-12
Cavalerie moyenne arc	9	
<i>Cavaliers kurdes</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	0-4
Cavalerie lourde Impact	10	
<i>Canons & bombardes</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-3
☞ revaloriser en ordinaire	+2	
Artillerie lourde médiocre	8	0-2
<i>Archers & milice persane</i>		
Archer	13	2-6
Infanterie légère Arc	4	
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier médiocre	7	2-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Serviteurs</i>		
Levée	3	1-4
<i>Bombardes turques capturées</i>		
Artillerie lourde médiocre	8	0-1
<i>Cercle de chariots</i>		
Camp fortifié	6	0-1

51. MAMELOUKS

1494 - 1517 ap JC

Plaine, Désert

Commandement +5

Les Mamelouks, anciens soldats esclaves des sultans qui ont fini par s'emparer du pouvoir, forment une aristocratie fermée, adepte du combat à cheval. L'infanterie est méprisée et n'est alignée qu'en cas de nécessité. Les Mamelouks utilisent néanmoins les armes à feu et l'artillerie. Ils sont soumis par les Ottomans après leur défaite à Raydaniyah en 1517.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes du Sultan</i> *		
Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-2
<i>Mamelouks</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	4-12
☞ ajouter impact	+1	
<i>Halqa syriens & Ashir druzes</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	0-6
Cavalerie lourde Impact	10	
<i>Bédouins</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-4

<i>Turcomans</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-6
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Halqa égyptiens</i>		
Archer médiocre	10	0-2
Infanterie légère arc	4	
<i>Jabbalyah d'Alep</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-2
Infanterie légère javelot	4	
<i>Arquebusiers noirs</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Milices</i>		
Levée médiocre	2	0-3
<i>Zamburaks</i>		
Chameau moyen Carabine	10	0-2
<i>Chariots à bœufs</i>		
Wagenburg Arquebuse	10	0-2
<i>Bombardes & canons de navire</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	0-2
<i>Redoutes d'artillerie, fossées et palissades</i>		
Fortifications	1	0-6

Notes

Les Bédouins et les Turcomans ne peuvent pas être dans le même corps

L'artillerie, les canons sur dromadaires, chariots de guerre et les fortifications ne peuvent être choisis que si au moins 3 unités de Piétons sont choisies.

Si des Piétons sont choisis, il doit y en avoir au moins 3 unités.

52. PERSES SAFAVIDES

1494 - 1639

Plaine, Steppes

Commandement +4, stratège Shah Ismaïl 1499-1529

La dynastie safavide est fondée par Shah Ismaïl. L'ensemble de la période est marqué par des guerres continues contre les Ottomans. L'arme principale est la cavalerie, constituée pour la plus grande part des membres de la confrérie guerrière des Qizilbashis. Les archers tirent derrière des lances plantées dans le sol. L'infanterie et les armes à feu sont méprisées, mais après des revers contre les Turcs, Shah Abbas, à partir de 1590, réforme l'armée en remplaçant partiellement les cavaliers féodaux par des Qullar ("Esclaves") réguliers et en levant de l'artillerie et des mousquetaires entraînés par des Occidentaux.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers féodaux</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	8-20
☞ revaloriser élite	+2	0-6
☞ ajouter Impact	+1	0-6

<i>Turcomans</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Archers</i>		
Archer médiocre	10	0-4
<i>Levée</i>		
Levée	3	1-3
A partir de 1520		
<i>Arquebusiers (avant 1590)</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Chariots et canons légers Darbazan</i>		
Artillerie légère	6	
Wagenburg Artillerie légère médiocre	10	0-2
A partir de 1590		
<i>Remplacer tous les Cavaliers féodaux par des Qullars *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	8-12
Cavalerie lourde Arc	11	0-4
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-2
☞ revaloriser élite	+2	0-4
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen	10	0-3
<i>Remplacer les Arquibusiers par des Tufangçis</i>		
Arquebusier médiocre	7	3-6
<i>Afghans</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-6
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-2
<i>Zamburaks</i>		
Chameau moyen carabine	10	0-2
<i>Topçis</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1

53. HONGROIS

1494 - 1526

Plaine, Montagne, Steppes

Commandement +2

La fin du règne de Matthias Corvin marque la fin de l'Armée Noire, armée professionnelle qui avait tenu les Turcs en respect pendant la deuxième moitié du XVème siècle. Laissée sans paye, elle sombre dans le brigandage et est dispersée par une armée féodale. L'autorité royale décline et l'efficacité du commandement avec. Cet épisode marque le début du déclin militaire de la Hongrie, qui perd à Mohacs sa seule grande bataille de la période contre les Ottomans, et son indépendance. La Hongrie sera alors disputée entre Turcs et Autrichiens. La dissolution de l'Armée Noire laisse l'armée dépendante des contingents féodaux nationaux, même si des mercenaires allemands, bohémiens et italiens combattent à Mohacs avec courage.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Banderium royal *</i>		
Gendarme Impact élite	15	0-2
<i>Nobles hongrois *</i>		
Gendarme	11	4-6
Cavalerie lourde Impact	10	
<i>Reiter allemands mercenaires</i>		
Cavalerie lourde	9	0-2
Cuirassier	11	
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-2
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Székelys</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie lourde Arc	11	
Cavalerie moyenne Arc Impact	10	
Cavalerie lourde Arc Impact	12	
<i>Milices urbaines</i>		
Lancier lourd	13	0-2
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Bohémiens & Italiens</i>		
Arbalétrier	13	0-2
Infanterie légère Arbalète	4	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
<i>Chariots & palissades</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	1
A partir de 1514		
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	0-2
☞ ajouter A2M	+2	
Arquebusier	10	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	

54. VENITIENS OUTREMER

1500 - 1617

Plaine, Montagne

Commandement +2

La puissance de Venise repose trop sur son commerce avec l'Orient pour qu'elle soit portée à chercher des noises aux Turcs. Toutefois la montée de l'impérialisme ottoman, qui menace ses possessions dans les Balkans, puis l'Italie elle-même, amène la Sérénissime à prendre les armes. Les armées de l'"Outremer" vénitien reposent plus que celles de la « Terre ferme » sur les Stradiots, dont la spécialité est le harcèlement et les raids dans les zones frontières.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti *</i>		
Gendarme Impact	13	2-6

<i>Stradioti & Croati</i>		
Cavalerie légère Impact	6	4-8
<i>Arbalétriers montés</i>		
Cavalerie légère Arbalète	6	1-3
Cavalerie moyenne Arbalète	9	
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Mercenaires</i>		
Arbalétrier	13	1-4
Infanterie légère Arbalète	4	
Arquebusier	10	
<i>Archers</i>		
Archer	13	0-2
Infanterie légère arc	4	
<i>Milices</i>		
Lancier lourd médiocre	10	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
<i>Fossées et talus</i>		
Fortification	1	0-12
<i>Camp fortifié</i>		
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1518		
<i>Remplacer tous les Milices</i>		
Keil médiocre	14	tous
<i>Mercenaires</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-8
A partir de 1530		
<i>Remplacer tous les Mercenaires</i>		
Arquebusier	10	1-6
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Avant 1560		
<i>Scapoli</i>		
Fantassin moyen A2M	12	0-4
A partir de 1560		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
A partir de 1601		
<i>Remplacer tous Elmeti par Cavalleria</i>		
<i>Leggera *</i>	10	1-4
Cavalerie lourde Impact		
<i>Reîtres</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	2-6
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Lansquenets</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	1-2
☞ dégrader en médiocre	-3	

55. AUTRICHIENS CHARLES QUINT

1520 - 1558
Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +4

Après la défaite de la Hongrie à Mohacs, les Autrichiens se retrouvent en première ligne face aux Turcs. Ces

derniers assiègent Vienne en 1529 et remportent des victoires en bataille rangée, comme à Gorjani en 1537 et à Keresztes en 1596. Mais les Autrichiens réussissent à les tenir globalement en échec, prélude à un lent refoulement au XVIIème siècle.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes de l'Archiduc *</i>		
Gendarme Impact	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Gendarmes étrangers</i>		
Gendarme	11	0-1
☞ ajouter Impact	+2	
<i>Gendarmes</i>		
Cuirassier Impact	12	0-8
<i>Chevaliers féodaux autrichiens</i>		
Cavalerie lourde	9	1-3
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Carabins</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	2-6
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-3
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Landsknechte *</i>		
Keil	19	2-6
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Arquebusier	10	1-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	

