

ADLG-R  
Listes d'armées non-officielles  
L'Art de la Guerre V4  
par Hervé Caille

Listes compilées par Simon LeRay-Meyer et  
Bruno Dejoux

Avril 2024 – traduction Decembre 2025 par  
Bruno Dejoux



<b>LES GUERRES D'ITALIE .....</b>	<b>3</b>
1. Hispano-napolitains .....	4
2. Espagnols Imperiaux.....	4
3. Français Valois .....	5
4. Français Guerres d'Italie.....	5
5. Cités Italiennes .....	6
6. Venise Guerres d'Italie.....	6
7. Impériaux Maximilien.....	7
8. Principautés Allemandes.....	7
9. Cantons Suisses.....	8
<b>GUERRES DE RELIGION .....</b>	<b>9</b>
10. Anglais Tudor .....	9
11. Anglais Elisabethains .....	10
12. Ecosse .....	10
13. Pays Bas Espagnols.....	10
14. Français Catholiques .....	11
15. Français Huguenots.....	12
16. Irlandais .....	12
17. Guerre des paysans .....	13
18. Rébellion Hollandaise .....	13
<b>LA GUERRE DE TRENTE ANS .....</b>	<b>15</b>
19. Danois .....	15
20. Pays Bas Espagnols Guerre de Trente Ans.....	16
21. Français Henri IV.....	16
22. Français Guerre de Trente Ans .....	17
23. Suedois Guerre de Trente Ans .....	17
24. Suedois Gustave-Adolphe.....	18
25. Suedois Guerre de Trente Ans tardifs & Weimariens.....	18
26. Protestants Allemands Guerre de Trente Ans.....	18
27. Catholiques Allemands début Guerre de Trente Ans.....	19
28. Catholiques Allemands fin Guerre de Trente Ans .....	19
<b>LES GUERRES CIVILES ANGLAISES .....</b>	<b>21</b>
29. Ecosais royalistes.....	21
30. Ecosais Covenant .....	21
31. Anglais Parlementaires .....	22
32. New Model Army.....	22
33. Anglais royalistes « Cavaliers » .....	23
34. Anglais royalistes tardifs .....	23
35. Irlandais Confédérés .....	23
36. Français de la Fronde .....	24
<b>LES GUERRES DU NORD .....</b>	<b>25</b>
37. Suédois Vasa.....	25
38. Danemark et Union de Kalmar .....	25
39. Suédois Palatins .....	26
40. Lithuano-polonais Jagellon.....	26
41. Lithuano-Polonais de la Rzeczpospolita .....	27
42. Polonais Sobiesky .....	27
43. Cosaques.....	28
44. Russes moscovites .....	29
45. Tartares .....	29

46. Principautés roumaines.....	30
<b>LES GUERRES TURQUES .....</b>	<b>32</b>
47. Turcs Ottomans .....	32
48. Turcs Ottomans tardifs.....	33
49. Turcomans .....	33
50. Turcomans du Mouton Blanc .....	33
51. Mamelouks .....	34
52. Perses Safavides .....	34
53. Hongrois.....	35
54. Vénitiens outremer .....	35
55. Autrichiens Charles Quint .....	36
56. Autrichiens Habsbourg.....	36
57. Chevaliers de Saint Jean .....	37
58. Etats Barbaresques .....	37
<b>LE GRAND SIECLE.....</b>	<b>39</b>
59. Français Louis XIV .....	39
60. Autrichiens St Empire .....	40
61. Savoie .....	40
62. Anglo-hollandais Orangistes.....	41
63. Anglais Restauration .....	41
64. Espagnols Charles II .....	42
65. Portugais Coloniaux .....	42
66. Provinces Unies.....	43
67. Ecosais Rebellions Covenanters.....	43
68. Irlandais Jacobites .....	43
69. Rébellion jacobite écossaise.....	44
70. Etats allemands .....	44
71. Danois.....	44
72. Portugais de Bragance .....	45
73. Rebellion de Monmouth.....	45
74. Rebellion Hongroise .....	46
75. Russes Romanov .....	46
76. Vénitiens des guerres de Candie & de Moree .....	46
<b>ASIE.....</b>	<b>48</b>
77. Chinois Ming .....	48
78. Mandchous & Chinois Qing .....	49
79. Japonais Sengoku .....	50
80. Japonais du Shogunat.....	51
81. Coréens Yi Tardifs.....	52
82. Mongols.....	53
83. Jurchens.....	53
84. Tibétains.....	54
85. Indiens musulmans.....	55
86. Indiens Hindous & Cingalais .....	56
87. Indonésiens et Malais .....	57
88. Indochinois .....	58
89. Hollandais Coloniaux.....	59
90. Marathes.....	60
<b>OPTIONNEL.....</b>	<b>61</b>
91. Boucaniers.....	61

## LES GUERRES D'ITALIE

Les Guerres d'Italie commencent par des revendications d'héritage des rois de France sur Naples et le Milanais, sur fond de rêve de chevalerie et de croisade. A partir de 1515 et de l'avènement de Charles Quint, à la fois roi d'Espagne et Empereur, elles tournent à une confrontation entre les deux "superpuissances" de l'époque, la France des Valois et l'Espagne impériale des Habsbourg.

Bien qu'encerclée des Pyrénées aux Flandres par les immenses possessions des Habsbourg, et menacée par intermittence par l'Angleterre, la France possède des atouts certains : les "lignes intérieures", un pouvoir central fort, une armée permanente professionnelle, appuyés sur une population nombreuse et prospère pour le temps et un sentiment national naissant. En face, l'Empereur doit sans cesse composer avec des pouvoirs locaux divers et rétifs. Il doit bientôt faire face à la Réforme qui divise les Etats allemands et à la menace turque à l'Est, à laquelle le très catholique roi de France n'hésite à s'allier.

Sur le plan militaire, les types de troupe, les armes et les tactiques restent proches de ceux du XVème siècle, mais avec des signes annonciateurs des temps modernes : les troupes sont largement professionnelles et la discipline et la capacité de manœuvre et de coopération entre les armes s'en trouvent améliorées ; on prend conscience de l'importance du feu et de la cavalerie légère ; l'artillerie progresse lentement et commence à jouer un rôle sur le champ de bataille. Bien des termes du vocabulaire militaire moderne naissent à cette époque.

La France, qui possède alors la première armée d'Europe, reste longtemps fidèle au couple gendarmes lancier/piquier sur le modèle suisse. Le gendarme reste l'arme la plus puissante du champ de bataille et même les piquiers le craignent et doivent serrer les rangs pour résister à ses charges. Son armure le protège encore efficacement : à peu près imperméable aux flèches, elle résiste même correctement aux carreaux d'arbalète et aux arquebusades. Contrairement aux idées reçues, il peut aussi combattre à pied, même si c'est épuisant.

Les Espagnols et les Impériaux s'adaptent plus rapidement aux progrès des armes à feu et à l'emploi de la cavalerie légère. Sur le modèle des Suisses et des Lansquenets, « el Gran Capitan » élabore les « colonnes » de piquiers, rondachiers et arquebusiers, qui évolueront vers les tercios. Ces derniers ne sont pas originaux dans leur composition, mais leur entraînement élevé leur donne une supériorité justifiant un type de troupe particulier.

Le professionnalisme des armées ne diminue pas la férocité des combats. Les Suisses sont connus pour leur brutalité, particulièrement à l'encontre des Lansquenets dans lesquels ils voient de vils imitateurs et ne font pas de prisonniers. Les Lansquenets poursuivent de leur vindicte ceux d'entre eux qui servent contre l'Empereur, à qui ils ont juré fidélité. Toutes les troupes, souvent mal payées et mal ravitaillées, soumises à de très rudes conditions matérielles, se payent souvent sur les régions traversées, amies ou ennemies. L'Italie en sort dévastée.

La période est riche en personnages remarquables et en "totems" historiques : "la Furia Francese", "el Gran Capitan", Bayard "le chevalier sans peur et sans reproche", les évidences de Monsieur de La Pallice, Georg von Frunsberg « le Père des Lansquenets », « Marignan 1515 » et le « Tout est perdu fors l'honneur » de François Ier...

## 1. HISPANO-NAPOLITAINS

1495 – 1518

Plaine, Montagne

Commandement +6, Stratège Gonzalo Fernandez de Cordoba y Aguilar "el Gran Capitan" de 1495 à 1507.

L'Espagne se trouve entraînée dans les Guerres d'Italie à cause de Naples, alors aragonaise. L'armée de Naples comporte une forte proportion de troupes légères, adaptées au terrain : Jinetes armés à la mauresque, arbalétriers, rodoleros équipés d'une cuirasse de buffle, d'une rondache et d'une rapière. Elles s'avèrent peu aptes à soutenir frontalement le choc des puissantes formations françaises et le vice-roi Gonzalve de Cordoue met sur pied des "colonnes" mixtes de piquiers, de rondachiers et d'arquebusiers, ancêtres des Tercios. Dans l'ensemble, le commandement espagnol est excellent. Il comprend rapidement le potentiel des arquebusiers et des fortifications de campagne, décisifs à Cérignole en 1503.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gente d'Armas</i> *		
Gendarme	11	1-4
☞ ajouter Impact (max 2)	+2	0-2
<i>Jinetes</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	4-8
Cavalerie moyenne Javelot	8	
<i>Rodeleros</i>		
Fantassin moyen	13	1-4
<i>Arbalétriers aragonais</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	3-6
Arbalétrier	14	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-4
Artillerie moyenne	10	0-2
<i>Levées de terre &amp; fossées</i>		
Fortifications	1	0-6
A partir de 1503		
<i>Elmeti italiens</i> *		
Gendarme Impact	13	1-3
<i>Cavalleria Leggera italiens</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	0-2
<i>Arquebusiers montés italiens</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
<i>Arquebusiers italiens</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-4
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Tirailleurs italiens</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
<i>Piquiers espagnols</i>		
Lancier lourd médiocre	10	0-2
A partir de 1508		
<i>Remplacer Piquiers espagnols</i> *		
Keil	17	0-4
☞ ajouter Cuirasse	+3	

A partir de 1512

<i>Carettas de guerra</i>	12	2-6
Wagenburg Arbalète		

Notes

Allié Etats pontificaux (Liste #5) seulement en 1512.

## 2. ESPAGNOLS IMPERIAUX

1519 – 1558

Plaine, Montagne, Forêt si France

Commandement +6, stratège Fernando Francisco d'Avalos marquis de Pescara 1513-1525

Cette période débute à l'avènement de Charles Quint comme roi d'Espagne et Empereur et se termine à la fin des Guerres d'Italie. L'ennemi principal est la France, mais les Impériaux doivent aussi lutter contre les Turcs, occasionnellement alliés aux Français, et les princes allemands protestants. En 1534, les "Colunelias" deviennent "Tercios". Ils sont copiés par les autres armées européennes, mais l'infanterie espagnole domine les champs de bataille pendant un siècle. Les Espagnols développent tôt l'usage du mousquet et les tactiques de "snipers" à longue portée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes espagnols</i> *		
Gendarme élite	13	1-2
<i>Gendarmes italiens</i> *		
Gendarme Impact	13	0-2
<i>Gendarmes bourguignons</i> *		
Gendarme	11	0-2
☞ ajouter Impact	+2	
<i>Reiter allemands</i>		
Cavalerie lourd Impact	10	1-3
Cuirassier Impact	12	
<i>Jinetes</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	2-6
<i>Arquebusiers à cheval italiens</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-2
<i>Lansquenets</i> *		
Keil	17	1-2
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Arquebusiers lansquenets</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
<i>Arquebusiers détachés</i>		
Arquebusier	10	0-3
☞ revaloriser élite	+3	0-1
<i>Fantassins italiens</i>		
Levée	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde		
Avant 1535		
<i>Colunelias</i> *		
Colunela	20	2-4
☞ ajouter A2M	+2	

A partir de 1535		
<i>Remplacer Reiter allemands</i> Cavalerie lourde caracole Cuirassiers caracole ☞ dégrader médiocre	11 13 -2	tous
<i>Tercios *</i> Tercio Arquebuse	20	2-4

Notes

Allié Allemand catholique (Liste #8)

Allié Anglais Tudor (Liste #6)

Allié Vénitien (Liste #10)

### 3. FRANÇAIS VALOIS

1494 - 1559

Plaine, Forêt

Commandement +3

Les gendarmes français sont considérés comme la meilleure cavalerie de choc du moment. Ils portent une armure de plate difficile à percer par un tir sauf à très courte portée, et montent normalement des chevaux bardés. Ils chargent "en haye", c'est à dire en formation mince sur un ou deux rangs, à la lance couchée. Les "archers" montés ont évolué en chevaux-légers, portant une cuirasse  $\frac{3}{4}$ , armés d'une lance plus légère et sont déployés soit indépendamment, soit en soutien des gendarmes. L'infanterie française reste médiocre malgré les efforts pour constituer des unités nationales : le recours aux mercenaires est constant. Jusqu'à Pavie, le roi n'hésite pas à combattre à la tête de ses troupes.

La liste couvre les armées combattant en France.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'ordonnance *</i> Gendarme Impact ☞ revaloriser élite	13 +2	2-6 0-3
<i>Archers/Chevaux-légers d'ordonnance</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Arbalétriers à cheval</i> Cavalerie légère Arbalète	6	1-2
<i>Franco-Archers</i> Archer	13	0-2
<i>Vieilles Bandes de Picardie et de Piémont</i> Keil médiocre	14	0-2
<i>Gascons et Aventuriers</i> Infanterie légère Arbalète Arbalétrier	4 13	1-3
<i>Canons</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde	6 10 10	0-1 0-3
A partir de 1512		
<i>Lansquenets *</i>		

Keil	17	1-4
A partir de 1535		
<i>Revaloriser les Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i> Colonel médiocre	14	tous
A partir de 1543		
<i>Dragons</i> Dragons Arquebuse	5	0-2
A partir de 1554		
<i>Reîtres mercenaires</i> Cavalerie lourde Caracole Cuirassier Caracole ☞ dégrader médiocre	11 13 -2	0-3

### 4. FRANÇAIS GUERRES D'ITALIE

1494 - 1559

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +4, stratégie Gaston de Foix-Nemours 1509-1512

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'ordonnance *</i> Gendarme Impact ☞ revaloriser en élite	13 +2	2-6 0-3
<i>Chevaux-légers d'ordonnance</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Arbalétriers à cheval</i> Cavalerie légère Arbalète	6	1-2
<i>Garde écossaise *</i> Fantassin moyen Offensif	10	0-1
<i>Légions</i> Keil médiocre	14	0-2
<i>Gascons et Aventuriers</i> Infanterie légère Arbalète Arbalétrier	4 13	1-3
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde	6 10 10	0-1 1-3
A partir de 1498		
<i>Gendarmes italiens</i> Gendarme Impact	13	0-1
<i>Arquebusiers montés italiens</i> Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	0-1
<i>Estradiots</i> Cavalerie légère Impact	6	0-1
<i>Arquebusiers</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier médiocre	4 7	1-4
A partir de 1535		
<i>Revaloriser les Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i> Colonel médiocre	17	tous

Avant 1512 et à partir de 1522		
<i>Piquiers suisses *</i> (voir notes) Keil Offensif élite ☞ ajouter A2M	20 +2	1-2
<i>Enfants perdus suisses</i> Infanterie légère Arquebuse	4	2-4
A partir de 1512		
<i>Lansquenets *</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	1-4
Avant 1535		
<i>Vieilles Bandes de Piémont et de Picardie</i> Colunela médiocre	14	0-3
A partir de 1543		
<i>Dragons &amp; Argoulets</i> Dragons Arquebuse	5	0-2
A partir de 1554		
<i>Reîtres</i> Cavalerie lourde Caracole Cuirassier Caracole ☞ dégrader médiocre	11 13 -2	0-3

#### Notes

Le contingent suisse doit être dans un seul corps, ne contenant pas plus de 2 unités non suisses, et commandé par un général allié.