56. AUTRICHIENS HABSBOURG

1559 - 1618
Plaine, Montagne, Forêt
Commandement +4

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-3
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Gendarmes étrangers</i>		
Gendarme	11	0-1
☞ ajouter Impact	+2	
<i>Carabins</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Landsknechte</i>		
Keil	17	2-6
☞ ajouter Cuirasse	+3	0-1/2
☞ Joueurs d'Epée ajouter A2M	+2	
Tercio Arquebuse	20	
Arquebusier	10	1-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Grenz</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1

☞ revaloriser élite	+1	
Artillerie		
Artillerie moyenne	10	1-4
Artillerie lourde	10	
Avant 1590		
Gardes de l'Archiduc *		
Gendarme Impact	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
Gendarmes		
Cuirassier Impact	12	2-6
Gendarmes mal équipés		
Cavalier lourd	9	1-3
☞ ajouter Impact	+1	
Reiter		
Cuirassier Caracole	13	4-8
Cavalier lourd Caracole	11	
☞ dégrader en médiocre	-2	
A partir de 1570		
Remplacer Landsknechte		
Tercio tardif Arquebuse	19	2-6
A partir de 1585		
Kürassiere *		
Cuirassier Caracole	13	1-3
☞ revaloriser élite	+2	

57. CHEVALIERS DE SAINT JEAN

1494 - 1575

Plaine, Montagne

Commandement +5, stratège Jean Parisot de la Valette
1557-1568

Après la chute de Rhodes en 1522, et l'évacuation négociée avec Soliman, les Chevaliers Hospitaliers de Saint Jean de Jérusalem s'installent à Malte, qu'ils fortifient. Le sultan ne tarde pas à regretter sa magnanimité, car ils reprennent leurs raids contre la navigation et les côtes turques. Il faut attendre 1565 pour que Soliman monte une puissante expédition pour un siège resté célèbre. Contre toute attente, les Chevaliers, menés par l'intraitable Grand Maître la Valette et soutenus par la population maltaise, résistent et infligent aux Turcs un revers humiliant. La cavalerie joue toutefois un rôle important à Malte lors du siège en harcelant les Turcs, ces derniers ayant négligé de réduire les garnisons extérieures des Chevaliers sur l'île. Les renforts de Sicile arrivent in extremis et participent à la poursuite des Turcs en cours de rembarquement.

Type de troupe	Pts	Nb
Chevaliers		
Gendarme Impact élite	15	0-2
Fantassin lourd A2M Cuirasse	18	2-4
Frères Convert		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-2
Fantassin lourd A2M	15	

Canons à orgues		
Artillerie légère	6	0-3
Murs & fossées		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	1
Jusqu'en 1522		
Turcopoles		
Cavalerie légère Arc	6	
Cavalerie moyenne Arc	9	0-2
Archers grecs		
Archer médiocre	10	2-8
Infanterie légère Arc	4	
Arbalétriers grecs, colons & mercenaires		
Arbalétrier	13	1-2
Infanterie légère Arbalète	4	
Mercenaires		
Fantassin moyen A2M	12	2-4
Infanterie légère arquebuse	4	
Bombardes		
Artillerie lourde	10	0-2
Seulement à partir de 1522		
Piquiers mercenaires		
Keil	17	1-2
Arquebusiers mercenaires		
Arquebusier	10	2-3
Infanterie légère arquebuse élite	5	
Marins débarqués		
Fantassin moyen	10	0-2
Maltais armés		
Levée Offensives	3	1-3
Canons de campagne		
Artillerie moyenne élite	12	0-3

Notes

Allié Napolitain (Liste #1), à partir de 1522, max 4 Montés

58. ETATS BARBARESQUES

1494 -1700

Plaine, Désert

Commandement +4

Cette liste recouvre les armées des Etats du Maghreb, dits barbaresques. Les Portugais et les Espagnols tiennent quelques ports, comme Ceuta, Oran et Tanger, mais Charles Quint échoue devant Alger en 1541. Au cours du 16^{ème} siècle, les Ottomans prennent progressivement le contrôle du littoral lybien, tunisien et algérien et placent des garnisons de janissaires dans les villes. Leur autorité ne s'étend toutefois pas à l'arrière-pays. Le Maroc leur résiste.

Type de troupe	Pts	Nb
Sipahis *		
Cavalerie moyenne Impact	8	2-12
Cavalerie lourde Impact	10	

<i>Cavaliers tribaux</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-20
<i>Guerriers tribaux *</i>		
Fantassin moyen offensif	10	6-12
Archer (avant 1570)	13	0-6
<i>Janissaires</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	0-2
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	0-4
Infanterie légère Arquebuse élite	5	
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
Option Maroc à partir de 1570		
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie légère Arquebuse	6	0-3
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	2-4

Option Tripolitaine		
<i>Bédouins</i>		
Chameau moyen Arc médiocre	8	0-2
Chameau moyen médiocre	6	0-4
☞ ajouter Offensif		
Option Algérie avant 1553		
<i>Renégats chrétiens</i>		
Arbalétrier	13	0-3
Arquebusier	10	
Option Tunisie		
<i>Gardes Mamelouks *</i>		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-1

LE GRAND SIECLE

La deuxième moitié du XVII^e siècle en Europe occidentale est dominée par la montée de la puissance française. Après être venu à bout de la Fronde, Louis XIV, qui exerce personnellement le pouvoir à partir de 1661, cherche à asseoir les frontières du royaume sur les Pyrénées et le Rhin, au détriment des domaines des Habsbourg. Les autres Etat - Provinces Unies, Angleterre, Prusse, Hanovre, Saxe, Bavière, Suède... - se coalisent fréquemment pour limiter ses ambitions. L'Angleterre connaît une période troublée, avec la guerre civile entre le Parlement puritain et la Couronne catholique. L'accession au trône d'Angleterre de Guillaume d'Orange en 1688 met fin à la fois à la dynastie Stuart et aux guerres anglo-hollandaises causées par une forte rivalité commerciale. Les Provinces Unies néerlandaises sont alors l'Etat le plus prospère d'Europe. La puissance espagnole décline lentement, au point que l'Espagne deviendra un enjeu de la rivalité franco-impériale au début du siècle suivant. Sur le plan militaire, les armées hésitent sur les équipements, tactiques et organisations. La pique, la cuirasse et la caracole sont toujours largement présentes, malgré le développement des lignes de mousquetaires, puis de fusiliers, et d'une cavalerie non cuirassée mais rapide et offensive. On assiste même à des retours en arrière. En effet, les progrès techniques des armes à feu sont lents et non immédiatement décisifs. Il en sera de même jusqu'au XIX^e siècle. A partir de 1700 néanmoins, l'ordre mince se généralise et la domination du feu se confirme. Cette domination ne fera que s'accentuer, malgré le succès momentané des colonnes napoléoniennes.

59. FRANÇAIS LOUIS XIV

1661 - 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Henri de la Tour d'Auvergne vicomte de Turenne 1661-1675, François-Henri de Montmorency maréchal de Luxembourg 1688-1694

« J'ai trop aimé la guerre » dira Louis XIV à la fin de sa vie après 33 ans de conflit en 54 ans de règne. Devenu majeur, il prend réellement le pouvoir en 1661. A la tête de la première puissance démographique et militaire d'Europe, il mène une politique d'expansion dirigée contre les Habsbourg et qui vise à sécuriser les frontières du Nord et de l'Est. Cela déclenche une série de guerres contre une bonne partie de l'Europe : guerres de la Dévolution (1667-1668), de Hollande (1672-1678), des Réunions (1683-1684) et de la Ligue d'Augsbourg (1688-1697). Turenne est tué par un boulet à Salzbach. Vauban perfectionne l'art des fortifications et des sièges. Le commandement souffre toutefois de rivalités de personnes, et des chefs talentueux comme le maréchal de Schomberg, protestant, et le prince Eugène, un Savoie, sont écartés et servent des souverains étrangers. L'infanterie est toujours offensive. Les fusils commencent à être adoptés pour la moitié de chaque régiment à partir de 1692, ainsi que la baïonnette à douille. La liste s'arrête à la veille de l'adoption par l'infanterie de l'ordre mince.

Type de troupe	Pts	Nb
Maison du Roi		
Cavalerie moyenne Pistolet élite	10	0-2
Régiments des Gardes		
Pike & Shot Mousquet Impact élite	21	0-3
Régiments de ligne		
Pike & Shot Mousquet Impact	18	2-7
Artillerie		

Artillerie légère	6	
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde	10	1-2
Avant 1670		
Gendarmerie de France & Chevau-légers		
Cavalerie moyenne Choc	11	2-6
Offensive élite		
Cavalerie lourde Choc Offensive élite	13	
☞ dégrader ordinaire	-2	0-2
Dragons		
Dragon Mousquet	6	0-1
Milice		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
A partir de 1670		
Remplacer tous Gendarmerie de France & Chevau-légers *		
Cavalerie moyenne Choc élite	11	tous
☞ dégrader ordinaire	-2	0-2
Dragons		
Dragon Mousquet	6	0-3
Remplacer tous Régiments des Gardes		
Pike & Shot tardif Mousquet Impact élite	23	tous
Remplacer tous Régiments de Ligne		
Pike & Shot tardif Mousquet Impact	18	tous
A partir de 1671		
Fusiliers du Roi		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
A partir de 1692		
Carabiniers		
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Cavalerie lourde Carabine	11	0-1
Houzards		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1

Notes

Allié Anglais (Liste #62) de 1672 à 1674

60. AUTRICHIENS ST EMPIRE

1661-1700

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +5, stratèges Raimundo Montecuccoli 1661-1675, prince Eugène de Savoie 1697-1700

Après la Guerre de Trente Ans, l'attention des Habsbourg se tourne vers l'Est, face à la menace turque et à la rébellion hongroise. Une première invasion turque est arrêtée à Saint Gothard (un village, pas le col) en 1664 par Montecuccoli, renforcé par des contingents allemands et français. Les Allemands de la Ligue du Rhin et ceux levés par la Diète, inexpérimentés, y sont taillés en pièce, mais les troupes autrichiennes et françaises sauvent la journée. Une nouvelle et dernière invasion est arrêtée de justesse en 1683 au Kahlenberg devant Vienne par l'armée coalisée de Jean Sobiesky, roi de Pologne. Le Prince Eugène remporte la victoire de Zenta en 1697 au cours de la guerre de la Sainte Ligue. La cavalerie est revenue à des tactiques offensives.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere impéri</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-6
Cavalerie lourd Carabine	11	
<i>Croates (tous identiques)</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-4
Cavalerie légère Impact		
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Polonais de Lubomirski</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-4
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-3
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Infanterie impériale</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	4-8
☞ revaloriser élite	+3	0-2
<i>Haiduks hongrois et slaves (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen Mousquet A2M	15	0-2
Fantassin moyen Mousquet		
Impact	15	
<i>Grenz</i>		
Intanterie légère Mousquet élite	5	0-3
<i>Canons de 3 livres pour Infanterie impériale</i>		
<i>Artillerie régimentaire</i>	4	0-1
<i>Garnisons</i>		
Pike & Shot médiocre	12	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	8	0-2
Artillerie moyenne élite	12	1-3

Artillerie lourde	10	0-1
<i>Fortifications de campagne</i>		
Fortification	1	0-6
A partir de 1664		
<i>Paysans</i>		
Levée	3	0-2
A partir de 1675		
<i>Remplacer toute Infanterie impériale</i>		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Avant 1688		
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
Cavalerie lourde Impact	10	0-1
A partir de 1683, alliés Bavarois, Saxon ou Brandebourgeois		
<i>Infanterie allemande</i>		
Pike & Shot tardif	18	0-4
☞ dégraderr médiocre	-3	
<i>Infanterie allemande à partir de 1691</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-2
<i>Cavalerie allemande</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-4
Cavalerie moyenne Carabine	9	
☞ dégrader médiocre	-2	

Notes

Allié Polonais (Liste #42) en 1683

61. SAVOIE

1649 - 1698

Plaine, Montagne

Commandement +2

La Savoie, ancêtre du royaume de Piémont-Sardaigne, occupe une position peu enviable sur une voie de passage entre les territoires des Habsbourg et son puissant et ambitieux voisin français. Elle doit louvoyer entre les grandes puissances et chercher des alliances pour garder son indépendance. Son armée, de composition classique pour l'époque, est petite mais motivée et efficace.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie savoyarde</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	2-5
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Garde *</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie savoyarde, mercenaire & milices</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2

Artillerie moyenne	10	
A partir de 1685		
Remplacer Garde *		
Pike & Shot tardif élite	21	tous
Remplacer toute Infanterie savoyarde, mercenaire & milices		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ dégrader médiocre	-3	
Tirailleurs vadois		
Infanterie légère fusil élite	5	0-2
Chevaux de frise		
Pieux	1	0-6
A partir de 1689		
Infanterie espagnole		
Pike & Shot Mousquet	16	0-2
A partir de 1691		
Réfugiés huguenots		
Pike & Shot tardif Impact	20	0-3
A partir de 1693		
Garde bavaroise		
Fusilier-Baïonnette	17	0-3
☞ revaloriser élite	+3	

Notes

Allié Espagnol (Liste #63)
 Allié Autrichien (Liste #59) à partir de 1689
 Allié Bavarois (Liste #68) seulement en 1694

62. ANGLO-HOLLANDAIS ORANGISTES

1689 - 1700
 Plaine, Forêt
 Commandement +3

L'accession au trône d'Angleterre par la « glorieuse révolution » permet à Guillaume d'Orange d'unir les forces des Pays-Bas et de Grande Bretagne contre la France et de susciter des coalitions. Guillaume réussit à faire un ensemble efficace d'une armée composée de contingents hollandais, anglais, irlandais protestants, danois, suédois et huguenots français réfugiés. Il commande souvent en personne et remporte la bataille de La Boyne contre Jacques II en 1689 mais perd celles de Steenkerque en 1692 et de Neerwinden en 1693. Les Inniskillingers sont des colons anglais protestant venant de la région d'Enniskillen.

Type de troupe	Pts	Nb
Cavalerie anglaise & hollandaise*		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
Cavalerie lourde Pistolet	10	
Cavalerie anglaise & hollandaise novice		
Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	0-2
Cavalerie danoise, allemande & espagnole		0-1

Cavalerie moyenne Pistolet	8	
Cavalerie lourde Pistolet	9	
Dragons anglais & hollandais		
Dragon Mousquet	6	1-2
Foot Guards anglais & Gardes hollandais		
Pike & Shot tardif élite	21	0-3
Infanterie anglaise & hollandaise		
Pike & Shot tardif	18	2-10
Infanterie de garnison		
Pike & Shot tardif médiocre	15	0-4
Fusiliers anglais		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
Infanterie huguenote & suédoise		
Mousquetaire impact élite	16	0-4
Infanterie danoise		
Fusilier-Baïonnette	17	0-2
☞ revaloriser en élite	+3	0-1
Infanterie allemande		
Fusilier-Baïonnette	17	0-4
Infanterie suédoise		
Pike & Shot Feu de salve	19	0-1
Canons 3 pdr pour Infanterie anglaise & danoise		
Artillerie régimentaire	4	0-1
Artillerie		
Artillerie légère	8	1-2
Artillerie moyenne	12	
Seulement de 1689 à 1691 en Irlande		
Cavalerie Inniskillinger		
Cavalerie moyenne Offensive	7	0-1
Dragons Inniskillingers		
Dragon Mousquet	6	0-1
Infanterie de Londonderry		
Mousquetaire impact	13	0-2

Notes

Allié Espagnol (Liste #63)

63. ANGLAIS RESTAURATION

1660-1688
 Plaine, Montagne
 Commandement +3

Les Stuart remontent sur le trône d'Angleterre avec Charles II. Il veut entretenir une armée permanente sur le modèle français. Cela n'enchantait pas les parlementaires qui souhaitaient limiter la puissance du roi. Les premiers régiments de l'armée britannique datent de cette époque. Trois guerres sont livrées contre la Hollande, principalement sur mer. Jacques II qui monte sur le trône en 1685 suscite chez les Anglicans la crainte d'une restauration du Catholicisme et est destitué lors de la « Glorieuse Révolution » en 1688 avec l'intervention de Guillaume d'Orange. Il tente de résister en Irlande, mais est battu à La Boyne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guard & autres Cavaleries</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-6
<i>Cavalerie novice & de milice</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-2
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Foot Guard</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-3
<i>Foot Regiments</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-7
<i>Foot Regiments novices & de milice</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
A partir de 1689		
<i>Canons 3 pr</i>		
Artillerie régimentaire	3	0-1
<i>Fusiliers</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1

64. ESPAGNOLS CHARLES II

1659 - 1698

Plaine, Montagne

Commandement +3

La puissance militaire espagnole décline au cours du long règne du mentalement perturbé Charles II « l'Ensorcelé ». Les armées espagnoles échouent contre le Portugal et accumulent les revers contre les Français. Le commandement est incompetent, et l'armée mal payée. Les miquelets catalans sont des irréguliers équipés de fusils. La fin de la période voit le remplacement des Habsbourg par les Bourbons, cause du déclenchement de la Guerre de Succession d'Espagne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Caballos Corazas *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-4
☞ revaloriser élite	+2	0-1
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Tercios Viejos</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Tercios</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
<i>Tercios provinciaux & provisoires</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	2-8
<i>Miquelets catalans</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-3
Artillerie lourde	10	

A partir de 1689

<i>Inanaterie allemande</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-2

Notes

Au moins un général subordonné doit être non fiable, en plus d'un allié éventuel.