Un seul général peut être inclus dans une unité de Lansquenets.

Allié Vénitien (Liste #6) de 1515 à 1522.

## 5. CITES ITALIENNES

1494 – 1559

Plaine, Montagne

Commandement +3

Les cités italiennes cherchent tant bien que mal à préserver leur indépendance menacée par les grandes puissances et leurs propres rivalités. Florence reste fidèle au concept de milice communale. Pise est sous influence florentine et Sienne sous influence française. Venise et le Pape jouent la bascule entre les puissances. Venise utilise des stradiots, cavaliers albanais et grecs redoutés, qui touchent une prime pour chaque tête ennemie rapportée ! Une armée typique est celle de la Ligue de Venise en 1496 qui s'oppose aux Français à Founoue. La république de Venise est traitée à part.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti *</i> Gendarme Impact	13	2-6
<i>Cavalleria Leggera</i> Cavalerie lourde Impact	10	0-4

<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie légère Arbalète Cavalerie moyenne Arbalète	6 9	1-4
<i>Arquebusiers montés</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Provisionati</i> Fantassin lourd Arme d'hast	15	0-2
<i>Rotulari</i> Fantassin moyen	10	0-2
<i>Lansquenets *</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	0-2
<i>Arquebusiers</i> Arquebusier Infanterie légère Arquebuse	10 4	0-6
<i>Arbalétriers</i> Arbalétriers	13	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie lourde	6 10	1-2
<i>Pionniers</i> Levée	3	0-1
<i>Fossées et levées de terre</i> Fortifications	1	0-6
Duché de Milan, 1494-1500		
<i>Famiglia Ducale *</i> Gendarme Impact élite	15	0-1
République de Florence, 1494-1530		
<i>Miliciens</i> Keil médiocre	14	2-4
Etats pontificaux, 1494-1522		
<i>Piquiers Romagnols</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	1-2
République de Sienne à partir de 1552		
<i>Lansquenets *</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	2-3
Ligue de Venise, seulement en 1496		
<i>Stradioti</i> Cavalerie légère Impact Cavalerie moyenne Impact	6 8	1-4

#### Notes

Une option doit être choisie

Allié Hispano-napolitain pour les Etats pontificaux (Liste #1)

## 6. VENISE GUERRES D'ITALIE

1494 - 1559

Plaine, Montagne

Commandement +3

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti *</i> Gendarme Impact	13	1-4
<i>Stradioti</i> Cavalerie légère impact Cavalerie moyenne Impact	6 8	1-4
<i>Turcs</i> Cavalerie légère Arc élite	7	0-1
<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie légère Arbalète Cavalerie moyenne Arbalète	6 9	0-1
<i>Arquebusiers montés</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-3
<i>Lansquenets &amp; Provisionati</i> Keil ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	1-3
<i>Arquebusiers</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier	4 10	1-6
<i>Milices communales</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier médiocre	4 7	1-6
<i>Pioniers</i> Levée	3	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde	6 10 8	1-3
<i>Fossées et levées de terre</i> Fortifications	1	0-6

## 7. IMPERIAUX MAXIMILIEN

1494 – 1519

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

L'Empereur Maximilien Ier de Habsbourg marque son époque en confiant à Georg von Frundsberg la création des Lansquenets, infanterie nationale qui doit concurrencer les Suisses. Ils servent aussi largement comme mercenaires dans toute l'Europe. Ils sont soumis à un règlement très strict sur le respect du aux populations civiles et à la fidélité à l'Empereur. La cavalerie impériale en revanche ne brille pas par son efficacité. Le pétrinel, ou poitrinal, sorte d'arquebuse courte de gros calibre, tire son nom de « petra » (pierre en Latin). L'alliance anglaise n'est pas cordiale et ne se concrétise pas.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes bourguignons *</i> Gendarme ☞ ajouter Impact ☞ revaloriser en élite	11 +2 +2	1-3 0-2 0-2
<i>Reiter allemands</i> Cavalerie lourde ☞ ajouter Impact	9 +1	1-4

<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie lourde Arbalète ☞ dégrader en médiocre	11 -2	0-1
<i>Petrinel &amp; Reiter</i> Cavalerie lourde Carabine Cuirassier Carabine ☞ dégrader en médiocre	11 13 -2	0-2
<i>Landsknecht *</i> Keil ☞ revaloriser élite ☞ ajouter cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +2	2-6 0-2
<i>Verlorene Hauffe &amp; Arquebusiers</i> Infanterie légère arquebuse Arquebusier	4 10	1-4
<i>Milices communales</i> Keil médiocre Lancier lourd	14 13	0-3
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne Artillerie lourde médiocre	6 10 8	0-2 1-3
<i>Fortifications</i> Fortifications	1	0-10
<b>Avant 1507</b>		
<i>Doppelsoldner</i> Fantassin lourd A2M ☞ ajouter cuirasse	15 +3	0-2

Notes

Allié Anglais (Liste #10) avant 1513

## 8. PRINCIPAUTES ALLEMANDES

1494 – 1558

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

Le Saint Empire Romain Germanique est très peu centralisé et les principautés allemandes jouissent d'une liberté presque totale. La Réforme et des troubles sociaux ajoutent des facteurs de dissension et les Etats protestants qui forment la Ligue de Smalkalde sont battus par une armée impériale à Mühlberg en 1547. Les gendarmes allemands abandonnent tôt l'armure lourde et la lance pour la demi-cuirasses et le pistolet, combattant en formation profonde, qui deviennent les reîtres « caracolant ». La Ligue de Souabe, de la « Bauernkrieg », correspond à cette liste.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Ritter *</i> Gendarme ☞ ajouter Impact	11 +2	1-2



☞ revaloriser élite	+2	
<i>Reiter allégés *</i> Cuirassier Impact	12	2-4
<i>Reiter mal équipés</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-4
<i>Arbalétriers montés</i> Cavalerie lourde Arbalète	11	0-1
<i>Reiter &amp; Petrinel</i> Cavalerie lourde Carabine ☞ dégrader en médiocre	11 -2	0-3
<i>Landsknecht *</i> Keil ☞ revaloriser en élite ☞ ajouter Cuirasse ☞ ajouter A2M	17 +3 +3 +3	2-6
<i>Verlorene Hauffe &amp; Arquebusiers</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier	4 10	0-3
<i>Milices communales</i> Infanterie légère Arbalète Arbalétriers	4 13	0-3
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie lourde	6 10	0-1 1-3
A partir de 1543		
<i>Kürassiere</i> Cuirassier Caracole	13	0-3
<i>Mousquetaires</i> Mousquetaire	11	0-1
<i>Canons</i> Artillerie moyenne	10	0-2

## 9. CANTONS SUISSES

1500 – 1515

Montagne, Forêt

Commandement +4

Les Suisses sont alors à l'apogée de leur réputation. Ils mettent le Milanais sous protectorat, ce qui les mène la défaite de Marignan. La tactique suisse reste une approche rapide, généralement en trois colonnes compactes comme lors des guerres de Bourgogne. Face à des armées de mieux en mieux équipées en armes à feu et utilisant des retranchements, cette tactique est de moins en moins efficace et leur étoile pâlit quelque peu. De plus, comme mercenaires, ils sont difficiles à contrôler, surtout si la paye est en retard.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Keils *</i> Keil Offensif élite ☞ ajouter A2M	20 +2	3-7
<i>Hallebardiers *</i> Fantassin lourd Arme d'hast élite	18	0-3
<i>Enfants perdus</i> Infanterie légère Arbalète Infanterie légère Arquebuse	4	0-2 2-6
<i>Arbalétriers à cheval</i> Cavalerie légère Arbalète	6	0-2
<i>Arquebusiers à cheval</i> Cavalerie légère Arquebuse	6	0-2
<i>Canons capturés</i> Artillerie légère	6	0-1
De 1513 à 1515, allié milanais et papal		
<i>Gendarmes milanais &amp; papaux *</i> Gendarme Impact	13	0-2
<i>Arbalétriers à cheval milanais &amp; papaux</i> Cavalerie légère Arbalète Cavalerie moyenne Arbalète	6 9	0-2

Notes

Toutes les unités milanaises & papales doivent être dans le même corps



## GUERRES DE RELIGION

La Réforme s'est installée dans l'Empire des Habsbourg, en profitant largement du fait que l'Empereur avait déjà fort à faire avec les Français et les Turcs. Ce dernier saisit néanmoins l'occasion d'une discorde dynastique en Saxe pour battre la Ligue de Smalkalde protestante à Mühlberg en 1547, prélude à la paix d'Augsbourg, qui perdurera tant bien que mal jusqu'à la Guerre de Trente Ans.

En France, le conflit éclate en 1562, avec le massacre de 74 Protestants à Wassy perpétré par François de Guise. Rapidement, la guerre civile se double d'interventions étrangères, l'Angleterre et les Pays Bas soutenant les Protestants et l'Espagne la Ligue catholique. La monarchie louvoie tant bien que mal entre les deux partis. Massacres, assassinats et guerres se succèdent jusqu'à l'arrivée sur le trône d'Henri de Navarre en 1589 ("Paris vaut bien une messe !") et l'édit de Nantes en 1598. L'ennemi de la France redevient alors l'Empire Habsbourg, et pour longtemps... Sur le plan militaire, la période voit la poursuite du déclin de la gendarmerie classique, chargeant à la lance, et la montée en puissance des armes à feu, arquebuse, mousquet et pistolet. La cavalerie, toujours l'arme de la décision, manœuvre autour de blocs statiques de piquiers/tireurs et l'infanterie est donnée pour perdue si sa cavalerie est battue. L'accent est mis sur le soutien interarmes, les corps combinant blocs d'infanterie et unités de cavalerie entremêlés. En France, les Protestants sont plus innovants et mieux commandés que les Catholiques.

Pour l'armement des cavaliers, une polémique oppose les partisans de la lance couchée traditionnelle et ceux du pistolet. En combat individuel, le lancier est donné vainqueur, mais les lanciers chargent en général "en haye", c'est à dire déployés en ligne mince, au galop dans les derniers mètres, alors que les pistoliens combattent au trot, en formation profonde et en rangs serrés, qui leur permet d'absorber le choc des lanciers et de prendre le dessus lorsque les lanciers ont épuisé leur impact initial. La lance, pour être efficace, demande aussi un entraînement poussé et un cheval de qualité. Elle perd rapidement du terrain. Le pistolet est facile à utiliser et se contente d'un cheval ordinaire, son effet ne dépendant pas de la violence du choc. Deux manières d'utiliser le pistolet coexistent : la caracole, inaugurée par les reîtres, est une noria par laquelle des masses compactes de cavaliers viennent à tour de rôle décharger leurs pistolets au ras des lignes ennemies pour ensuite repasser à l'arrière recharger et recommencer, dans l'espoir de créer une brèche; mais le procédé a ses limites, le rechargement des pistolets au trot n'est pas aisé et les reîtres sont facilement dispersés par une charge décidée de cavaliers plus offensifs. Les cuirassiers et les gendarmes tendent plutôt à tirer juste avant le contact, "à brûle pourpoint", avant de combattre à l'épée.

A cette époque, naît aussi le concept de Dragon, arquebusier monté précieux pour les coups de main et pour s'emparer d'éléments clefs du terrain.

### 10. ANGLAIS TUDOR

1494 - 1558

Plaine, Forêt

Commandement +4

Alors que le grand arc disparaît rapidement sur le continent, victime du développement des armures de plates et sa difficulté d'utilisation, il reste l'arme d'infanterie principale en Angleterre. Il montre encore son efficacité face aux masses de piquiers écossais non cuirassés, si bien que l'usage de la pique et de l'arquebuse se développe plus lentement qu'ailleurs. Pendant cette période, du règne d'Henri VIII à celui de Mary Tudor, les principaux adversaires sont les Ecossais et les Français. Les incursions sur le continent sont hésitantes, dans l'attente sans cesse déçue d'un engagement des Impériaux.