Allié Hollandais (Liste #65) à partir de 1689

Allié Anglo-Hollandais (Liste #61) à partir de 1689

65. PORTUGAIS COLONIAUX

1494 - 1660

Plaine, Forêt

Commandement +3

Le petit Portugal se retrouve grâce à la hardiesse de ses navigateurs à la tête d'un Empire gigantesque. Outre le Brésil, il contrôle des comptoirs sur les côtes africaines, en Océan indien, aux Moluques, sur la route de la Chine et du Japon. Les troupes coloniales portugaises sont constituées de forçats à partir de 1620. La concurrence est féroce avec les Espagnols et les Hollandais, et la lutte continue même dans les périodes de paix en métropole.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Fantassins Portugais Civilisados</i>		
Fantassin moyen	10	4-10
Arbalétrier	13	0-6
<i>Esclaves Africains et Arabes</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	2-6
<i>Eclaireurs</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie lourde	10	
A partir de 1520		
<i>Remplacer tous Arbalétriers</i>		
Arquebusier	10	tous
Seulement à partir de 1620		
<i>Fantassins portugais Degredados</i>		
Fantassin moyen Mousquet Impact	15	4-8
Option Inde ou Ceylan après 1510		
<i>Indiens Lascars</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-4
Infanterie légère Arquebuse	4	
Option Indonésie ou Macao après 1520		
<i>Fantassins chinois</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-4
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
Option Maroc jusqu'en 1660		
<i>Jinetes de Tanger</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	0-2

Notes

Une seule option peut être choisie
 Allié Hindou (Liste #83, sauf Rajpouts) pour l'Inde après 1510
 Allié Moluquois (Liste #84) pour l'Indonésie de 1520 à 1605
 Allié Tupi (Liste #95) pour le Brésil
 Allié Africain (Liste #91) pour L'Afrique de l'est

66. PROVINCES UNIES

1648 - 1688
 Plaine
 Commandement +3

Entre 1652 et 1678, les Pays-Bas ont à soutenir trois guerres contre l'Angleterre, la troisième combinée à une invasion française, contrée à grand peine par l'inondation volontaire du pays. Nommé stadhouder en 1672, Guillaume d'Orange est l'âme de la résistance contre Louis XIV. En 1688, il devient roi d'Angleterre, destituant Jacques II. L'armée des Provinces Unies reste hautement considérée en Europe, même si la cavalerie a perdu son esprit offensif.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie hollandaise</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-6
☞ dégrader médiocre	-2	½-tous
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-2
<i>Garde Hollandaise</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie hollandaise & autres</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
<i>Infanterie de garnison</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canons 3 pdr</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde		

Notes

Au moins la moitié de la cavalerie hollandaise doit être médiocre

67. ECOSSAIS REBELLIONS COVENANTERS

1670 - 1689
 Plaine, Forêt, Montagne
 Commandement +2

Les Covenanters sont des partisans de l'Eglise Prébytérienne d'Ecosse, qu'ils veulent voir jouer un rôle politique prédominant. La restauration de la monarchie en 1660 avive les tensions. Le gouvernement de Charles II hésite entre conciliation et répression. Une révolte éclate en 1670, écrasée à la bataille de Bothwell Bridge. Il s'ensuit une répression

violente appelée « the Killing Time ». Une révolte éclate en 1685, dirigée par Archibald Campbell, comte d'Argyll, mais elle échoue à son tour. La Glorieuse Révolution anglaise apaise le conflit en 1690.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	6	0-4
☞ revaloriser ordinaire	+2	
<i>Devoted Worshippers</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	6-14
<i>Worshippers</i>		
Mousquetaire	11	1-2
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Fanatiques</i>		
Fantassin moyen Offensif élite	13	0-2
<i>Ribauds</i>		
Levée médiocre	2	4-8

68. IRLANDAIS JACOBITES

1689 - 1691
 Plaine, Forêt, Montagne
 Commandement +2

Les Jacobites sont les partisans de Jacques II Stuart, détrôné par Guillaume d'Orange. Jacques II est battu à la Boyne et s'exile en France. Ses partisans sont battus à la bataille d'Aughrim et au siège de Limerick. Les survivants fuient en France, où ils constituent la brigade irlandaise et sont surnommés « les Oies Sauvages ».

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Horse Guard</i> *		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
Cavalerie lourde Choc élite	13	0-1
<i>Autres Cavaleries</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
<i>Dragoons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Foot Guard</i>		
Pike & Shot tardif élite	21	0-1
<i>Vétérans</i>		
Pike & Shot tardif	18	0-2
<i>Unités mal équipées</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	3-7
☞ dégrader Pike & Shot Mousquet médiocre	-3	
<i>Raparees</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Milices</i>		
Fantassin moyen	10	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1
<i>Seulement en 1690</i>		
<i>Infanterie française</i>		
Pike & Shot tardif Impact	20	0-4

☞ dégrader en médiocre	-3	
------------------------	----	--

69. REBELLION JACOBITE ECOSSAISE

1689 - 1690

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

En avril 1689, John Graham, fidèle de Jacques II (Jacques VII en Ecosse) tente de rallier l'Ecosse aux Stuart. Avec une armée composée essentiellement de Highlanders réputés pour leur charge furieuse, avec la célèbre claymore. il obtient quelques succès mais est tué à Killiekrankie en juillet. Son armée est ensuite battue à Cromdale en 1690. La défaite des Jacobites irlandais à La Boyne entraîne le ralliement des clans highlanders à la monarchie anglaise, Guillaume d'Orange leur ayant promis le pardon.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Dragons de Dundee</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-2
<i>Cavaliers volontaires</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-2
<i>Foot Guard</i>		
Pike & shot tardif élite	21	0-1
<i>Highlanders motivés</i>		
Fantassin moyen Impact ½	17	0-2
Mousquet Offensif élite		
<i>Highlanders</i>		
Fantassin moyen Impact ½	14	3-11
Mousquet Offensif		
<i>Highlanders démotivés</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-4
Mousquet Offensif médiocre		
<i>Irish Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-1
<i>Tirailleurs de Lochiel</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1

Notes

Les Highlanders motivés et ceux démotivés ne peuvent pas être engagés dans la même armée

70. ETATS ALLEMANDS

1648 - 1700

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

La liste recouvre les armées de Bavière, Saxe, Hesse-Cassel, Brunswick, Wurtemberg, Hanovre, Palatinat et Prusse-Brandebourg. Depuis la fin de la Guerre de Trente Ans, l'Allemagne est émiettée en Etats de taille variée et jaloux de leur indépendance vis-à-vis de l'Empire. L'Allemagne sert de champ clos entre la France et les Habsbourg et subit régulièrement le passage des armées et des dévastations, comme les ravages du Palatinat par les Français en 1674 et 1689.

La Bavière reste relativement désarmée pendant cette période, mais la Saxe est plus martiale et active, ce qui se concrétise par l'élection au trône de Pologne du Grand Electeur Augste le Fort en 1697, d'où l'allié polonais.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-5
Cavalerie lourde Carabine	11	6
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner & Jäger montés</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Leibregiment</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Infanterie allemande</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
Mousquetaires	11	
<i>Canons de 3 livres</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
<i>Plumes suédoises</i>		
Pieux pour infanterie	1	0-6
A partir de 1675		
<i>Jäger</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1
A partir de 1688		
<i>Hussars bavarois</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Remplacer partie de Cavalerie *</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-1
☞ dégrader en médiocre	-2	
<i>Remplacer tous Leibregiment</i>		
Fusilier-Baïonnette élite	20	tous
<i>Remplacer toute Infanterie Allemande</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	tous

Notes

Allié Habsbourg (Liste #60)

Allié Allemand d'une autre nationalité que la nationalité principale (Liste #70)

Allié Polonais (Liste #42) en 1657-58 & 1687-89

71. DANOIS

1649 - 1698

Plaine

Commandement +3

Frédéric III doit soutenir des guerres difficiles contre la Suède, à laquelle il doit céder la Scanie en 1658, malgré une victoire navale. Son fils Christian V tente

de reprendre les territoires perdus contre l'avis de son principal conseiller mais échoue malgré une autre victoire navale.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie danoise *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-6
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Garde danoise</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie danoise, allemande & norvégienne</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-7
<i>Infanterie de garnison</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
Mousquetaires	11	
<i>Canons de 3 livres</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde		0-1
<i>Plumes suédoises</i>		
Pieux pour infanterie	1	0-6
Seulement de 1677 à 1678		
<i>Kürassiere autrichiens</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-1
Cavalerie lourde Pistolet	10	
A partir de 1678		
<i>Remplacer toute Garde danoise</i>		
Fusilier-Baïonnette	20	tous
<i>Remplacer toute Infanterie danoise, allemande & norvégienne</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1