Type de troupe	Pts	Nb
King's Spears & Gentlemen Pensioners *	13	0-1
Gendarme Impact élite		
Men-at-arms *	13	0-4
Gendarme Impact		
Demi-lancers *	10 12	1-3
Cavalerie lourde impact		
Cuirassier Impact		

Border Horse Cavalerie légère javelot	6	2-6
Reiter allemands Cavalerie lourde Impact	10	0-2
Longbowmen Archer Arc long Fantassin moyen Arc long ☛ ajouter pieux	14 15 +1	2-6
Militia Longbowmen Archer médiocre	11	0-2
Billmen Fantassin lourd Arme d'hast ☛ ajouter Cuirasse	15 +3	1-6 0-2
Militia Billmen Fantassin lourd Arme d'hast médiocre	12	0-1
Landsknechte Keil Arquebusier Infanterie légère Arquebuse	17 10 4	0-1 0-1 0-2
Arquebusiers italiens Infanterie légère Arquebuse	4	0-1
Artillerie Artillerie légère Artillerie lourde médiocre	6 8	0-4 0-2
Palissades & fossées	6	0-1

Camp fortifié		
A partir de 1544		
<i>Reiter</i> Cuirassier Caracole	13	0-2
<i>Arquebusiers à cheval italiens</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Pikemen</i> Keil médiocre	14	1-3
<i>Remplacer Longbowmen</i> Archer Arc long Fantassin moyen Arc long ☞ ajouter pieux	14 15 +1	1-3

Notes

Allié Impériaux (Liste #7)

Allié Espagnols (Liste #2)

### 11. ANGLAIS ELISABETHAINS

1559 – 1608

Plaine, Forêt

Commandement +3

Le règne d'Elisabeth Ière est une ère de stabilité et de développement de la puissance anglaise. Les armées anglaises combattent en soutien des Protestants en Ecosse, en France et en Irlande. L'adversaire principal est l'Espagne, championne du Catholicisme, sans qu'il y ait de bataille rangée. Mais Elisabeth est plus intéressée par le développement du commerce et la conquête des mers que par la gloire militaire et elle hésite à signer des alliances pouvant l'entraîner à un engagement terrestre trop intense, comme lui proposent les Hollandais ou Ivan le Terrible. Les armes à feu remplacent lentement les lances et les longbows. L'infanterie est répartie également entre arquebuses, arcs longs, pertuisanes et piques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gentlemen Pensioners (avant 1575) *</i> Gendarme Impact élite	15	0-1
<i>Demi-lancres *</i> Cavalerie lourde Impact	10	1-4
<i>Border Horse</i> Cavalerie légère Javelot Cavalerie moyenne	6 7	2-6
<i>Pikemen</i> Keil médiocre	14	2-6
<i>Billmen</i> Fantassin lourd Arme d'hast médiocre	12	2-6
<i>Poitrinals</i> Arquebusier médiocre	7	2-8
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10	0-2 0-1
Avant 1575		
<i>Longbowmen</i>		

Archer Arc long	14	2-6
Fantassin moyen Arc long	16	
A partir de 1575		
<i>Reiter</i> Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	1-4
<i>Musketeers</i> Arquebusiers	12	2-4
<i>Longbowmen</i> Archers Arc long	14	0-2

### 12. ECOSSE

1500 – 1602

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

L'adversaire reste l'Angleterre et le principal allié la France, dont le soutien est plutôt symbolique. Les Ecosseis misent sur le tout pique, allant jusqu'à faire démonter leur cavalerie : la noblesse forme des premiers rangs cuirassés pour les piquiers, d'où l'option armure. L'opposition avec l'Angleterre prend temporairement fin lorsque Jacques VI d'Ecosse monte sur le trône d'Angleterre.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Border Horse *</i> Cavalerie légère Javelot Cavalerie moyenne Impact	6 8	0-4
<i>Garde cuirassée *</i> Keil	17	0-2
<i>Lowland Infantry</i> Keil médiocre	14	3-8
<i>Highlanders *</i> Fantassin moyen Impact ½ Arc Offensif	15	0-3
<i>Arquebusiers</i> Arquebusier	10	0-3
<i>Canons</i> Artillerie lourde	10	1-2
Seulement en 1513 (Bataille de Flodden)		
<i>Gendarmes Français</i> Gendarme Impact élite	15	0-1
<i>Infanterie française</i> Keil médiocre Infanterie légère Arquebuse	14 4	0-2 0-2
<i>Canons légers</i> Artillerie légère	6	0-1

Notes

Allié Français (Liste #4) de 1523 à 1560

### 13. PAYS BAS ESPAGNOLS

1558 – 1602

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +6, stratège Alexandre Farnese 1577-1592

La principale force espagnole est désormais basée en Flandre. Elle intervient contre les rebelles hollandais. C'est l'âge d'or de la puissance militaire espagnole et les tercios règnent sur les champs de bataille jusqu'à la défaite de Rocroi en 1643. Les troupes « espagnoles » sont recrutées sur tous les territoires contrôlés par les Habsbourg, Espagne, mais aussi Flandres, Wallonie, Allemagne, Italie. L'option ordinaire pour les tercios normalement élite permet une distinction entre « vieux Espagnols » et des formations moins expérimentées ou moins motivées. Une formation classique est de trois tercios disposés en triangle, pointe vers l'ennemi. Les gendarmes sont progressivement remplacés par des cavaliers plus légers. La domination espagnole aux Pays-Bas est associée au vice-roi Fernando Alvarez de Toledo, duc d'Albe, et à la répression impitoyable qu'il a exercée contre la rébellion hollandaise.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guardias Viejas *</i> Gendarme Impact ☞ revaloriser élite	13 +2	2-4
<i>Caballos Ligeros</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Herguletiers (tous identiques)</i> Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	2-6
<i>Tercios</i> Tercio Arquebuse élite ☞ dégrader en ordinaire	23 -3	2-6
<i>Manchas détachées</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusier Arquebusiers commandés	4 10 3	0-4
<i>Tirailleurs</i> Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Flamands, wallons &amp; lansquenets</i> Keil ☞ ajouter A2M	17 +2	1-4
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10	1-2
<i>Talus &amp; redoutes</i> Fortifications	1	0-12
A partir de 1568		
<i>Reîtres</i> Cuirassier Caracole ☞ dégrader médiocre	13 -2	0-4
Avant 1573		
<i>Jinetes</i> Cavalerie légère Javelot	6	0-4
A partir de 1578		
<i>Herreruelos</i> Cuirassier Caracole	13	0-4

<i>Remplacer Tercios par</i> Tercio tardif Arquebuse élite ☞ dégrader ordinaire ☞ revaloriser en Mousquet	22 -3 +1	0-6 0-4 0-4
De 1589 à 1592		
<i>Gendarmes français catholiques *</i> Cuirassier Impact	12	0-2
<i>Pistoliers français catholiques *</i> Cavalerie lourde Pistolet	10	0-2
<i>Infanterie française catholique</i> Colunela médiocre	14	0-2
<i>Suisses papaux</i> Colunela ☞ revaloriser élite	17 +3	0-1

#### 14. FRANÇAIS CATHOLIQUES

1562 - 1598

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Ayant hérité le gros des compagnies d'ordonnance, les Catholiques restent longtemps fidèles aux gendarmes lanciers, tout en déplorant une baisse de leur qualité. Leur formation de charge "en haye" s'avère vulnérable face à la formation profonde des pistoliers. Les Suisses et les Allemands constituent la meilleure infanterie. Les Argoulets sont maintenant arquebusiers à cheval. La liste couvre les armées royales et celles de la Ligue catholique jusqu'en 1589 et celles des derniers Ligueurs qui n'admettent pas l'accès au trône d'Henri IV. La Ligue est soutenue par l'Espagne, les Huguenots par les Pays-Bas et l'Angleterre et luttes internes entre confessions opposées et guerres étrangères s'entremêlent, la Monarchie loyoyant tant bien que mal dans cette confusion.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes d'Ordonnance *</i> Gendarme Impact ☞ revaloriser élite	13 +2	2-6 0-1
<i>Cheveau-légers</i> Cavalerie lourde Impact	10	1-4
<i>Reîtres allemands</i> Cuirassier Caracole	13	1-4
<i>Argoulets</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-2
<i>Suisses royaux * (voir note)</i> Keil Offensif élite ☞ ajouter A2M	20 +2	1-3
<i>Enfants perdus &amp; Arquebusiers détachés</i> Infanterie légère Arquebuse Arquebusiers commandés	4 3	0-4
<i>Légions et Vieilles Bandes</i> Colunela médiocre	14	1-2
<i>Arquebusiers italiens</i> Aquebusiers	10	0-3

☞ dégrader médiocre	-3	
Espagnols & Wallons Tercio Arquebuse	20	0-1
Religieux armés Levée offensive	3	0-4
Artillerie Artillerie légère ☞ dégrader en médiocre Artillerie moyenne	6 -2 10	0-1
A partir de 1589		
Herguletiers wallons (tous identiques) Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	0-2
Lanciers wallons Cavalerie lourde Impact	10	0-4
Lansquenets (voir Note) Keil ☞ ajouter A2M Infanterie légère Arquebuse	17 +2 4	0-3 0-2

#### Notes

Les Lansquenets et les Suisses doivent être dans des corps distincts

### 15. FRANÇAIS HUGUENOTS

1562 - 1598

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratège Henri de Navarre 1580-1598

Les Huguenots ne disposent pas du plus gros des compagnies d'ordonnance et ont recours à des mercenaires, souvent allemands, lansquenets et reîtres, employés en grand nombre. Ils innoveront et leur cavalerie prend l'ascendant sur la cavalerie adverse. Les cuirassiers chargent au trot en formation profonde armés du pistolet, qui finit par supplanter la lance. Pour l'infanterie, les Huguenots misent plus sur l'arquebuse que sur la pique et les arquebusiers sont utilisés en soutien de la cavalerie. A partir de 1589, la liste couvre l'armée royale d'Henri de Navarre devenu Henri IV au prix de sa conversion.

Type de troupe	Pts	Nb
Reîtres allemands Cavalerie lourde Caracole Cuirassier Caracole	11 13	1-5
Arquebusiers montés Dragon Arquebuse	5	0-2
Argoulets & Carabins Cavalerie légère Carabine	6	0-1
Lansquenets (voir note) Keil ☞ ajouter A2M Colunela	17 +2 17	1-4

Enfants perdus & Arquebusiers détachés Infanterie légère Arquebuse Arquebusiers commandés	4 3	0-4
Arquebusiers Arquebusier ☞ dégrader en médiocre	10 -3	1-5
Milices bourgeoises Levée	3	0-2
Artillerie Artillerie légère médiocre Artillerie moyenne	4 10	0-1 0-2
Tranchées Fortifications	1	0-6
Avant 1577		
Gendarmes * Gendarme Impact ☞ revaloriser élite	13 +2	2-4 0-2
A partir de 1577		
Cuirassiers * Cuirassier Pistolet ☞ revaloriser élite	12 +2	4-8 0-2
A partir de 1589		
Suisses royaux * (voir note) Keil Offensif élite ☞ ajouter A2M	20 +2	1-3

#### Notes

Tous les généraux subordonnés doivent être non-fiables.

Les Suisses doivent être dans le même corps, avec pas plus de deux unités non suisses, et dans un corps distinct des Lansquenets

Allié Anglais (Liste #11)

Allié Hollandais (Liste #18) après 1589

### 16. IRLANDAIS

1494 - 1601

Plaine, Forêt

Commandement +3

Le "Pale" est sous le contrôle direct de la couronne anglaise, mais le reste de l'Irlande est tenu par des seigneurs insoumis. Les conflits sont rendus plus acharnés par les conflits religieux. Les Galloglaichs sont des mercenaires issus de clans écossais, les Bonnachts des mercenaires irlandais, les Kerns des paysans et les « Redshanks » (« jambes rouges »), des mercenaires des Iles appelés ainsi à cause de leurs jambes nues. Les armées irlandaises développent rapidement l'usage des armes à feu et sont adaptées aux tactiques de guerrilla. Pendant la Guerre de Neuf Ans, le comte de Tyrone, Catholique en révolte avec le soutien du Pape, convertit ses Galloglaichs en piquiers et ses Kerns en tireurs. Vainqueur des Anglais à Yellow Ford en 1598, il est battu devant Kinsale en

1601, sans réussir à faire sa jonction avec un corps expéditionnaire espagnol.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Men-at-arms</i> *		
Gendarme Impact élite	15	0-1
<i>Cavaliers Irlandais</i> *		
Cavalerie légère Javelot	6	2-4
Cavalerie moyenne Impact	8	0-2
<i>Canons légers</i>		
Artillerie légère	6	0-1
<i>Abbattis et fossées</i>		
Fortifications	1	0-6
Avant 1594		
<i>Galloglai</i>		
Fantassin moyen A2M	12	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Bonnachts</i>		
Fantassin moyen	11	2-6
<i>Kerns</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	3-6
Infanterie légère Arc	4	
Option Anglo-irlandais		
<i>Men-at-arms de Pale</i> *		
Gendarme Impact	13	0-3
<i>Longbowmen de Pale</i>		
Archer Arc long		
avant 1560	14	2-4
à partir de 1560		1-2
<i>Billmen de Pale</i>		
Fantassin moyen A2M médiocre	9	0-1
<i>Arquebusiers de Pale</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	1-2
<i>New Scots « Redshanks »</i>		
Keil	17	0-1
Arquebusier	10	0-2
Fantassin moyen A2M	12	0-2
A partir de 1594, option révolte de Tyrone		
<i>« Cavaliers » de Tyrone</i> *		
Cavalerie lourde	9	0-1
<i>Galloglai</i> de Tyrone *		
Keil	17	1-2
Fantassin moyen A2M élite	15	1-2
<i>Bonnachts de Tyrone</i>		
Keil médiocre	14	1-3
Arquebusier	10	1-3
<i>Kerns de Tyrone</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	4-8

#### Notes

Les options Pale et Tyrone ne peuvent pas être choisies en même temps

Les troupes de Pale doivent être dans le corps du commandant en chef.

Allié Espagnol en 1601 option Tyrone seulement (Liste #13)

## 17. GUERRE DES PAYSANS

1524 - 1526

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

En 1524, les paysans de différentes régions d'Allemagne du Sud protestent contre les tentatives des seigneurs de changer à leur profit les règles du Droit féodal. Les nobles regroupés au sein de la Ligue de Souabe et négocient pendant qu'ils confient à Nicolas comte Salm la mission de lever une armée. Les révoltés les plus radicaux s'emparent alors du château de Weinsberg et massacrent ses occupants. Les paysans mettent à leur tête des chevaliers de fortune plus ou moins volontaires comme Götz von Berlichingen et Florian Geyer tandis que Lütther, un moment hésitant, prend le parti des seigneurs. L'armée de la Ligue de Souabe parcourt le pays en tous sens et écrase les révoltés, dispersés et désunis. Les paysans utilisent le soulier comme emblème, opposé à la botte à éperon des chevaliers.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Paysans armés avec des armes de prise</i> *		
Keil médiocre	14	0-2
Fantassin moyen Offensif	10	0-12
<i>Arquebusiers</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-8
<i>Paysans</i> *		
Levée	3	12-24
☞ passer Offensif	+0	0-12
<i>Wagons type hussite &amp; retranchements</i>		
Wagenburg Arbalète médiocre	8	0-4
<i>Canons de prise</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-3
<i>Barricades</i>		
Fortifications	1	0-8

#### Notes

Tous les généraux subordonnés doivent être non fiable

## 18. REBELLION HOLLANDAISE

1568 - 1648

Plaine

Commandement +5, stratège Maurice de Nassau, prince d'Orange 1590-1648

La liste couvre les armées des Hollandais révoltés contre l'Espagne, lors de la "guerre de Quatre-vingts Ans" ou "Révolte des Gueux". Guillaume le Taciturne, prince d'Orange, prend la tête des révoltés. Il finit assassiné sur ordre de Philippe II. Son fils, Maurice de Nassau, innove en tactiques et standardise les unités et les calibres d'artillerie. Les Provinces unies gagnent leur indépendance dans les frontières des

Pays Bas actuel. Les Hollandais utilisent des mercenaires, qu'ils payent bien, et des volontaires protestants étrangers. La cavalerie est offensive. L'infanterie, d'abord sur le modèle espagnol, évolue par la suite vers plus de mobilité avec une diminution des piques

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles hollandais (seulement avant 1592) *</i> Gendarme Impact élite	15	0-2
<i>Reîtres allemands</i> Cuirassier Caracole	13	2-8
<i>Carabiniers</i> Cavalerie légère Carabine	6	1-4
<i>Milice hollandaise</i> Levée	3	0-2
<i>Arquebusiers hollandais</i> Arquebusier médiocre	7	0-4
<i>Enfants perdus &amp; Arquebusiers détachés</i> Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
Arquebusiers commandés	3	0-2
<i>Canons (seulement avant 1592)</i> Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
<i>Fossées, levées de terre et redoutes</i> Fortification	1	0-12
Avant 1577		
<i>Lansquenets</i> Colunela	17	2-6

A partir de 1577		
<i>Demi-lances hollandais, anglais &amp; écossais</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-4
<i>Volontaires huguenots</i> Cuirassiers Caracole	13	0-2
De 1577 à 1622		
<i>Infanterie hollandaise, anglaise &amp; wallone</i> Tercio tardif Arquebuse	19	1-6
A partir de 1592		
<i>Remplacer demi-lances par</i> Cuirassiers * Cuirassier caracole	13	tous
Seulement de 1590 à 1610		
<i>Régiments vétérans</i> Pike & shot Arquebuse élite	18	0-1
A partir de 1606		
<i>Dragons</i> Dragon Arquebuse	5	0-2
A partir de 1622		
<i>Infanterie</i> Pike & shot Mousquet	16	4-8

Notes

Allié Anglais (Liste #11) de 1585 à 1594



## LA GUERRE DE TRENTE ANS

La guerre éclate en 1618 par la (seconde) "défenestration de Prague". Elle cristallise de nombreuses oppositions entre religions, particularismes locaux et pouvoir impérial. Elle se termine par les traités de Westphalie en 1648 et laisse l'Allemagne ruinée et divisée. Elle laisse des traces durables, comme la défiance des Tchèques vis-à-vis des Allemands ou le sentiment anti-français en Allemagne. On estime à 1/4 la dépopulation entraînée par la guerre en Europe centrale.