Notes

Allié Allemand (Liste #70) de 1675 à 1678
Allié Hollandais (Liste #66) en 1658-59

72. PORTUGAIS DE BRAGANCE

1640 - 1700

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

En 1640, pour contrer les projets centralisateurs de l'Espagne, les nobles portugais portent sur le trône le duc de Bragance, sous le nom de Jean IV. Il réorganise, avec l'appui du duc de Schomberg, l'armée en trois catégories : trois armées de campagne, des milices régulières commandées par les « fidalgos » (nobles) et l'armée territoriale de l'Ordonança. Il lutte avec succès contre les Castillans et, outremer, les Hollandais. La « Guerre d'Acclamation » contre l'Espagne se termine par la victoire de Vila Viçosa en 1665 remportée par Antonio Luis de Menezes et Schomberg, et

l'indépendance portugaise. Les alliances conclues en Europe avec la France, les Pays-Bas et l'Angleterre n'empêchent pas les affrontements dans les colonies où ces pays sont en rivalité permanente.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalos *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
<i>Arcabuzizeiros a cacavalos</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-2
<i>British Horse</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-1
<i>Tercios</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Infanterie en régimentée</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Fuzileiros</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
<i>Canons de campagne</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie moyenne	12	
Avant 1678		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
Entre 1678 & 1688		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	
A partir de 1689		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot tardif	18	0-3

73. REBELION DE MONMOUTH

1685

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

Le duc de Monmouth est un fils naturel de Charles II et est nommé à la tête de l'armée anglaise par son père. Voyant le trône lui échapper avec l'avènement de Jacques II, complot et est exilé en Hollande. Il débarque avec quelques partisans en Angleterre, réussit à réunir plusieurs milliers de partisans, mais est défait à Sedgemoor, capturé et exécuté.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Infanterie entraînée</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	2-7
<i>Infanterie novice</i>		
Fantassin moyen	10	2-8
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2

Notes

Il doit y avoir au moins autant d'Infanterie entraînée que de novice

74. REBELLION HONGROISE

1672-1685

Plaine, Montagne, Steppes
Commandement +2

A la suite de l'échec de la « conjuration des Magnats », les « kuruc » (croisés) entretiennent une guérilla contre la domination des Habsbourg. Ils sont soutenus par la Transylvanie protestante et l'Empire Ottoman. Ce soutien mène au siège de Vienne de 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars cuirassés *</i>		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-3
<i>Hussars vétérans</i>		
Cavalerie légère Carabine élite	7	0-3
Cavalerie moyenne Carabine élite	11	
<i>Hussars</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	3-9
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-3
<i>Haiduks</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-6
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-3
<i>Paysans</i>		
Levée médiocre	2	0-3
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	

Notes

Allié Polonais (Liste #42) en 1677

Allié Ottoman (Liste #48) à partir de 1682

75. RUSSES ROMANOV

1648- 1698

Plaine, Forêt, Steppes
Commandement +3

Malgré des révoltes et des guerres contre la Pologne, la Suède et les Tartares, la puissance de la Russie s'affirme sous le long règne d'Alexis Ier "le Paisible" de 1645 à 1676. L'influence russe s'étend en Ukraine et en Sibérie. La conscription est instaurée, mais uniquement pour la durée des campagnes, au détriment de la qualité des troupes. Les Streltsy constituent le noyau permanent de l'armée, mais ils se comportent en prétoriens en voulant jouer un rôle politique.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boyars *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	2-6

<i>Reitairy</i>	-2	
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
Cavalerie lourde Pistolet	10	
<i>Streltsy</i>	-2	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Cosaques</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-3
Cavalerie moyenne Impact	8	
<i>Tartares & Kalmouks</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-2
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen Mousquet A2M	15	1-6
<i>Soldaty</i>	-3	
Pike & Shot Mousquet	16	1-7
<i>Mousquetaires provinciaux</i>		
Mousquetaire médiocre	8	0-2
<i>Infanterie cosaque</i>		
Arquebusier	10	0-3
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Gulay Gorod</i>		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1651		
<i>Remplacer toute Infanterie cosaque</i>		
Mousquetaire	11	0-3
A partir de 1662		
<i>Lanciers</i>		
Cavalerie lourde Choc	11	0-1
Cavalerie lourde Impact	10	
A partir de 1695		
<i>Gardes</i>		
Pike & Shot tardif élite	21	0-1

76. VENITIENS DES GUERRES DE CANDIE & DE MOREE

1645 - 1698

Plaine, Montagne
Commandement +4

Après leurs échecs à Malte et à Lépante au siècle précédent, les Turcs cherchent à relancer les conquêtes en prenant la Crète, alors vénitienne, comme cible. Mais la capitale Candie résiste plus de 20 ans, avant sa reddition négociée. La guerre est essentiellement navale, mais des opérations terrestres sont menées en Dalmatie. La fin de la guerre laisse l'empire colonial vénitien diminué. Aussi, Venise saisit-elle l'occasion d'une revanche après l'échec turc devant Vienne en

1683 en déclenchant la Guerre de Morée, qui dure de 1684 à 1699. La nature des opérations limite l'importance de la cavalerie, au profit de l'infanterie et des marins débarqués. Les Morlaci sont des auxiliaires de Dalmatie et les Maniotes du Péloponèse.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Stradioti</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-3
<i>Infanterie vénitienne, italienne & croate</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	4-7
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Shiavoni</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-3
<i>Morlaci & Maniotes</i>		
Mousquetaire médiocre	10	0-3
<i>Marins maltais</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-2

<i>Canons de campagne</i>		
Artillerie moyenne	6	0-1
Artillerie lourde	10	0-2
<i>Fortifications</i>		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1650		
<i>Cavalerie mercenaire</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-2
☞ dégrader médiocre	-2	
A partir de 1689		
<i>Remplacer toute Infanterie vénitienne, italienne & croate</i>		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ dégrader médiocre	-3	

Notes

Allié Français (Liste #60) de 1660 à 1667

ASIE

L'Asie est bien entendu dominée par la Chine, sous la dynastie Ming jusqu'en 1644, puis sous les Ch'ing mandchous. Soumis aux menaces mongoles, japonaises et des expéditions commerciales européennes, l'Empire du Milieu se renferme sur lui-même. Si la civilisation est brillante, l'art militaire évolue peu. Malgré l'usage croissant d'armes à feu, les armes traditionnelles, arcs, arbalètes, restent très utilisées. Les cavaliers lourds type steppes semblent avoir délaissé la lance, jamais généralisée d'ailleurs, au profit de l'arc comme arme principale.

Les armées des Indes sont plus au contact des puissances occidentales musulmanes ou chrétiennes, mais, globalement, les pays de la région accumulent un retard dans la technologie militaire qui ne cessera de s'accroître. Le réveil sera douloureux lorsque l'Asie sera l'objet des convoitises coloniales des Européens.