La première phase se termine en 1625, avec la défaite de la Bohême par Tilly à la Montagne Blanche en 1620, l'occupation du Palatinat par les Espagnols et la dérouté du Brunswick à Stadtlohn en 1623.

La victoire impériale n'est pas définitive, car elle inquiète les autres puissances européennes. La France, l'Angleterre et les Pays-Bas subventionnent l'entrée dans la guerre du Danemark, mais les Danois sont vaincus par Tilly et Wallenstein et signent la paix en 1629.

La France ne veut pas d'un triomphe impérial et pousse la Suède à entrer dans la guerre : Gustave-Adolphe, avec une armée disciplinée et des tactiques innovantes, écrase Tilly à Breitenfeld, avant d'être tué à Lützen en 1632. Les Suédois, fanatiques, mettent l'Allemagne à feu et à sang, avant d'être battus à Nordlingen en 1634 par une armée impériale et espagnole. Cette phase se termine par le traité de Prague en 1635. La paix en Allemagne n'est toujours pas du goût de la France et Richelieu, puis Mazarin, engagent directement les armées françaises. Les Suédois reprennent les armes et les opérations deviennent confuses : on se bat en Allemagne, en Flandres, en Artois, en Catalogne, en Italie... 1643 voit la victoire de Condé à Rocroi sur les tercios espagnols, et Turenne s'illustre sur le Rhin, en Souabe et en Bavière. Une dernière victoire de Condé à Lens en 1648 contraint l'Empereur à négocier. Les traités de Westphalie mettent fin à la guerre. La France apparaît comme le grand bénéficiaire du conflit, l'Allemagne restant durablement divisée.

Sur le plan militaire, la plus grande part des armées initialement levées en Europe centrale est composée de mercenaires, dont la loyauté dépend de la régularité de la solde, qui est rarement assurée. Les armées espagnoles, françaises et surtout suédoises sont plus nationales et fidèles à leur souverain : elles seront le modèle désormais. Les Suédois, s'inspirant du modèle hollandais, introduisent des tactiques plus offensives et l'ordre mince pour l'infanterie qui permet d'optimiser les feux, avec des armes plus rapides à recharger, qui seront copiés par les Français. Rocroi voit la déconfiture des tercios, laissés isolés sur le champ de bataille par la défaite de leur cavalerie et décimés par l'artillerie française. La pique perd du terrain au profit des armes à feu, de plus en plus efficaces.

Les tactiques de cavalerie évoluent aussi : la caracole, peu offensive, montre ses limites et des cavaliers retrouvent le chemin de la charge impétueuse, délaissant les encombrants et peu efficaces pistolets pour l'épée. Caracole et charge à fond cohabiteront encore longtemps avant la disparition définitive de la caracole au XVIIIème siècle. La charge au galop, du moins dans les derniers mètres permet de limiter l'effet du feu : on théorise sur le sujet, si le galop est pris de trop loin, ou si les cavaliers sont insuffisamment entraînés, la formation se disloque et les chevaux s'épuisent, ce qui arrive à l'aile gauche française à Rocroi ; de trop près, le risque est de se faire bousculer par un ennemi plus impétueux ou de subir trop de feu.

### 19. DANOIS

1588 - 1648

Plaine, Forêt

Commandement +3

Pour tenter de prendre le leadership sur les Etats protestants allemands, Christian IV, après la guerre de Kalmar contre la Suède de 1611 à 1613, engage son pays dans la Guerre de Trente Ans en 1625, pour son malheur car ses armées sont écrasées. Il devient dépendant de la Suède. Il se rapproche alors des Etats catholiques, provoquant la Guerre de Tortenson avec la Suède en 1644-45. Le pays perd finalement son statut de puissance de premier plan en Europe. Christian IV essaye de constituer une armée nationale. Les troupes portent des uniformes, les régiments étant identifiés par une couleur d'habit, les compagnies par une couleur de culotte.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cuirassiers *</i>		
Cuirassier Caracole	13	4-8

☛ revaloriser élite	+2	
<i>Reîtres allemands</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-8
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Marins débarqués</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-2
<i>Dragons</i>		
Dragon mousquet	6	0-1
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Mousquetaire	11	
Infanterie légère Mousquet	4	0-4
Mousquetaires commandés	3	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Retranchements et barricades</i>		
Fortification	1	0-6
Avant 1629		



<i>Régiment d'infanterie</i> Tercio tardif Mousquet	23	2-8
Seulement à partir de 1614		
<i>Carabiniers (tous identiques)</i> Cavalerie légère Carabine	6	1-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Seulement à partir de 1625		
<i>Gardes</i> Mousquetaire élite	14	0-1
<i>Infanterie</i> Pike & shot Mousquet	16	4-12
Seulement à partir de 1629		
<i>Remplacer tous les Cuirassiers par *</i> Cavalerie lourde Pistolet	10	Tous
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2

Notes

Allié Transylvanien (Liste #46) en 1626

Allié Protestant allemand (Liste #26)

Allié Catholique allemand (Liste #28) en 1644

## 20. PAYS BAS ESPAGNOLS GUERRE DE TRENTE ANS

1602 – 1659

Plaine

Commandement +6, stratège Ambrogio Spinola 1603-1628

La liste couvre les armées impériales engagées en Europe centrale et celles de la Ligue catholique bavarroise. Elles disposent d'une bonne cavalerie, aussi de bien de choc avec les cuisassiers que légères avec les Croates et les hussars hongrois. Le pistolet remplace la lance. Les armures 3/4 sont progressivement remplacées par des corselets. Les carabiniers finissent par être réarmés de pistolets et cuirassés pour les inciter au combat de près. La proportion de mousquetaires augmente jusqu'à ce que les piquiers ne représentent plus qu'un cinquième de l'infanterie à la fin de la guerre. Des canons régimentaires sont introduits en imitation des Suédois.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Caballos Ligeros</i> Cavalerie lourde Impact	10	2-6
<i>Hergulietiers (tous identiques)</i> Cavalerie légère Carabine	6	0-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Tercios</i> Tercio Arquebuse élite	23	0-3
Tercio tardif Arquebuse élite	22	4-8
☞ dégrader ordinaire	-3	0-3
☞ passer en Mousquet	+1	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	

<i>Redoute d'artillerie et parapets</i> Fortifications	1	0-12
Avant 1630		
<i>Guardias Viejas</i> Gendarme élite	13	1-2
A partir de 1619		
<i>Remplacer les Caballos Ligeros par des Caballos Corazos</i> Cuirassier Pistolet	12	1-3
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
☞ revaloriser élite	+2	
A partir de 1630		
<i>Remplacer tous les Hergulietiers</i> Dragon Arquebuse	5	0-3
<i>Remplacer tous les Tercios par</i> Pike & shot Mousquet	16	4-8
<i>Tercios viejos</i> Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Tercios étrangers</i> Pike & shot Mousquet	16	0-2

## 21. FRANÇAIS HENRI IV

1599 – 1623

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

Henri IV pacifie le royaume et réorganise l'armée. La Garde est composée des compagnies des Gardes Françaises et les Cent-Suisses. Il y a quatre, puis cinq, régiments d'infanterie française dits « Vieux Corps ». Cinq autres sont créés par la suite sous le nom de « Petits Vieux ». Il est assassiné à la veille d'engager les hostilités contre l'Espagne. La régence de Marie de Médicis marque une nouvelle période de troubles intérieurs. La période se termine avec la prise du pouvoir effective par Louis XIII.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cuirassiers</i> Cuirassier Caracole	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Cheveau-légers</i> Cavalerie lourde Caracole	11	1-3
<i>Carabins</i> Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
<i>Carabins &amp; Arquebusiers à cheval</i> Cavalerie légère Carabine	6	1-2
Cavalerie moyenne Carabine	9	
Dragons Arquebuse	5	0-1
<i>Enfants perdus</i> Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Arquebusier	10	
Arquebusier commandé	3	
<i>Régiments des Gardes</i> Tercio tardif arquebuse élite	22	0-2
<i>Vieux &amp; petits vieux régiments</i> Pike & Shot Arquebuse	15	2-8

<i>Milices</i> Pike & Shot Arquebuse médiocre	12	0-4
<i>Régiments étrangers</i> Pike & Shot Mousquet	16	0-3
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	1-2

## 22. FRANÇAIS GUERRE DE TRENTE ANS

1624 - 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +5, stratège Louis II de Bourbon-Condé duc d'Enghien 1643-1648

La France connaît des troubles à la prise du pouvoir par Louis XIII et elle lutte aussi contre l'Espagne. Richelieu engage la France dans la Guerre de Trente Ans pour contrer les Habsbourg. Elle est alors de nouveau une puissance de premier plan. Les gendarmes ont cédé la place aux pistoliers. La cavalerie française adopte les tactiques suédoises de "charge en sauvage". L'infanterie comprend les Gardes, les « vieux corps » encore lourds en piquiers, et les « nouveaux régiments » avec plus de tireurs et parfois sans piquiers. Au contact des Suédois, elle adopte une formation mince et des tactiques offensives. Les Weimariens sont la « brigade allemande » de Bernard de Saxe-Weimar louée par la Suède.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gendarmes *</i> Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
<i>Cheveau-légers</i> Cavalerie moyenne Pistolet Cavalerie lourde Pistolet	8 10	2-8
<i>Carabins</i> Cavalerie moyenne Carabine Cavalerie lourde Carabine	9 11	0-3
<i>Arquebusiers à cheval &amp;</i> Cavalerie légère Carabine Dragons Arquebuse	6 5	0-1
<i>Gardes et Vieux Corps</i> Tercio tardif Mousquet élite	23	0-2
<i>Régiments Petits Vieux et Nouveaux Régiments</i> Pike & Shot Mousquet Impact Mousquetaire Impact	18 13	2-5 0-2
<i>Régiments novices &amp; milices</i> Pike & Shot Mousquet médiocre Mousquetaire médiocre	13 8	0-4 0-2
<i>Régiments étrangers</i> Pique & Shot Mousquet	16	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	1-2
<i>Fossées et palissades</i> Fortification	1	0-8

Avant 1637		
<i>Gendarmes</i> Cavalerie lourde Pistolet	10	2-4
Avant 1643		
<i>Canons de bataillon</i> Artillerie régimentaire	4	0-1
A partir de 1643		
<i>Remplacer partie de l'Artillerie</i> Artillerie légère	6	0-2
<i>Remplacer tous les Cheveau-légers &amp; Gendarmes par</i> Cavalerie moyenne Pistolet Cavalerie lourde Pistolet ☛ revaloriser élite	8 10 +2	2-8 0-3

Notes

Allié Suédois & Weimarien (Liste #25)

## 23. SUEDOIS GUERRE DE TRENTE ANS

1617 - 1630

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +5, stratège Gustav II Adolf, 1630

Gusave-Adolphe monte sur le trône de Suède en 1611, à 16 ans. Il entreprend des réformes civiles et militaires et fait ses premières armes contre la Pologne de 1626 à 1629. Il en tire des leçons qu'il appliquera pendant la Guerre de Trente Ans en 1630 : il culbute les armées impériales mais est tué à Lützen, en 1632. Gustave Adolphe introduit des tactiques très offensives : les Hakkapeelitta finnois mènent des charges au galop sur de robustes petits chevaux, tirant leur premier pistolet à 20 pas, le second à 5 pas, avant de tirer l'épée ; leur nom vient d'un cri de guerre (en substance « rentrez-leur dedans ! »). Il mise sur la puissance de feu des mousquets et des canons régimentaires (ceux "en cuir" sont en cuivre enveloppé de corde et de cuir). L'infanterie tire à bout portant avant de charger.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lätta Ryttare &amp; Vétérans allemands</i> Cavalerie lourde Caracole	11	1-6
<i>Hakkapeelitta finnois</i> Cavalerie lourde Choc Offensive élite	13	0-1
<i>Karabin Ryttare mercenaires</i> Cavalerie moyenne Carabine	9	1-4
<i>Dragoner &amp; Jäger</i> Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Cuirassiers allemands &amp; livoniens</i> Cuirassier Pistolet élite	14	0-1
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	1-3
Avant 1622		

<i>Infanterie suédoise, finnoise et mercennaires</i>		
Tercio tardif Mousquet ☞ dégrader médiocre	20 -3	1-6
A partir de 1625		
<i>Remplacer partie des Lätta Ryttare et des Vétérans allemands</i>		
Cavalerie lourde Pistolet ☞ revaloriser élite	10 +2	0-4 0-2
<i>Régiments colorés</i>	22	0-2
Pike & Shot Feu de salve élite		
<i>Autres régiments</i>	19	1-8
Pike & Shot Feu de salve		
<i>Canons « en cuir »</i>	4	0-1
Artillerie régimentaire		
<i>Plumes suédoises</i>	1	0-12
Fortification		

Allié hollandais (Liste #18)

## 24. SUEDOIS GUSTAVE-ADOLPHE

1630 – 1634

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +5, stratège Gustav II Adolf, 1630-1632