77. CHINOIS MING

1494 – 1683 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4 ou +2 après 1644, stratège Qi Jiquang 1553-1583

Les ennemis principaux sont les nomades au Nord et les pirates Wo-k'ou au Sud. Les rébellions sont aussi fréquentes, comme celle des Shungs et celle des Trois Feudataires. Qi Jiquang lutte avec succès contre les pirates et les Mongols et élabore la formation du canard mandarin, associant branchages de bambou, lanciers, escrimeurs, lance-flammes et arquebusiers. Mais la qualité des troupes chinoises ne cesse de se dégrader. En 1644, Li Zicheng, à la tête d'une révolte paysanne égalitariste proclame une dynastie Shung, mais il est battu par les Qings mandchous l'année suivante. Ces derniers sont maîtres de toute la Chine en 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie régulière *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	0-6
Cavalerie lourde Arc	11	
<i>Cavalerie mercenaire</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	3-6
<i>Infanterie chinoise</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	
☞ ajouter A2M ou Arme d'hast	+2	2-6
Archer	13	
Arbalétrier	13	2-6
<i>Remplacer partie d'Infanterie chinoise</i>		
Fantassin moyen Arc ou Arbalète	13	0-6
Lancier moyen Arc ou Arbalète	15	
<i>Infanterie chinoise « Trompe-la-Mort »</i>		
Fantassin moyen Offensif	12	0-2
<i>Arquebusiers chinois</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Auxiliaires tribaux</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-4
Infanterie légère Arc	4	
Infanterie légère Javelot	4	
<i>Milice chinoise</i>		
Levée	3	0-6
<i>Lance-flammes pour infanterie chinoise (max 1/ Infanterie non médiocre)</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Canons légers et fusées</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-4

Artillerie moyenne médiocre ☞ revaloriser ordinaire	8 +2	0-2
Bombarde		
Artillerie lourde médiocre	8	0-2
Palissades		
Fortification	1	0-12
Seulement Qi Jiquang de 1553 à 1583		
« Canard mandarin »		
Fantassin moyen Impact	12	0-4
Charettes armées		
Wagenburg Artillerie légère	16	0-4
Seulement rébellion Shung (1631-1647)		
Paysans révoltés		
Levée offensive	3	4-12
Après 1644		
Mousquetaires portugais		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-2
Seulement les Trois Feudataires après 1644		
Eléphants		
Eléphant	13	0-2

Notes

Allié Coréen (Liste #81) de 1592 à 1616

Allié Mongol ou jurchen (Liste #82) ou Jurchen (Liste #83) avant 1620

78. MANDCHOUS & CHINOIS QING

1635 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratégie Hong Taiji 1635-1643

En 1636, les Jurchens, qui se donnent dorénavant le nom de Mandchous, fondent la dynastie Qing et défient les Mings. En 1644, profitant de la rébellion Shung, ils s'emparent de Pékin. En 1683, ils sont maîtres de la totalité de la Chine, de la Corée et de Taiwan. L'armée est organisée en « bannières » nationales mandchoues, les plus prisées, mongoles, jugées indisciplinées, et chinoises, jugées peu combatives. La dynastie mandchoue est la dernière de l'Histoire de la Chine. On lui doit la natte que les Chinois de souche doivent porter en signe de soumission. Après la période, la Chine, jusque là raisonnablement ouverte aux Européens, se refermera sur elle-même.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Bannières mandchoues *</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	4-10
Cavalerie lourde élite	11	
Cavalerie légère Arc élite	7	0-1/2
<i>Bannières mongoles *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	2-8
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie légère arc	6	0-1/2
<i>Cavalerie des Bannières Vertes chinoises</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	1-4
<i>Infanterie des Bannières Vertes chinoises</i>		
Lancier moyen Arc ou Arbalète	15	2-8
Lancier moyen Arquebuse	14	
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Gandisui</i>		

Fantassin moyen Impact ☞ revaloriser élite	12 +3	0-2 0-1
<i>Milice chinoise</i>		
Levée	3	0-4
<i>Artillerie à l'Européenne</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-2
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	0-2
<i>Camp fortifié</i>		
Camp fortifié	6	1

Notes

Allié Coréen (Liste #81) entre 1650 -1658

Allié Mongol (Liste #82)

Allié Ming (Liste #77) avant 1644

79. JAPONAIS SENGOKU

1494 – 1614 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Oda Nobunaga 1560-1582 & Tokugawa Ieyasu 1561-1615

Le 16^{ème} siècle est dominé par la lutte des seigneurs pour le shogunat, le pouvoir réel au nom d'un empereur qui n'est plus qu'un symbole. Oda Nobunaga, puis Toyotomi Hideyoshi dominent, avant la prise du pouvoir par les Tokugawa. Les Européens (Portugais à partir de 1542, puis Hollandais) et introduisent les armes à feu et le Christianisme. Des arquebusiers derrière des palissades donnent à Oda Nobunaga la victoire à Nagashino en 1575. Mais, au 17^{ème} siècle, le pays se ferme et le Christianisme est éradiqué. Les Ikko-Ikki sont des milices d'autodéfense bouddhistes, initialement pacifistes, vues comme subversives et éradiquées en 1580. Les ordres monastiques tentent encore de jouer un rôle politique, avant d'être vaincus. La période voit la codification du Bushido.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hatamoto *</i>		
Cuirassier Arc élite	15	0-1
<i>Samouraïs montés avec yari *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-4
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Samouraïs à pied avec yari</i>		
Lancier moyen Cuirasse	15	2-8
☞ ajouter Cuirasse lourde	+1	0-1/2
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Remplacer partie des Samouraïs à pied avec yari</i>		
<i>Samouraïs à pied avec nage yari</i>		
Lancier lourd Cuirasse	16	0-1/2
☞ revaloriser élite	+3	
Ronins		
Fantassin moyen élite	13	0-2
<i>Ashigarus avec yari</i>		
Lancier moyen	12	2-10
☞ ajouter Cuirasse	+3	0-1/2
☞ dégrader médiocre	-3	0-1/2
<i>Ashigarus avec naginata</i>		
Fantassin moyen A2M	12	0-2
<i>Ashigarus avec yumi</i>		
Archer Arc long	14	1-4
☞ ajouter Pavois	+1	
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Ashigaur avec teppo</i>		

Arquebusier médiocre	7	0-1
<i>Milices citadines</i>		
Levée	3	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
<i>Babo-Saku</i>		
Fortification	1	0-4
<i>Garçons et femmes armés</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Seulement Oda		
<i>Revaloriser partie des Samouraïs à pied avec nage yari</i>		
☞ ajouter Cuirasse lourde	+1	0-1/2
Seulement Imagawa		
<i>Ashigarus avec yari</i>		
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Seulement Oda, Toyotomi & Tokugawa		
<i>Remplacer partie des Ashigarus avec teppo</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-1
☞ ajouter Pavois	+1	
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Remplacer tous Babo-Saku</i>		
Fortification	1	0-8
Seulement avant 1572, allié moines Sohei (sauf pour Oda, Toyotomi & Tokugawa)		
<i>Moines</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-4
☞ ajouter A2M	+2	
☞ revaloriser ordinaire	+3	0-1/2
Seulement avant 1580 avec Uesugi, allié Ikko-Ikki (pas avec un stratège)		
<i>Ikko-Ikki</i>		
Fantassin moyen A2M Offensif élite	15	0-4
Seulement avec Murakami, allié Woukou		
<i>Pirates Woukous</i>		
Fantassin moyen Imapct	14	0-4
Arquebuse		

Notes

L'armée doit être d'un clan Takeda, Uesugi, Oda, Toyotomi, Tokugawa ou Murakami (pour les options)

80. JAPONAIS DU SHOGUNAT

1494 – 1614 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Toyotomi Hideyoshi 1582-1598 & Tokugawa Ieyasu 1561-1615

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hatamoto *</i>		
Cuirassier Arc élite	15	0-1
<i>Samouraïs montés avec yari *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-4
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Samouraïs à pied avec yari</i>		
Lancier moyen Cuirasse	15	2-4 0-1/2

<input checked="" type="checkbox"/> ajouter Cuirasse lourde	+1	
<input checked="" type="checkbox"/> revaloriser élite	+3	
<i>Remplacer partie des Samouraïs à pied avec yari</i>		
<i>Samouraïs à pied avec nage yari</i>		
Lancier lourd Cuirasse	16	0-1/2
<input checked="" type="checkbox"/> revaloriser élite	+3	
<i>Ronins</i>		
Fantassin moyen élite	13	0-2
<i>Ashigarus avec yari</i>		
Lancier moyen Cuirasse	15	2-12
<i>Ashigarus avec yumi</i>		
Archer Arc long Cuirasse	17	0-2
<input checked="" type="checkbox"/> ajouter Pavois	+1	
<input checked="" type="checkbox"/> dégrader médiocre	-3	
<i>Ashigaur avec teppo</i>		
Arquebusier Cuirasse	13	2-8
<input checked="" type="checkbox"/> ajouter Pavois	+1	
<i>Samouraïs avec teppo</i>		
Dragon Arquebuse élite	6	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1

81. COREENS YI TARDIFS

1494 – 1698 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Les meilleurs éléments de l'armée sont la cavalerie et les archers. Face aux invasions japonaises de 1592 à 1598, les Coréens lèvent de nombreuses guérillas qui se révèlent redoutables. Les fantassins sont armés de longues lances. Les armes à feu sont perfectionnées avec l'aide d'Européens. La Corée tombe sous protectorat mandchou en 1637 mais conserve son autonomie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes & vétérans *</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	4-8
<input checked="" type="checkbox"/> revaloriser élite	+2	0-2
<i>Cavaliers avec arc</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-8
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
<i>Archers</i>		
Archer	13	2-6
<i>Lanciers</i>		
Lancier moyen médiocre	9	2-6
<input checked="" type="checkbox"/> revaloriser ordinaire	+3	
<i>Hallebardiers</i>		
Fantassin moyen Arme d'hast	12	0-2
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	0-6
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Paysans</i>		
Levée	3	0-6
<i>Lance fusées & canons légers</i>		
Artillerie légère	6	1-4
<i>Fossées et remblais</i>		
Fortifications	1	0-8