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lätta Ryttare &amp; Vétérans allemands</i>	10	1-4
Cavalerie lourde Pistolet		
<i>Hakkapeelitta finnois</i>	11	0-1
Cavalerie moyenne Choc Offensive élite		
<i>Karabin Ryttare mercenaires</i>	9	1-4
Cavalerie moyenne Carabine		
<i>Dragoner &amp; Jäger</i>	6	0-2
Dragon Mousquet		
<i>Cuirassiers allemands &amp; livoniens</i>	14	0-1
Cuirassier Pistolet élite		
<i>Régiment Jaune et régiment colorés vétérans</i>	22	1-2
Pike & Shot Feu de salve élite		
<i>Autres régiments</i>	19	1-7
Pike & Shot Feu de salve		
<i>Régiments mercenaires</i>	16	0-2
Pike & Shot Mousquet		
<i>Canons « en cuir »</i>	4	0-1
Artillerie régimentaire		
<i>Artillerie</i>	10	1-3
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde		
A partir de 1632		
<i>Remplacer partie des Lätta Ryttare et des Vétérans allemands</i>		
Cavalerie lourde Pistolet élite	12	0-4

## 25. SUEDOIS GUERRE DE TRENTE ANS TARDIFS & WEIMARIENS

1630 – 1634

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +4, stratège Lennart Torstensson 1642-1644

Après la mort de Gustave-Adolphe, la Suède poursuit la guerre avec des résultats indécis sous le commandement de généraux talentueux comme Gustaf Horn, Johan Banér ou Lennart Torstensson. Bernhard von Saxe-Weimaren, chef mercenaire allemand, après un début de carrière dans le camp protestant, sert dans cette armée. Rival de Horn, il entre au service de la France et se distingue en Alsace et en Franche-Comté par ses victoires et la férocité des ses mercenaires allemands et suédois contre les populations.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>« Demi-cuirasses » suédois et allemands</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet ☞ revaloriser élite	8 +2	2-8 0-4
<i>Bandellier Reiter mercenaires</i>	9	0-4
Cavalerie moyenne Carabine ☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner &amp; Jäger</i>	6	0-2
Dragon Mousquet		
<i>Cuirassiers allemands &amp; livoniens</i>	14	0-1
Cuirassier Pistolet élite		
<i>Régiments suédois &amp; allemands</i>	16 -3 +3	2-8 0-3 0-2
Pike & Shot Mousquet ☞ dégrader médiocre ☞ revaloriser élite		
<i>Mousquetaires suédois &amp; allemands</i>	11	0-3
Mousquetaire		
<i>Canons de bataillon</i>	4	0-1
Artillerie régimentaire		
<i>Artillerie</i>	10	1-3
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde		
Seulement les Weimariens à partir de 1637		
<i>Infanterie</i>	18	0-4
Pike & Shot Mousquet Impact		

## 26. PROTESTANTS ALLEMANDS GUERRE DE TRENTE ANS

1609 – 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +4

Cette liste couvre les armées des Etats protestants d'Allemagne : Bohême, Saxe, Bade, Hesse-Cassel. Il y avait des variations entre les Etats mais la complexité des opérations justifie leur regroupement dans une liste unique. La cavalerie protestante chargeait sur le modèle hollandais. Le chef de guerre le plus célèbre est Ernst von Mansfeld, catholique ayant rejoint les Protestants à la suite d'un conflit avec l'Empereur sur l'héritage de son père. Ses troupes ont acquis une peu

enviable réputation de brutalité. Les Protestants ont été globalement moins heureux que les Catholiques et n'ont été sauvés de la défaite que par des interventions étrangères successives.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-4
☞ revaloriser élite	+2	0-2
<i>Bandellier Reiter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	2-8
Cavalerie lourde Carabine	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner &amp; Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Infanterie mal équipée</i>		
Pike & Shot Arquebuse	15	0-3
<i>Mousquetaires</i>		
Mousquetaire	11	0-3
<i>Infanterie hollandaise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Paysans révoltés</i>		
Levée Offensive	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-8
Avant 1622		
<i>Cavalerie légère</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
Avant 1626		
<i>Remplacer partie de l'infanterie</i>		
Tercio tardif Mousquet	20	3-11

Notes

Allié Transylvanien (Liste #46)

## 27. CATHOLIQUES ALLEMANDS DEBUT GUERRE DE TRENTE ANS

1618 - 1632

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +6, stratèges Jean t'Serclaes comte de Tilly 1620-1632, Albrecht von Wallenstein 1623-1632

Cette liste couvre les armées impériales et celles de la Ligue Catholique de Bavière. Elles disposaient d'une bonne cavalerie tant de choc avec les cuirassiers que légère avec les Croates et les Hongrois. Le pistolet a remplacé la lance et les armures trois-quart sont progressivement remplacées par le corselet. Les carabiniers finirent rééquipés avec des pistolets et cuirassés pour les encourager à s'engager de près.

Raimundo Montecuccoli, qui s'illustrera comme adversaire de Turenne, a fait ses débuts dans ces armées. Tilly remporte de nombreuses victoires mais meurt à Ingolstadt en 1632 en combattant les Suédois. Le massacre de Magdebourg perpétré par ses troupes en 1631 restera comme une tache sur sa mémoire.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cuirassier Caracole	13	2-8
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Bandellier Reiter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	2-8
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Crabaten &amp; Hungarishe Usaren</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
<i>Dragoner &amp; Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie vétéran</i>		
Tercio tardif Mousquet élite	23	0-3
<i>Infanterie</i>		
Tercio mousquet	21	1-6
Tercio tardif Mousquet	20	
<i>Régiments de milice</i>		
Tercio Mousquet médiocre	18	0-4
<i>Shützenkompanien</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-3
<i>Milices bourgeoises</i>		
Levée	3	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-4
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-6
Seulement Tilly 1622-1631		
<i>Vétérans de Tilly</i>		
Tercio Mousquet élite	24	0-3
A partir de 1628		
<i>Remplacer tous Kürassiere *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-8
☞ revaloriser en élite	+2	0-3

## 28. CATHOLIQUES ALLEMANDS FIN GUERRE DE TRENTE ANS

1632 - 1648

Plaine, Montagne, Forêt

Comandement +4, stratège Albrecht von Wallenstein 1623-1634

Tilly mort, Wallenstein reste le meilleur général des armées impériales, mais le coût d'entretien de son armée devient prohibitif et son jeu politique trouble et ses ambitions personnelles le perdent : convaincu de trahison, il est assassiné sur l'ordre de l'empereur. Les forces impériales s'épuisent face aux Suédois puis face aux

Français et se montrent incapables de l'emporter.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-8
☞ revaloriser élite	+2	0-4
<i>Bandellier Reiter mercenaires</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-4
Cavalerie lourde Carabine	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Crabaten &amp; Hungarische Usaren</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-4
<i>Dragoner &amp; Jäger</i>		
Dragon Mousquet	6	2-3
<i>Infanterie vétéran</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-12

<i>Infanterie de mauvaise qualité</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canon de bataillon</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Shützenkompagnien</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Milices bourgeoises</i>		
Levée	3	0-2
<i>Canons de campagne &amp; de siège</i>		
Artillerie légère	6	1-3
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde	10	0-1
<i>Barrikaden</i>		
Fortification	1	0-6

## LES GUERRES CIVILES ANGLAISES

Les luttes religieuses, politiques et nationales s'entremêlent dans cette période troublée pour l'Angleterre, l'Ecosse et l'Irlande, gouvernées par le même roi. Charles Ier règne depuis 1625 et s'oppose au Parlement. En 1638, les Presbytériens écossais se soulèvent contre une tentative d'introduction de l'Eglise anglicane et forment le Covenant, déclenchant la Guerre des Evêques. Le Roi convoque le Parlement pour obtenir le financement de la guerre, mais ce dernier se révolte en 1642. Les guerres civiles qui suivent, et qui se propagent à l'Ecosse et à l'Irlande, se terminent par le triomphe de Cromwell, l'exécution du Roi et la soumission de l'Irlande en 1649, puis la soumission de l'Ecosse en 1652. L'Angleterre est alors gouvernée par une république puritaine. Elle mène une guerre contre la Hollande, rivale commerciale, de 1652 à 1654, et contre l'Espagne de 1654 à 1659. Les Stuart remontent sur le trône en 1660 après la mort de Cromwell, le temps du règne de Charles II. Cromwell devient célèbre comme général de cavalerie, avec ses célèbres Ironsides, qui adoptent des tactiques offensives et qui serviront de modèle pour la cavalerie de la « New Model Army ». Les piques sont désormais minoritaires par rapport aux mousquetaires au sein de l'infanterie. Les piquiers et les mousquetaires semblent être déployés séparément, plus qu'en formations mixtes, probablement pour tirer le meilleur parti du bocage anglais : les mousquetaires, en écran devant les piquiers, utilisent les haies comme couvert. Les Ecossais et les Irlandais sont en règle générale moins bien équipés que les Anglais, devant faire avec les moyens du bord et quelques apports extérieurs.

### 29. ECOSSAIS ROYALISTES

1644 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège James Graham 1<sup>er</sup> marquis de Montrose

Montrose prend le parti de Charles Ier. Il multiplie initialement les victoires, avec l'aide des Irlandais d'Alasdair Mac Colla et des Highlanders. Il est finalement battu à Philiphaugh et s'enfuit, puis revient en 1650 soutenir Charles II. Il est battu à Carbisdale, capturé et exécuté. Le manque de munitions amène les Irlandais à une tactique offensive.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Highlanders</i> *		
Fantassin moyen impact ½	14	1-7
Mousquet Offensif		
Fantassin moyen impact ½ Arc Offensif	15	
<i>Irish Brigades</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	2-7
<i>Frames &amp; Drakes (sauf en 1644)</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-2
☞ revaloriser ordinaire	+2	
Seulement en 1644		
<i>Moss Bands</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-1
<i>Irish militia</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
<i>Remplacer Frames &amp; Drakes</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-4
☞ revaloriser ordinaire	+2	
Seulement de 1644 à 1645		
<i>Scottish Regiments</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
<i>Strahbogie Regiments</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1

A partir de 1645		
<i>Horses</i> *		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-5
Cavalerie moyenne Impact	8	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoon</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Remplacer Irish Brigades</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-1/3
Seulement en 1645		
<i>Lancers</i> *		
Cavalerie lourde Impact médiocre	8	0-1
Seulement en 1646		
<i>Lancers</i> *		
Cavalerie lourde Impact médiocre	8	1-3

### 30. ECOSSAIS COVENANT

1639 - 1652

Plaine, Montagne

Commandement +3

Le National Covenant est fondé pour défendre le Prebytérianisme en Ecosse. Il intervient dans la Guerre Civile anglaise aux côtés du Parlement, qui a promis d'imposer le Prebytérianisme en Angleterre. Réalisant que ce n'est pas sincère, une partie, les « Engagers », appuient alors Charles Ier, qui leur fait la même promesse et s'opposent aux « Whiggamores », hostiles au roi. Cromwell, vainqueur en Angleterre, intervient, bat les Ecossais à Dunbar et à Worcester et soumet l'Ecosse en 1652.

Type de troupe	Pts	Nb
« <i>Cavaliers</i> » *		
Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	1-6
<i>Dragoons</i>		
Dragon Arquebuse médiocre	4	2-4
☞ revaloriser ordinaire	+1	0-2



<i>Foot régiments</i> Pike & Shot ½ Mousquet	15	0-6
<i>Foot Regiments mal équipée</i> Pike & Shot ½ Mousquet médiocre	12	3-7
<i>Frames</i> Artillerie légère médiocre	4	1-3
<i>Couleuvrines &amp; Sakers</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	0-2
De 1642 à 1644		
Remplacer tous les <i>Dragoons</i> Dragon Mousquet	6	0-2
A partir de 1642		
Remplacer tous les « <i>Cavaliers</i> » * Cavalerie moyenne Pistolet Cavalerie moyenne Impact ☞ dégrader médiocre	8 8 -2	1-6
Remplacer tous les <i>Foot Regiments</i> par Pike & Shot Mousquet	16	0-6
Seulement en Ecosse de 1645 à 1650		
<i>Highlanders</i> Fantassin moyen Impact ½ Mousquet Offensif ☞ dégrader en médiocre	14 -3	0-2
<i>Campbell of Lawers Regiment</i> Pique & Shot Mousquet élite	19	0-1
A partir de 1650		
Remplacer tous les <i>Foot Regiments</i> Pike & Shot Mousquet	16	0-8
<i>Moss Babds</i> Cavalerie légère Impact	6	0-1

### 31. ANGLAIS PARLEMENTAIRES

1642 - 1645

Plaine, Montagne

Commandement +3, stratèges sir Thomas Fairfax of Cameron 1642-1644

Quand la guerre civile éclate, le Parlement contrôle les principaux centres économiques. Il a l'avantage de la position centrale et de bons généraux comme Fairfax et Waller. Il prend le dessus assez rapidement. Leurs partisans se voient affublés du sobriquet de « roundhead » du fait de la coupe de cheveux courte que certains Puritains affectionnent. L'Eastern Association of Counties forme l'épine dorsale de l'armée et Cromwell s'y distingue comme officier de cavalerie. Il promeut des tactiques offensives pour ses « Ironsides ». Après l'exécution du roi, il fait proclamer la république sous le nom de Commonwealth of England, se fait nommer Lord Protecteur et instaure une dictature puritaine. Il conquiert l'Ecosse et l'Irlande et réduit les derniers Royalistes. L'Angleterre s'oppose aussi pendant cette période aux Pays-Bas et à l'Espagne. La « New Model

Army » est la standardisation des troupes de la guerre civile. Cromwell la commande à la suite de la retraite volontaire de Fairfax.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Parliamentary Horse</i> * Cavalerie lourde Carabine	11	2-9
<i>Dragoons</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Foot</i> Pike & Shot Mousquet	16	3-6
<i>Foot novices</i> Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-7
<i>Fusiliers</i> Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Mousquetaires commandés</i> Mousquetaire commandé	3	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne	6 10	1-2
Avant 1643		
<i>Cuirassiers</i> Cuirassier Pistolet	12	0-1
A partir de 1643		
<i>Revaloriser certains Horse en Ironsides</i> * Cavalerie lourde Pistolet ☞ revaloriser élite	10 +2	0-3
Remplacer tous les <i>Foot</i> & les <i>Foot novice</i> Pike & Shot Mousquet ☞ dégrader médiocre	16 -3	2-7
A partir de 1644		
<i>Revaloriser certains Horse en Eastern Association</i> * Cavalerie lourde Pistolet	10	0-4
<i>Foot vétérans</i> Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2

### 32. NEW MODEL ARMY

1645 - 1660

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège Oliver Cromwell 1645-1658

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Ironsides</i> * Cavalerie lourde Pistolet ☞ revaloriser élite	10 +2	2-8
<i>Association Horse</i> Cavalerie lourde Pistolet ☞ revaloriser en élite	10 +2	0-3 0-1
<i>Dragoons</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Foot</i> Pike & Shot Mousquet	16	3-7



Artillerie		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie lourde	10	
A partir de 1646		
Foot vétérans		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4

### 33. ANGLAIS ROYALISTES « CAVALIERS »

1642 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +4

Lorsque Charles 1er entre en guerre contre le Parlement en 1642, il n'est entouré que de 2.000 cavaliers. Ses partisans sont présents dans l'ouest et le Nord de l'Angleterre, en Ecosse, au Pays de Galles et en Cornouailles. Du fait du manque initial d'armes à feu, la cavalerie adopte la charge au galop à l'épée à l'instigation de Rupert. Le prince Rupert du Rhin s'illustre par son audace comme général de cavalerie et son mauvais caractère ! Charles est battu à Naseby en 1644 et à Marston Moor en 1645, et il se rend aux Ecossais, qui le vendent au Parlement anglais ! Il s'échappe en 1647, provoquant un nouveau soulèvement de ses partisans, battus à Preston en 1647. Il est jugé par le Parlement et exécuté pour trahison. « Cavaliers » est le sobriquet pour les nobles royalistes.

Type de troupe	Pts	Nb
« Cuirassiers » *		
Cuirassier Pistolet élite	14	0-3
Horse *		
Cavalerie moyenne Choc	9	2-9
Offensive		
☞ dégrader médiocre		-2
Dragoons		
Dragon Arquebuse	5	0-2
Foot		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	0-6
Foot novices		
Pike & Shot ½ Mousquet médiocre	12	3-8
Artillerie		
Artillerie légère médiocre	4	0-1
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1643		
Remplacer tous les « Cuirassiers » * et les Horse *		
Cavalerie moyenne Choc	9	3-9
Offensive		
Cavalerie lourde Choc Offensive	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
Piquiers de Cornouailles *		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	0-8
Remplacer tous les Dragoons	6	0-2

Dragon Mousquet		
-----------------	--	--

### 34. ANGLAIS ROYALISTES TARDIFS

1644 - 1647

Plaine, Montagne

Commandement +3, stratège Prince Rupert du Rhin

1644

Type de troupe	Pts	Nb
Horse *		
Cavalerie moyenne Choc	9	4-11
Offensive		
Cavalerie lourde Choc Offensive	11	
☞ dégrader médiocre	-2	
☞ revaloriser élite	+2	
Dragoons		
Dragon Mousquet	6	0-2
Foot Regiments & Commanded out Musketeers		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
Mousquetaire	11	
☞ dégrader médiocre	-3	
Firelocks		
Mousquetaire élite	14	0-1
Paysans armés		
Levée	3	0-3
Artillerie		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1644		
Foot Regiments vétéran & Commanded out Musketeers		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4
Mousquetaire élite	14	
Artillerie de siège		
Artillerie lourde	10	0-1

Notes

Allié Irlandais (Liste #35) à partir de 1646

### 35. IRLANDAIS CONFEDERES

1641 - 1653

Plaine, Montagne

Commandement +3

Les Irlandais catholiques se révoltent en 1641 contre l'autorité royale anglaise anglicane, massacrent des colons protestants et fondent la Confédération irlandaise à Kilkenny, soutenus par le nonce apostolique. Ils s'allient ensuite aux Royalistes anglais. Les Ecossais Covenanters débarquent en Ulster. Les massacres se multiplient. La division entre clans reste endémique et James Butler, duc d'Ormonde, qui prend leur tête au nom du camp royaliste à partir de 1648, lui-même protestant et responsable des premières répressions, a bien du mal à maintenir l'unité entre Vieux Irlandais et Vieux Anglais (catholiques implantés depuis l'époque

normande). Cromwell intervient en 1649 avec sa New Model Army et écrase les Irlandais désunis. Les prisonniers sont exécutés ou déportés. Des Lois extrêmement sévères et des confiscations de terre frappent alors les Catholiques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie *</i> Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
<i>Irish Horse</i> Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	1-2
<i>Dragoons</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Irish Foot</i> Pike & Shot ½ Mousquet	15	3-8
Fantassin moyen	10	0-8
<i>Irish militia Regiments</i> Pike & Shot ½ Mousquet médiocre	12	0-4
<i>Tirailleurs</i> Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Redshank</i> Fantassin moyen Arc Offensif médiocre	11	0-6
<i>Kerns</i> Infanterie légère Javelot	4	0-4
<i>Demi-cannons &amp; couleuvrines</i> Artillerie moyenne	10	0-1
A partir de 1648, Anglais royalistes		
« Cavaliers » anglais royalistes *		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-3
☞ revaloriser en élite	+2	0-2
<i>Infanterie royaliste anglaise</i> Pike & Shot Mousquet	16	2-4

### 36. FRANÇAIS DE LA FRONDE

1648-1661

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Henri de la Tour d'Auvergne vicomte de Turenne 1652-1661 (armée royale)

A la mort de Richelieu et de Louis XIII, Louis XIV mineur, les Parlements et les Grands se soulèvent contre la régence d'Anne d'Autriche et le gouvernement de Mazarin. La division des frondeurs,

l'habileté de Mazarin et le ralliement de Turenne aboutissent à la victoire royale en 1653. La Maison du Roi est composée de Gendarmes et de Cheval-légers combattant en pistoliers. La Gendarmerie de France, composée de nobles, et les Cheval-légers appliquent pour la plupart la charge à l'épée, même si la caracole perdure pour certaines unités jusqu'en 1670. Les Gardes regroupent les Gardes Françaises et Suisses. Les Vieux Corps (Champagne, Picardie, Piémont, Navarre et Normandie) conservent des piquiers. Les Nouveaux Corps n'ont plus que des mousquetaires. Les corselets ont tendance à disparaître. L'infanterie française applique toujours des tactiques offensives apprises des Suédois.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cheval-légers *</i> Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-9
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Gendarmes</i> Cavalerie moyenne Choc	11	0-4
Offensive élite		
Cavalerie lourde Choc Offensive élite	13	
<i>Dragons</i> Dragon Mousquet	6	1-3
<i>Régiments Gardes</i> Pike & Shot Mousquet Impact élite	21	0-2
<i>Régiments Vieux &amp; Petits-Vieux</i> Pike & Shot Mousquet Impact	18	3-8
Mousquetaires	11	
<i>Nouveaux Régiments &amp; Milice</i> Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-5
Mousquetaire médiocre	8	
<i>Régiments étrangers</i> Pike & Shot Mousquet	16	0-4
<i>Artillerie</i> Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
Artillerie lourde	10	

## LES GUERRES DU NORD

La puissance dominante est la Pologne des Jagellons, qui contrôle un territoire beaucoup plus étendu que la Pologne d'aujourd'hui. Jusqu'à sa désastreuse intervention dans la Guerre de Trente Ans, le Danemark est une puissance régionale significative. La Suède, qui s'affranchit de la tutelle danoise, et la Russie moscovite, débarrassée de la tutelle tartare, font progressivement leur entrée dans le club des grandes puissances. Les Russes se lancent dans l'exploration des immensités sibériennes. Les armées d'Europe centrale évoluent différemment des armées occidentales : en contact avec les armées orientales, turques et tartares, elles sont plus mobiles ; l'arc reste largement utilisé ; le gendarme lancier en armure y disparaît plus vite ou n'y a jamais existé ; la cavalerie lourde y reste prédominante, mais elle est plus mobile. Si l'infanterie n'est pas négligée, la pique ne s'impose pas et les armes à feu s'y développent rapidement. Avec les fameux hussars ailés, les Polonais ont la meilleure cavalerie de choc du XVII<sup>ème</sup> siècle, avec une longue lance qui leur donne une meilleure allonge que les courtes demi-piques des fantassins. Les armées scandinaves sont plus proches des armées occidentales, mais l'infanterie n'y a jamais été négligée.

### 37. SUEDOIS VASA

1523 - 1617

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

En 1520, Gustav Vasa dirige la rébellion suédoise contre le Danemark, qui aboutit à l'indépendance suédoise. Il devient roi en 1523 et impose le Luthéranisme dans ses Etats. Il réforme l'armée, qui repose dès lors sur des mercenaires et un service militaire obligatoire. Les armées suédoises n'adoptent la pique qu'après avoir été enfoncées par la cavalerie polonaise en 1605. Les armes à feu restent toutefois les armes principales de l'infanterie, ce qui annonce les armées de Gustave Adolphe.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles *</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	1-3
☞ revaloriser élite	+2	0-1
<i>Skytter</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-2
<i>Arbalétriers &amp; Arquebusiers</i>		
Arbalétrier	10	2-8
Arquebusier	13	
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	1-3
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1
Artillerie lourde	10	0-3
<i>Abattis et barricades</i>		
Fortifications	1	0-8
De 1560 à 1599		
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-3
<i>Infanterie suédoise</i>		
Keil	19	1-4
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère arquebuse	4	1-4
A partir de 1600		

<i>Infanterie mercenaire</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	0-3
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	1-3
<i>Cuirassiers</i>		
Cuirassier Pistolet	12	0-1
<i>Landsryttare</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Cannons sur cariole</i>		
Wagenburg médiocre	8	0-4
A partir de 1604		
<i>Régiments d'infanterie</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	2-8
A partir de 1610		
<i>Remplacer tous les Nobles *</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	1-3
Cavalerie lourde Carabine	11	

### 38. DANEMARK ET UNION DE KALMAR

1494 - 1587

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

L'Union scandinave de Kalmar regroupe le Danemark, la Norvège et la Suède sous la même couronne. Les Suédois conquièrent leur indépendance avec Gustav Vasa. A partir de cette date, la liste couvre les armées danoises seules, jusqu'à l'avènement de Christian IV. Les armées sont dépendantes des contingents féodaux et de l'Eglise, avec un apport de mercenaires allemands, français et écossais. Les Suédois sont traités en alliés, compte tenu de leur velléités autonomistes.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Skytter &amp; Kjobstandskytter</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-2
Cuirassier Carabine	13	
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	2-4
☞ revaloriser élite	+3	0-1

☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
<i>Arquebusiers Lansquenets</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
Arquebusier	10	
<i>Valets de camp</i>		
Levée	3	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
Seulement avant 1540		
<i>Hofmaend &amp; Frelsmaend *</i>		
Gendarmes Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-2
Seulement de 1540 à 1577		
<i>Remplacer Hofmaend &amp; Frelsmaend *</i>		
Cuirassier Impact	13	2-6
☞ revaloriser élite	+2	0-1
Seulement avant 1550		
<i>Gendarmes allemands</i>		
Gendarme Impact	13	0-1
☞ revaloriser élite	+2	
A partir de 1550		
<i>Remplacer partie des Lansquenets</i>		
Colunela	17	0-2
A partir de 1575		
<i>Cuirassiers *</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	2-6
Cuirassiers Caracole	13	
☞ revaloriser en élite	+2	0-1

### 39. SUEDOIS PALATINS

1648 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Après l'abdication de la reine Christine, qui se convertit au Catholicisme, la dynastie palatine débute avec Charles X Gustave. La Suède défait le Danemark au cours de la Première Guerre du Nord. Elle s'engage aux côtés de la France dans la Guerre de Hollande, mais s'y épuise. Charles XI doit ponctionner la noblesse pour reconstituer l'armée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers suédois &amp; finnois *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	2-8
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ revaloriser élite	+2	0-3
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Gardes suédois &amp; finnois</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-4
<i>Infanterie suédoise &amp; finnoise</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-8

<i>Infanterie de garnison suédoise &amp; finnoise</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canon de 3 livres de bataillon</i>		
Artillerie régimentaire (pour l'Infanterie non médiocre)	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
A partir de 1676		
<i>Remplacer partie des Cavaliers suédois &amp; finnois *</i>		
Cavalerie moyenne Choc	9	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
A partir de 1680		
<i>Remplacer tous les Gardes suédois &amp; finnois</i>		
Pike & Shot Feu de salve élite	22	tous
<i>Remplacer toute l'Infanterie suédoise &amp; finnoise</i>		
Pike & Shot Feu de salve	19	tous

### 40. LITHUANO-POLONAIS JAGELLON

1494 – 1576

Plaine, Forêt

Commandement +5

La Pologne, associée à la Lituanie, s'étend alors jusqu'aux Pays Baltes, la Biélorussie et l'Ukraine. L'armée polonaise s'est professionnalisée, sur la base de gendarmes et d'arbalétriers montés, et de tireurs pour l'infanterie. Les contingents féodaux, peu fiables, sont devenus marginaux. Le hussar polonais, conçu pour rompre les unités d'infanterie, devient l'un des meilleurs cavaliers de choc du moment. Les Stzrelcy deviennent "cosaques", avec des arcs plus adaptés que les arbalètes contre la cavalerie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Féodaux lithuaniens</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	0-5
<i>Levée lithuanienne</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	0-1
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-1
<i>Hussars serbes</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Reîtres mercenaires</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	0-1
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Haïduks</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	0-1
<i>Fauconets</i>		
Artillerie légère	6	0-2
<i>Tabor</i>		
Wagenburg Arquebuse	10	0-2

Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
Avant 1525		
Nobles polonais *		
Gendarmes Impact	13	1-3
Strzelcy		
Cavalerie lourde Arbalète Impact	12	2-5
☞ revaloriser élite	+2	0-2
Draby		
Lancier moyen Arbalète	16	1-3
☞ dégrader médiocre	-3	
A partir de 1525		
Remplacer tous les Nobles polonais *		
Cavalerie lourde Impact	10	tous
Remplacer tous les Strzelcy		
Cavalerie lourde Carabine impact	12	tous
☞ revaloriser en élite	+2	0-2
Remplacer les Draby		
Lancier moyen Arquebuse	14	tous
A partir de 1550		
Lansquenets		
Keil	17	0-2
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
Infanterie légère Arquebuse	4	0-1

#### 41. LITHUANO-POLONAIS DE LA RZECZSPOLITA

1576 – 1631

Plaine, Forêt

Commandement +5, stratège Etienne Bathory 1576-1586

Cette période marque l'apogée de la Pologne. Etienne Bathory, prince transylvanien élu roi de Pologne réforme l'armée et lutte victorieusement contre les Moscovites. Les deux puissances s'affrontent de nouveau de 1605 à 1618 et les Polonais sont chassés de Russie après avoir tenu Moscou. Les Polonais arrêtent une invasion turque en 1620-1621 et combattent les Transylvaniens lors de la Guerre de Trente Ans.