Seulement Guerre d'Imjin 1592-1598		
<i>Moines guerriers</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-4
Levée	3	
Lancier moyen médiocre	9	
☞ revaloriser en ordinaire	+3	
A partir de 1599		
<i>Remplacer partie d'Archers</i>		
Arquebusier médiocre	7	2-4
☞ revaloriser en ordinaire	+3	
A partir de 1629		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	

Notes

Allié Ming de 1592 à 1598 (Liste #77)

82. MONGOLS

1494 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Altan Khan 1529-1582

La liste couvre les tribus nomades de Mongolie issues de l'éclatement de l'empire mongol et le renversement des Yuans par les Mings en Chine. Malgré leurs divisions et la perte de la discipline des siècles précédents, elles restent une menace permanente pour la Chine du Nord. En 1550, Altan Khan, à la tête des tribus de « l'aile droite » (soit de l'Ouest) menace Pékin et force l'empereur Ming à composer.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes & Vétérans *</i>		
Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-6
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Arc	6	12-30
☞ revaloriser élite	+1	0-1/2
Cavalerie moyenne Arc	9	
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Cavaliers avec armes à feu</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
<i>Serfs et serviteurs</i>		
Levée	3	0-2
<i>Camp fortifié</i>		
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Allié Tibétains (Liste #84)

Allié Ming (Liste #77) de 1613 à 1617

83. JURCHENS

1494 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Nurhachi 1599-1626

La liste couvre les Jurchens de Mandchourie. Les Jurchens renversent la dynastie Ming en Chine. Nurhachi unifie les Jurchens et fonde la dynastie dite des Jin postérieurs, qui deviendra la dynastie Qing.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes & Vétérans *</i> Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-6
<i>Cavaliers</i> Cavalerie légère Arc ☞ revaloriser élite Cavalerie moyenne Arc ☞ revaloriser élite	6 +1 9 +2	4-16 0-1/2 0-1/2
<i>Camp fortifié</i> Camp fortifié	6	0-1
De 1618 à 1636		
<i>Réguliers chinois</i> Fantassin moyen Arc ou Arbalète ☞ dégrader médiocre	14 -3	2-6
<i>Hommes-Tigres</i> Fantassin moyen Impact ☞ revaloriser élite	12 +3	0-2 0-1
<i>Arquebusiers chinois</i> Fantassin moyen Arquebuse ☞ dégrader médiocre	12 -3	0-3
<i>Jingals & grenades</i> Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Tirailleurs chinois</i> Infanterie légère Arbalète Infanterie légère Arquebuse	4 4	0-3
A partir de 1628		
<i>Artillerie chinoise & européenne</i> Artillerie légère Artillerie moyenne	6 10	0-2
<i>Bombardes</i> Artillerie lourde	10	0-1

Notes

Allié Coréen (Liste #81) de 1619 à 1626

Allié Mongol (Liste #82)

Allié Ming (Liste #77) avant 1618

84. TIBETAINS

1494 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +2

Les familles nobles et les monastères bouddhistes se disputent le pouvoir et d'affrontent en de nombreuses guerres privées, dans lesquelles interviennent les Mongols et les Chinois. Les armées n'évoluent pas et restent semblables à celles des siècles précédents. La cavalerie reste cuirassée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers tibétains *</i> Cavalerie lourde Impact ½ Arc ☞ passer élite	11 +2	4-8 0-2
<i>Vassaux tibétains</i> Cavalerie lourde Impact ½ Arc Cavalerie lourde Arc	11	4-9
<i>Cavaliers nomades</i> Cavalerie légère Arc	6	0-4

Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Lanciers</i>		
Lancier moyen	12	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Archers</i>		
Archer	14	0-6
<i>Serfs</i>		
Levée	3	0-4
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-4
<i>Parapets de pierres</i>		
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Allié Mongol (Liste #82)

85. INDIENS MUSULMANS

1494 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +5, stratèges Babur 1504-1530 & Akbar 1556-1605 (Moghols), Sher Shah Suri 1531-1545 (autres sultanats)

La liste regroupe les Etats musulmans de l'Inde, le sultanat de Dehli jusqu'en 1526, les sultanats du Dekkan qui tombent tous au pouvoir des Moghols au XVIIème siècle, et l'empire moghol lui-même. Ce dernier est fondé par Zahir ud-din Muhammad Babur (« le Tigre »), descendant de Tamerlan et de Genghis Khan, qui défait le sultan de Dehli en 1526 et fonde la dynastie moghole qui va dominer le Nord de l'Inde. Son fils est contesté par Sher Shah, chef afghan qui a servi Babur et qui prend le titre de padishah de l'Inde. Les Moghols reprennent leur place après sa mort causée par une explosion. Akbar (« le Grand »), petit-fils de Babur, porte l'empire à son apogée. Il réforme l'armée, et crée une artillerie mobile dite « de l'étrier ».

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers timourides & Mamelouks Royaux (seulement avant 1556 si Moghols) *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	4-12
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
☞ ajouter Impact	+1	0-4
<i>Archers à cheval</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-2
☞ passer Turcomans élite (seulement avant 1508)	+1	
<i>Eléphants *</i>		
Eléphant	13	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Archers hindous, afghans & baloutches</i>		
Archer médiocre	10	0-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
Infanterie légère Arc	4	
<i>Fantassins afghans & hindous</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-2
Infanterie légère Javelot	4	0-2
<i>Levées hindoues</i>		
Levée	3	0-3
<i>Rakhalas</i>		
Wagenburg Arquebuse	10	0-4

<i>Bombardes</i>	10	1-2
<i>Artillerie lourde</i>		
<i>Palissades</i>	1	0-12
<i>Fortification</i>		
<i>Wagons et levées de terre</i>	6	0-1
<i>Camp fortifié</i>		
Avant 1508		
<i>Milices persanes & tadjiks</i>		
<i>Archer médiocre</i>	10	0-4
Seulement après 1526		
<i>Jezailchis</i>	5	0-1
<i>Infanterie légère Mousquet élite</i>		
<i>Zamburaks & escorte (tous identiques)</i>		
<i>Chameau léger Carabine</i>	7	0-3
<i>Chameau moyen Carabine</i>	10	
<i>Artillerie légère</i>	6	
<i>Canons à orgue et lance roquettes</i>		
<i>Artillerie légère médiocre</i>	4	1-3
Seulement Moghols après 1526		
<i>Cavaliers Mansabdar *</i>		
<i>Cavalerie lourde Impact ½ Arc</i>	11	4-8
<i>Cavalerie lourde</i>	9	
<i>☞ revaloriser élite</i>	+2	
<i>Cavaliers Rajpoutes</i>		
<i>Cavalerie lourde Offensif</i>	9	0-4
<i>☞ revaloriser élite</i>	+2	0-1/2
<i>Cavaliers Zamindar</i>		
<i>Cavalerie moyenne</i>	7	0-6
<i>Cavalerie légère Javelot</i>	6	
<i>Remplacer tous Infanterie afghane & hindoue</i>		
<i>Fantassin moyen Offensif</i>	13	0-6
<i>Infanterie moghole (avant 1560)</i>		
<i>Arquebusier</i>	10	2-6
<i>Infanterie moghole (à partir de 1560)</i>		
<i>Arquebusier</i>	10	2-8
<i>☞ revaloriser élite</i>	+3	
<i>☞ dégrader médiocre</i>	-3	
<i>Artillerie de l'Etrier (voir notes)</i>		
<i>Artillerie moyenne</i>	10	0-1
Tous à partir de 1560		
<i>Eléphants *</i>	13	0-2
<i>☞ ajouter Artillerie légère</i>	+3	

Notes

Allié Marathes (Liste #90) après 1646

L'Artillerie de l'Etrier doit être dans le corps du commandant en chef

86. INDIENS HINDOUS & CINGALAIS

1494 - 1698 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Krishnadevaraya 1509-1529