Type de troupe	Pts	Nb
Hussars polonais * (tous identiques)		
Cavalerie lourd Choc élite	13	2-4
Cuirassier Choc élite	15	
Cosaques polonais		
Cavalerie moyenne Carabine	9	4-8
Cavalerie lourde Carabine	11	0-4
Petyhorsty lithuaniens (tous identiques)		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
Cavalerie moyenne Impact Arc élite	12	
Cavalerie lourde Impact Arc élite	14	

Tartares lithuaniens		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-3
Autres cosaques		
Cavalerie légère Arc	6	1-2
Cavalerie moyenne arc	9	
Levées féodales		
Cavalerie lourde médiocre	7	0-4
Cuirassiers allemands & livoniens		
Cuirasier Pistolet	12	0-1
Dragons		
Dargon Arquebuse	5	0-2
Haïduks & Cosaques enregistrés		
Arquebusiers	10	1-4
Fantassin moyen Arquebuse	12	
Paysans		
Levée médiocre	2	0-2
Paysans déguisés en Hussards		
Levée médiocre	2	0-2
Tabor		
Fortification	1	0-6
Chariot de guerre Arquebuse	10	0-2
Camp fortifié	6	0-1
Artillerie		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
Avant 1611		
Reîtres allemands mercenaires		
Cavalerie lourde Caracole	11	0-3
Cuirassier Caracole	13	
☞ dégrader médiocre	-2	
De 1611 à 1629		
Infanterie mercenaire « à l'allemande »		
Mousquetaire	11	0-3
Tercio tardif Mousquet	20	
A partir de 1625		
Infanterie mercenaire « à l'allemande »		
Pike & Shot Mousquet	16	0-3

#### Notes

Les paysans déguisés sont initialement représentés par des figurines de Hussards montés ; ils sont révélés comme levée si l'ennemi s'approche à 4 UD.

Allié Allemand catholique (Liste #27)

#### 42. POLONAIS SOBIESKY

1632– 1698

Plaine, Forêt

Commandement +4, stratège Jean III Sobiesky 1668-1696

La Pologne connaît des moments difficiles au milieu du 17ème siècle, avec la révolte cosaque de Khmelnitiski en 1654, la première Guerre du Nord de 1655 à 1660 contre la Suède, la Prusse, la Transylvanie



et la Russie, puis une guerre contre le khanat de Crimée en 1666. Jean III Sobiesky se distingue contre les Turcs par le dégagement de Vienne au Kahlenberg en 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars polonais * (tous identiques)</i>		
Cavalerie lourde Choc élite	13	2-4
Cuirassier Choc élite	15	
<i>Pancerny &amp; Cosaque cuirassés</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	1-6
☞ revaloriser élite	+2	
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Petyhorsty lithuaniens</i>		
Cavalerie moyenne Arc Impact	10	0-4
Cavalerie lourde Arc Impact	12	
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-2
<i>Raytar ou Arkebusier allemands</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
Cavalerie lourde Pistolet	10	
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Paysans</i>		
Levée médiocre	2	0-2
<i>Paysans déguisés en hussars (voir note)</i>		
Levée	3	0-2
<i>Tabor</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Wagenburg Arquebuse	12	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
Avant 1680		
<i>Infanterie mercenaire « à l'allemande »</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	1-4
☞ dégrader médiocre	-3	
Avant 1655		
<i>Haiduks &amp; Cosaques à pied</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-2
Mousquetaire	11	
Entre 1652 & 1662		
<i>Canons légers attachés aux Régiments « à l'Allemande »</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
A partir de 1673		
<i>Infanterie « à la Polonoise »</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	1-4
☞ dégrader en médiocre	-3	

#### Notes

Les paysans déguisés en hussars sont initialement représentés par des figurines de hussars ; ils sont révélés comme levée si l'ennemi s'approche à 4 UD.

Allié Autrichien (Liste #59) en 1683

### 43. COSAQUES

1550- 1700

Plaine, Steppes

Commandement +3, stratège Bogdan Khmel'nitski 1648-1657 (Zaporogues)

Les communautés cosaques se forment au Moyen Age dans les vastes steppes du Sud de la Russie à partir de nomades petchenègues, coumans, tartares. Ils sont rejoints par des paysans voulant échapper aux corvées féodales, esclaves ou criminels en fuite, rebelles, aventuriers. Ils se divisent en Cosaques Zaporogues, entre le Boug et le Dniepr, sujets polonais, Cosaques du Don, du Terek et de l'Oural, fidèles aux Russes. Ils tentent de les contrôler, mais leurs révoltes sont redoutables, comme celles de Bogdan Khmel'nitski en 1648 et de Stenka Razine de 1667 à 1671. Ils jouent un rôle clef dans la conquête russe de la Sibérie.

Une option doit être choisie : Cosaques du Don, conquête de la Sibérie, révolte de Khmel'nitski ou autres Cosaques.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers lourds *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
☞ passer élite	+2	
<i>Infanterie montée</i>		
Dragon Arquebuse	5	0-3
☞ passer élite	+2	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arquebuse élite	5	0-3
<i>Paysans</i>		
Levée Offensive	3	0-6
<i>Tabor</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
<b>Avant 1651</b>		
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Arc	6	6-16 6-10
☞ revaloriser élite	+1	
Cavalerie moyenne Arc	9	
☞ revaloriser élite	+2	
Cosaques du Don		
Autres Cosaques		
<i>Moloïtsky</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	2-6
<b>A partir de 1651</b>		
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	6-16 6-10
☞ revaloriser en élite	+1	
Cavalerie moyenne Carabine	9	
☞ revaloriser en élite	+2	
Cosaques du Don		
Autres Cosaques		
<i>Remplacer Moloïtsky</i>	13	2-6

Fantassin moyen Mousquet	5	0-2
Infanterie légère Mousquet élite		
Seulement en Sibérie		
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	0-1
<i>Deti Boyarski</i>		
Cavalerie moyenne arc	9	0-1
<i>Auxiliaires tribaux</i>		
Archer médiocre	10	0-2
Fantassin moyen	10	
Infanterie légère arc	4	
Infanterie légère javelot	4	
Seulement révolte ukrainienne de Khmelnytsky de 1648 à 1657		
<i>Paysans révoltés</i>		
Mousquetaire médiocre	8	0-3
Fantassin moyen Offensif	10	
<i>Canons russes sur traîneaux</i>		
Artillerie légère	6	0-4
<i>Canons polonais de prise</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1

#### Notes

Allié Tartares de Crimée (Liste #45) ou Cosaques du Don (Liste #42) pour la révolte de Khmelnytsky.

#### 44. RUSSES MOSCOVITES

1500 - 1647

Plaine, Forêt, Steppes

Commandement +3, stratège Ivan IV le Terrible 1547-1584

La Russie moscovite débarrassée de la tutelle tartare devient une puissance régionale avec laquelle il faut compter, malgré des querelles de succession endémiques. Ivan IV dit "le Terrible" centralise le pouvoir au détriment des boyars turbulents, avant de sombrer dans une paranoïa meurtrière. Ivan le Terrible défait les Tartares. La cavalerie féodale, *dvor* soldés et boyars, forme initialement le gros des armées, aux côtés des cosaques et des milices urbaines. Ivan IV crée des troupes régulières, *Streltsy* et artillerie. A partir de 1630, les Romanov accélèrent l'occidentalisation de l'armée. Le déploiement classique est une avant-garde, un corps central, deux ailes et une arrière-garde.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Dvor &amp; boyars *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	6-16
Cavalerie lourde Arc	11	
☞ passer élite	+2	0-2
<i>Cosaques à pied</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
<i>Milices citadines</i>		
Lancier lourd médiocre	10	0-1
Archer médiocre	10	0-3
Arquebusier médiocre	7	

Infanterie légère arquebuse	4	
☞ passer en Dragon médiocre	4	0-2
<i>Pischali &amp; Pushka</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Gulay Goraod</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
Avant 1553		
<i>Cosaques &amp; Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-8
A partir de 1550		
<i>Remplacer toute l'Infanterie Cosaque</i>		
Archers	13	0-2
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Arquebuse	14	1-4
A partir de 1553		
<i>Remplacer tous les Cosaques &amp; Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-6
☞ revaloriser élite	+1	0-2
A partir de 1598		
<i>Allemands</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	0-1
A partir de 1621		
<i>Remplacer tous les Streltsy</i>		
Fantassin moyen A2M Mousquet	15	1-4
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-2

#### 45. TARTARES

1494 - 1700

Steppes

Commandement +3

Les descendants des conquérants mongols du XIIIème siècle se sont divisés en plusieurs Etats, la Horde d'Or et les Khanats de Sibérie, de Kazan, d'Astrakan et de Crimée. La Horde d'Or est soumise par le Khanat de Crimée en 1502, le khanat de Kazan en 1552, celui d'Astrakan en 1556 et celui de Sibérie en 1598 par les Russes. Seul celui de Crimée survit jusqu'au XVIIIème siècle, allié aux Ottomans. La proportion de lances augmente. Les populations sujettes, Arméniens, Musulmans, Fryazei (Italiens de la mer Noire), fournissent l'infanterie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles tartares *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	2-6
☞ ajouter Impact	+1	
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Cavaliers tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	6-18
☞ revaloriser élite	+1	



Cavalerie moyenne Arc ☞ revaloriser élite	9 +2	
Seulement Horde d'Or ou Khanat de Kazan		
<i>Bessermeni</i> Archer médiocre ☞ revaloriser en ordinaire	10 +3	0-2
Seulement Horde d'Or ou Khanat de Crimée		
<i>Arméniens et Fryazei</i> Archer Arbalétrier	13	2-6
Seulement Khanat de Sibir		
<i>Sibériens</i> Archer médiocre Fantassin moyen	10 10	1-3
Seulement Khanat de Crimée		
<i>Petyhorsty circassiens (tous identiques)</i> Cavalerie lourde Arc élite Cavalerie lourde Offensive élite	13 11	0-2
<i>Arquebusiers montés Segban</i> Dragon Arquebuse	5	0-4
<i>Allemands de la Volga</i> Mousquetaire	11	0-2
<i>Paysans</i> Levée	3	0-6
<i>Levées de terre</i> Fortification	1	0-6
<i>Wagons</i> Fortification Camp fortifié	1 6	0-6 0-1
A partir de 1600		
<i>Remplacer tous les Nobles tartares *</i> Cavalerie lourde Impact ☞ ajouter Arc ☞ revaloriser élite	10 +3 +2	2-6 2-3 0-3
<i>Remplacer tous les Cavaliers tartares *</i> Cavalerie légère Arc Cavalerie moyenne Arc Cavalerie moyenne Impact	6 9 7	6-18

Notes

Allié Ottomans (Liste #48)

#### 46. PRINCIPAUTES ROUMAINES

Valachie & Moldavie 1494 - 1648, Transylvanie 1533-1629

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Michel le Brave 1593-1601

Les principautés roumaines sont alors soumises aux Turcs, mais elles conservent une certaine autonomie. En 1600, Michel le Brave de Valachie, après avoir lutté avec succès contre les Turcs et les Hongrois, réunit

brèvement les trois principautés sous son règne, mais il est chassé par une alliance austro-polonaise. Le prince protestant transylvanien Bethlen Gabor emmène en Allemagne une armée de mercenaires au début de la Guerre de Trente Ans.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boyars *</i> Cavalerie lourde Impact élite	12	2-4
<i>Vitejis</i> Cavalerie légère Arc Cavalerie moyenne Arc	6 9	4-12
Avant 1606		
<i>Voynuks</i> Fantassin moyen A2M	12	0-2
<i>Archers</i> Archer médiocre ☞ revaloriser Curteni ordinaire Infanterie légère Arc	10 +3 4	3-8 0-3 0-6
<i>Arbalétriers mercenaires</i> Arbalétrier Infanterie légère arbalète	13 4	0-2
<i>Arquebusiers mercenaires</i> Arquebusier Infanterie légère Arquebuse	10 4	0-1
<i>Rustici</i> Levée Offensive	3	0-6
<i>Bombardes</i> Artillerie lourde	10	0-2
<i>Levées de terre &amp; palissades</i> Fortification Camp fortifié	1 6	0-6 0-1
A partir de 1606		
<i>Cuirassiers mercenaires</i> Cavalerie lourde Caracole	11	0-6
<i>Arquebusiers montés mercenaires</i> Cavalerie légère Carabine Cavalerie moyenne Carabine	6 9	0-4
<i>Seimeni valaques</i> Dragon Arquebuse	5	0-2
<i>Infanterie mercenaire</i> Tercio tardif Mousquet médiocre ☞ revaloriser rdinaire	17 +3	1-2
<i>Dorobanti valaques &amp; Haiduks transylvaniens (tous identiques)</i> Fantassin moyen Arquebuse Impact Fantassin moyen Arquebuse	14 12	0-4
<i>Paysans</i> Infanterie légère arquebuse	4	0-6
<i>Canons de campagne</i> Artillerie moyenne	10	1-2

Notes

L'armée doit avoir une nationalité, valaque, moldave ou transylvanienne, sauf celle de Michel le Brave qui peut regrouper les trois, et celle de Bethlen Gabor de

1613 à 1629 qui ne peut regrouper que des mercenaires  
et des Transylvaniens dont les maxi sont doublés.  
Les troupes sans indication de nationalité peuvent  
servir dans toutes les nationalités.

Allié Autrichien (#56) de 1593 à 1600  
Allié Polonais (#41) pour la Moldavie

## LES GUERRES TURQUES

Le Proche Orient, les Balkans et la Méditerranée sont dominés par l'Empire Ottoman, alors à l'apogée de sa puissance. Il exerce une pression considérable sur l'Europe centrale jusqu'au XVIII<sup>e</sup> siècle. Le XVI<sup>e</sup> est marqué par la personnalité de Soliman le Magnifique.

Longtemps considérés comme invincibles, les Turcs font des choix différents des Occidentaux et sont plus modernes par certains aspects : une infanterie solide et reposant sur la puissance de feu plus que sur le choc avec les Janissaires, de l'artillerie, une cavalerie très mobile, l'utilisation des fortifications. Mais, contrairement aux Occidentaux, les Turcs évoluent peu, et, à partir du XVII<sup>e</sup> siècle, ils entament un lent déclin qui ne s'achèvera qu'en 1918. Dès le règne de Soliman, et malgré de nombreuses victoires en batailles rangées, la progression des Ottomans marque le pas en Europe, même si l'expansion continue en Asie et au Maghreb. Les échecs à Vienne en 1529 et Malte en 1565, puis le désastre naval de Lépante en 1571, marquent ce reflux. Il est confirmé par la défaite du Kahlenberg devant Vienne en 1683.

L'efficacité des armées turques poussent leurs adversaires à s'adapter et les armées européennes à leur contact présentent plus de diversité et s'allègent, comparées aux armées occidentales. Les principaux remparts de l'Europe contre les Ottomans sont les armées impériales et les redoutables Chevaliers de Malte. Les armées polonaises, traitées dans un autre chapitre, interviennent aussi, souvent de manière décisive.

Si les armes à feu sont largement adoptées, l'arc, surtout à cheval, reste très utilisé pendant toute la période.