Des Etats hindous résistent à la conquête musulmane, le principal étant le royaume de Vijayanagar : constitué sur les débris de royaumes hindous ravagés par les Musulmans au 14^{ème} siècle dans le Deccan, il atteint son apogée sous Krishnadevaraya au début du 16^{ème} ; mais, miné par les guerres de succession, il disparaît en 1672. Au Nord, les Rajpoutes en conservent leur autonomie malgré leur soumission aux Moghols. A part chez les Rajpoutes, l'arme noble est l'éléphanterie. Ceylan voit coexister l'Hindouisme des Tamouls et le Boudhisme des origines. L'armée doit être soit rajpoute, soit cingalaise, soit autres.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Eléphants de guerre * (voir note)</i>		
Eléphant	13	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Cavaliers (sauf Rajpoutes & Ceylan)</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	3-9
Cavalerie moyenne	7	
☞ revaloriser Cavalerie lourde	9	0-3
<i>Scouts (sauf Ceylan)</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-1
<i>Cavaliers musulmans mercenaires (sauf Ceylan)</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	
Ceylan		4-12
autres		1-4
<i>Archers</i>		
Archer médiocre	10	2-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Paiks (sauf Ceylan)</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-4
<i>Levées</i>		
Levée	3	1-4
<i>Lance-roquettes (sauf Ceylan)</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-3
<i>Bombardes (sauf Ceylan)</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
A partir de 1510		
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	0-2
Seulement Ceylan à partir de 1560		
<i>Mousquetaires</i>		
Mousquetaire médiocre	8	2-8
☞ revaloriser ordinaire	+3	
Seulement Rajpoutes (voir notes)		
<i>Cavaliers rajpoutes *</i>		
Cavalerie lourde Offensif	9	8-16
☞ revaloriser élite	+2	

Notes

Les Rajpoutes ne peuvent avoir d'Eléphants qu'en généraux inclus
Tous les généraux subordonnés rajpoutes sont obligatoirement alliés

87. INDONESIENS ET MALAIS

1494 – 1700 ap JC

Montagne, Forêt

Commandement +3

La liste couvre les armées de Malaisie, de Bornéo, de Java, de Sumatra, des Philippines et des Moluques, pays initialement hindous ou boudhistes, puis progressivement islamisés. La région est l'objet d'une âpre rivalité entre Portugais et Hollandais pour le commerce des épices. Les fantassins locaux sont renommés pour leurs charges « amok », d'où le classement impétueux élite. Les Moluquois pratiquent la chasse de tête ! Les tirailleurs élite représentent des sarbacanes tirant des flèches empoisonnées.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers nobles (sauf Malais) *</i>		
Cavalerie moyenne	7	0-4
Cavalerie légère Javelot	6	
<i>Eléphants (sauf Malais) *</i>		
Eléphant	13	0-3
<i>Guerriers (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen	10	3-10
Fantassin moyen Offensif		
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Archers & Arquebusiers</i>		
Archer médiocre	10	1-4
Arquebusier médiocre (max 2)	7	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-8
Infanterie légère Arquebuse	4	
Infanterie légère Javelot	4	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	0-2
Seulement Malais		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
Seulement Javanais à partir de 1678		
<i>Mousquetaires</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-4

Notes

Allié Portugais colonial (Liste #65)

Allié Hollandais colonial (Liste #89)

88. INDOCHINOIS

1494 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2, +3 si Birman ou Siamois

Stratège Anaukpeitlun si Birmans 1608-1628

La liste couvre les armées birmanes, siamoises, laotiennes, khmères et vietnamiennes. En Birmanie, la dynastie Toungou régne depuis 1535 ; Anaukpeitlun réunit brièvement le pays et repousse les Portugais. Le royaume d'Ayutthaya domine le Siam mais résiste mal aux agressions birmanes. Le royaume de Lan Xang (« million d'éléphants ») unifie le Laos. Les Khmers tentent de se débarrasser de la tutelle siamoise avec l'aide des Vietnamiens, mais pour tomber sous l'influence de ces derniers. Le Vietnam voit le déclin de la dynastie Le, qui avait donné son indépendance au pays face à la Chine. Les Trinh règnent au Tonkin, et des Nguyen en Cochinchine. L'armée doit être d'une nation : birmane, siamoise, laotienne, khmère ou vietnamienne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie moyenne médiocre	5	0-3
☞ revaloriser ordinaire	+2	
<i>Eléphants *</i>		
Eléphant	13	1-3
☞ revaloriser élite	+3	

<i>Guerriers (sauf Vietnamiens)</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-4
Fantassin moyen	10	4-8
Archers	13	1-4
Arbalétriers	13	0-2
<i>Levées, porteurs & milices paysannes</i>		
Archer médiocre	10	
Fantassin moyen médiocre	7	4-12
Vietnamiens		0-2
autres		
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-2
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-8
Infanterie légère Javelot	4	
<i>Lance-fusées & bombardes</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-2
Artillerie lourde médiocre	8	0-1
☞ revaloriser ordinaire	+2	
<i>Palissades</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Seulement Siamois à partir de 1632		
<i>Gardes moghols, tartares & rajpout</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-1

Notes

Allié Khmer si Vietnamien (Liste #88)

Allié Vietnamien si Khmer (Liste #88)

Allié Portugais colonial (Liste #65) à partir de 1515, sauf si Vietnamien

89. HOLLANDAIS COLONIAUX

1602 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

En 1602, les Pays Bas fondent leurs compagnies des Indes, orientales (VOC) et occidentales (WIC), suivant l'exemple britannique et précédant les Français de plusieurs décennies. Elles seront l'instrument de l'expansion commerciale et coloniale hollandaise. Les troupes sont mises à disposition par l'Etat, mais payées par les compagnies. Les Hollandais rivalisent en audace et en rapacité avec les Portugais, avec qui ils mènent une lutte sans merci. S'agissant de forces expéditionnaires limitées en taille, les effectifs hollandais sont faibles, pour obliger le joueur à compléter l'armée avec des auxiliaires et des alliés. Les piques embarquées par les Européens lors des expéditions lointaines étaient souvent des demi-piques, d'où la classification lancier moyen.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Fantassins hollandais</i>		
Fantassin moyen Arquebuse Impact	14	2-8
<i>Marins hollandais débarqués</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie moyenne	10	
<i>Artillerie de marine</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser élite	+2	

Seulement à Java et Sumatra (VOC)		
<i>Auxiliaires Islamiques</i>		
Arquebusier	10	0-4
Seulement aux Célèbes et Moluques (VOC)		
<i>Chasseurs de tête</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-2
A partir de 1630		
<i>Remplacer partie des Fantassins hollandais</i>		
Fantassin moyen Mousquet Impact	15	1-8

Notes

Allié Tupi (Liste #XX) de 1634 à 1654 au Brésil (WIC)
 Allié Malais (Liste #87) aux Célèbes et Moluques (VOC)
 Allié Cingalais (Liste #85) à Ceylan à partir de 1648
 Allié Congolais (Liste #XX) en Afrique en 1648 (VOC)
 Allié Javanais (Liste #87) à Java de 1678 à 1681 (VOC)

90. MARATHES

1646 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège Shivaji Bonsle 1645-1680

Les Marathes sont une caste guerrière indienne présente dans le centre de l'Inde. Au milieu du 17^{ème} siècle, Shivaji, fils d'un général qui a servi les Moghols, se soulève avec succès contre ces derniers après avoir fait le vœu de rétablir un puissant Etat hindou. Un Empire marathe prospérera jusqu'à la conquête britannique. Les Pathans sont des Pachtounes émigrés au Punjab et qui prétendent descendre des soldats d'Alexandre le Grand ! Les Marathes sont réputés pour la mobilité et l'agressivité de leur cavalerie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers réguliers *</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	6-12
☞ ajouter Arc ou Carabine	+2	
☞ revaloriser élite	+2	
Cavalerie légère Javelot	6	0-1/2
<i>Cavaliers irréguliers</i>		
Cavalerie légère javelot	6	2-4
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen Offensif	13	2-6
<i>Gardes</i>		
Fantassin moyen Arquebuse Impact	14	0-2

<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
Infanterie légère Mousquet élite	5	
<i>Pathans (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-2
Fantassin moyen		
<i>Zamburaks</i>		
Chameau moyen Carabine	10	1-2
<i>Lance-roquettes</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-3
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-1

OPTIONNEL

91. BOUCANIERS

1646 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège Shivaji Bonsle 1645-1680

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boucaniers vétérans</i> Fantassin moyen Mousquet élite	16	0-2
<i>Boucaniers disciplinés</i> Fantassin moyen Mousquet	13	3-6
<i>Boucaniers</i> Fantassin moyen ½ Mousquet Offensif	12	0-7
<i>Boucaniers sur mules</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Cimaroons</i> Infanterie légère Arc Infanterie légère Mousquet	4 4	0-2
<i>Canons de marine débarqués</i> Artillerie légère Artillerie moyenne	6 8	0-1
<i>Navires</i> Bateau pirate	10	0-2