### 47. TURCS OTTOMANS

1500 - 1594

Plaine, Montagne

Commandement +6, stratège Soliman le Magnifique

1520-1566

La faible évolution des armées ottomane permet d'inclure deux siècles dans la même liste. Les types de troupe sont globalement plus légers que ceux des Européens et peuvent apparaître mal armés en comparaison. Les armées turques incluent des troupes d'élite permanentes comme les Janissaires et les Sipahis de la Porte, qui appartiennent aux "Qappukulu" (les "esclaves du palais"), des troupes féodales de qualités diverses comme les Sipahis, des aventuriers non soldés comme les Akinjis, des levées temporaires comme les Azabs et des contingents des diverses parties de l'Empire, à la motivation variable. Les Qappukulu sont présents lorsque le sultan commande l'armée et une unité de Janissaires forme le noyau de chaque armée provinciale. En bataille rangée, le déploiement est assez stéréotypé, avec les Janissaires au centre, derrière des fortifications et appuyés par l'artillerie, les Sipahis sur chaque aile, les Sipahis de la Porte en réserve. Un écran d'Akinjis et d'Azabs couvre le front de l'armée. Des embuscades sont souvent disposées sur les flancs. Ce déploiement est extrêmement efficace en défense, moins en attaque. Les Janissaires accordent une grande importance à l'entraînement au tir et utilisent tôt des "snipers" armés d'une longue arquebuse, classée ici mousquet. En revanche, les Sipahis jugent les armes à feu déloyales, bonne pour les "esclaves" janissaires et peu adaptées à leur type de combat monté très mobile et ne les adoptent que tardivement. Les Turcs abandonnent les cuirasses plus rapidement que les Occidentaux.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Sipahis Qapu Khalqi</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	0-3
Cuirassier Arc élite	15	0-2
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Sipahis timariotes</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	4-8
Cavalerie lourde Arc	11	0-1/2
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Kurdes &amp; Bédouins</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Akinjis</i>		
Cavalerie légère Arc	6	4-12
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Turcomans &amp; Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
<i>Janissaires</i>		
Fantassin moyen Arc Impact élite	19	1-3
Fantassin moyen Arquebuse	17	0-2
Impact élite (max 2)		
<i>Tirailleurs Janissaires</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Dervishes</i>		
Fantassin moyen Offensif élite	13	0-1
<i>Voynuks balkaniques</i>		
Fantassin moyen Arme d'hast	12	0-2
<i>Azabs</i>		
Archer médiocre	10	0-2
Infanterie légère arc	4	1-3
<i>Levendats</i>		
Levée	3	0-4
<i>Chariots</i>		
Wagenburg Artillerie légère	14	0-2
<i>Bombardés</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
<i>Palissades, chaînes &amp; dromadaires entravés</i>		

Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1

#### Notes

Si le sultan commande en chef, l'armée doit inclure au moins 1 Sipahi de la Porte et 3 Janissaires et dans le corps qu'il commande.

Il doit y avoir au moins 1 Sipahi timariote dans deux corps différents.

### 48. TURCS OTTOMANS TARDIFS

1595 - 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +6

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Sipahis Qapu Khalqi</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	0-3
Cuirassier Arc élite	15	0-2
☞ ajouter Impact (avant 1625)	+1	
<i>Sipahis timariotes</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	4-8
Cavalerie lourde Arc	11	0-1/2
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Kurdes &amp; Bédouins</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-2
<i>Akinjis</i>		
Cavalerie légère Arc	6	4-12
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Tartares</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
<i>Snipers anatoliens &amp; slaves</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	1-2
☞ revaloriser Dragon Mousquet élite	7	0-2
<i>Janissaires</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	14	2-4
Impact		
☞ revaloriser élite	+3	0-2
<i>Tirailleurs Janissaires</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Azabs</i>		
Archer médiocre	10	1-3
Arquebusier médiocre	7	
<i>Tirailleurs Azabs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
Infanterie légère Arquebuse		
<i>Levendats</i>		
Levée	3	0-4
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser en élite	+2	
<i>Palissades, chaînes &amp; dromadaires entravés</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1625		

<i>Remplacer tous les Sipahis Qapu Khalqi</i>		
Cavalerie lourde Carabine élite	13	tous
Cuirassier Carabine élite	15	
☞ ajouter Pistolet	+1	
<i>Remplacer tous les Sipahis timariotes</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	tous
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Remplacer partie des Janissaires</i>		
Fantassin moyen Mousquet Impact	15	2-4
☞ revaloriser élite	+3	

#### Notes

Il doit y avoir au moins 1 Sipahi timariote dans deux corps différents.

Allié Transylvanien (liste #46)

Allié Tartares de Crimée (liste #45) à partir de 1645

### 49. TURCOMANS

1494 - 1515 ap JC

Plaine, Steppes

Commandement +3

Les émirats de Kastamou, Karaman et Dulgadir restent indépendants jusqu'en 1515, quand le dernier est soumis par les Ottomans.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	2-6
Cavalerie lourde Arc	11	
☞ ajouter impact	+1	0-4
☞ passer élite	+2	0-4
<i>Cavaliers tribaux</i>		
Cavalerie légère Arc	6	8-24
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Milice Akhia</i>		
Fantassin moyen	10	0-2
Archer	13	0-2
Infanterie légère arc	4	0-2
Levée	3	0-2
<i>Canons &amp; bombardes</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-3
Artillerie lourde médiocre	8	0-2
<i>Cercle de chariots</i>		
Camp fortifié	6	0-1

#### Notes

Allié Mamelouk (Liste #51)

### 50. TURCOMANS DU MOUTON BLANC

1494 - 1508 ap JC

Plaine, Steppes

Commandement +4

La confédération du Monton Blanc est vaincue par les Perses safavides en 1508. Elle a la particularité d'utiliser de la cavalerie régulière, et beaucoup d'infanterie, placée au centre de

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Pushan *</i> Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	2-4
<i>Nobles</i> Cavalerie moyenne Arc Cavalerie lourde Arc	9 11	4-8
<i>Cavaliers tribaux</i> Cavalerie légère arc Cavalerie moyenne arc	6 9	4-12
<i>Cavaliers kurdes</i> Cavalerie moyenne Impact Cavalerie lourde Impact	8 10	0-4
<i>Canons &amp; bombardes</i> Artillerie légère médiocre ☞ revaloriser en ordinaire Artillerie lourde médiocre	4 +2 8	0-3 0-2
<i>Archers &amp; milice persanne</i> Archer Infanterie légère Arc	13 4	2-6
<i>Arquebusiers</i> Arquebusier médiocre Infanterie légère Arquebuse	7 4	2-3
<i>Serviteurs</i> Levée	3	1-4
<i>Bombardes turques capturées</i> Artillerie lourde médiocre	8	0-1
<i>Cercle de chariots</i> Camp fortifié	6	0-1

## 51. MAMELOUKS

1494 - 1517 ap JC  
Plaine, Désert  
Commandement +5

Les Mamelouks, anciens soldats esclaves des sultans qui ont fini par s'emparer du pouvoir, forment une aristocratie fermée, adepte du combat à cheval. L'infanterie est méprisée et n'est alignée qu'en cas de nécessité. Les Mamelouks utilisent néanmoins les armes à feu et l'artillerie. Ils sont soumis par les Ottomans après leur défaite à Raydaniyah en 1517.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes du Sultan*</i> Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-2
<i>Mamelouks</i> Cavalerie lourde Arc élite ☞ ajouter impact	13 +1	4-12
<i>Halqa syriens &amp; Ashir druzes</i> Cavalerie moyenne Impact Cavalerie lourde Impact	8 10	0-6
<i>Bédouins</i> Cavalerie légère Impact	6	0-4

<i>Turcomans</i> Cavalerie légère Arc ☞ revaloriser élite	6 +1	0-6
<i>Halqa égyptiens</i> Archer médiocre Infanterie légère arc	10 4	0-2
<i>Jabbalyah d'Alep</i> Fantassin moyen médiocre Infanterie légère javelot	7 4	0-2
<i>Arquebusiers noirs</i> Arquebusier médiocre Infanterie légère Arquebuse	7 4	0-2
<i>Milices</i> Levée médiocre	2	0-3
<i>Zamburaks</i> Chameau moyen Carabine	10	0-2
<i>Chariots à bœufs</i> Wagenburg Arquebuse	10	0-2
<i>Bombardes &amp; canons de navire</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	0-2 0-2
<i>Redoutes d'artillerie, fossées et palissades</i> Fortifications	1	0-6

## Notes

Les Bédouins et les Turcomans ne peuvent pas être dans le même corps

L'artillerie, les canons sur dromadaires, chariots de guerre et les fortifications ne peuvent être choisis que si au moins 3 unités de Piétons sont choisies.

Si des Piétons sont choisis, il doit y en avoir au moins 3 unités.

## 52. PERSES SAFAVIDES

1494 - 1639  
Plaine, Steppes  
Commandement +4, stratège Shah Ismaïl 1499-1529

La dynastie safavide est fondée par Shah Ismaïl. L'ensemble de la période est marqué par des guerres continuelles contre les Ottomans. L'arme principale est la cavalerie, constituée pour la plus grande part des membres de la confrérie guerrière des Qizilbashis. Les archers tirent derrière des lances plantées dans le sol. L'infanterie et les armes à feu sont méprisées, mais après des revers contre les Turcs, Shah Abbas, à partir de 1590, réforme l'armée en remplaçant partiellement les cavaliers féodaux par des Qullar ("Esclaves") réguliers et en levant de l'artillerie et des mousquetaires entraînés par des Occidentaux.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers féodaux</i> Cavalerie lourde Arc ☞ revaloriser élite ☞ ajouter Impact	11 +2 +1	8-20 0-6 0-6

<i>Turcomans</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Archers</i>		
Archer médiocre	10	0-4
<i>Levée</i>		
Levée	3	1-3
A partir de 1520		
<i>Arquebusiers (avant 1590)</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Chariots et canons légers Darbazan</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Wagenburg Artillerie légère médiocre	10	
A partir de 1590		
<i>Remplacer tous les Cavaliers féodaux par des Qullars *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	8-12
Cavalerie lourde Arc	11	0-4
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-2
☞ revaloriser élite	+2	0-4
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen	10	0-3
<i>Remplacer les Arquebusiers par des Tufangçis</i>		
Arquebusier médiocre	7	3-6
<i>Afghans</i>		
Infanterie légère Arquebuse	4	0-6
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-2
<i>Zamburaks</i>		
Chameau moyen carabine	10	0-2
<i>Topçis</i>		
Artillerie moyenne	10	0-1

### 53. HONGROIS

1494 - 1526

Plaine, Montagne, Steppes

Commandement +2

La fin du règne de Matthias Corvin marque la fin de l'Armée Noire, armée professionnelle qui avait tenu les Turcs en respect pendant la deuxième moitié du XVème siècle. Laissée sans paye, elle sombre dans le brigandage et est dispersée par une armée féodale. L'autorité royale décline et l'efficacité du commandement avec. Cet épisode marque le début du déclin militaire de la Hongrie, qui perd à Mohacs sa seule grande bataille de la période contre les Ottomans, et son indépendance. La Hongrie sera alors disputée entre Turcs et Autrichiens. La dissolution de l'Armée Noire laisse l'armée dépendante des contingents féodaux nationaux, même si des mercenaires allemands, bohémiens et italiens combattent à Mohacs avec courage.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Banderium royal *</i>		
Gendarme Impact élite	15	0-2
<i>Nobles hongrois *</i>		
Gendarme	11	4-6
Cavalerie lourde Impact	10	
<i>Reiter allemands mercenaires</i>		
Cavalerie lourde	9	0-2
Cuirassier	11	
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-2
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Szekelers</i>		
Cavalerie légère Arc élite	7	0-4
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie lourde Arc	11	
Cavalerie moyenne Arc Impact	10	
Cavalerie lourde Arc Impact	12	
<i>Milices urbaines</i>		
Lancier lourd	13	0-2
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Bohémiens &amp; Italiens</i>		
Arbalétrier	13	0-2
Infanterie légère Arbalète	4	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	
<i>Chariots &amp; palissades</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	1
A partir de 1514		
<i>Lansquenets</i>		
Keil	17	0-2
☞ ajouter A2M	+2	
Arquebusier	10	0-2
Infanterie légère Arquebuse	4	

### 54. VENITIENS OUTREMER

1500 - 1617

Plaine, Montagne

Commandement +2

La puissance de Venise repose trop sur son commerce avec l'Orient pour qu'elle soit portée à chercher des noises aux Turcs. Toutefois la montée de l'impérialisme ottoman, qui menace ses possessions dans les Balkans, puis l'Italie elle-même, amène la Sérénissime à prendre les armes. Les armées de l'"Outremer" vénitien reposent plus que celles de la « Terre ferme » sur les Stradiots, dont la spécialité est le harcèlement et les raids dans les zones frontalières.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Elmeti *</i>		
Gendarme Impact	13	2-6



<i>Stradioti &amp; Croati</i>		
Cavalerie légère Impact	6	4-8
<i>Arbalétriers montés</i>		
Cavalerie légère Arbalète	6	1-3
Cavalerie moyenne Arbalète	9	
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Mercenaires</i>		
Arbalétrier	13	1-4
Infanterie légère Arbalète	4	
Arquebusier	10	
<i>Archers</i>		
Archer	13	0-2
Infanterie légère arc	4	
<i>Milices</i>		
Lancier lourd médiocre	10	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
<i>Fossées et talus</i>		
Fortification	1	0-12
<i>Camp fortifié</i>		
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1518		
<i>Remplacer toutes les Milices</i>		
Keil médiocre	14	tous
<i>Mercenaires</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-8
A partir de 1530		
<i>Remplacer tous les Mercenaires</i>		
Arquebusier	10	1-6
Infanterie légère Arquebuse	4	0-4
Avant 1560		
<i>Scapoli</i>		
Fantassin moyen A2M	12	0-4
A partir de 1560		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
A partir de 1601		
<i>Remplacer tous Elmeti par Cavalleria Leggera *</i>		
Cavalerie lourde Impact	10	1-4
<i>Reîtres</i>		
Cavalerie lourde Caracole	11	2-6
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Lansquenets</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	1-2
☞ dégrader en médiocre	-3	

### 55. AUTRICHIENS CHARLES QUINT

1520 - 1558

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Après la défaite de la Hongrie à Mohacs, les Autrichiens se retrouvent en première ligne face aux Turcs. Ces

derniers assiègent Vienne en 1529 et remportent des victoires en bataille rangée, comme à Gorjani en 1537 et à Keresztes en 1596. Mais les Autrichiens réussissent à les tenir globalement en échec, prélude à un lent refoulement au XVIIème siècle.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes de l'Archiduc *</i>		
Gendarme Impact	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Gendarmes étrangers</i>		
Gendarme	11	0-1
☞ ajouter Impact	+2	
<i>Gendarmes</i>		
Cuirassier Impact	12	0-8
<i>Chevaliers féodaux autrichiens</i>		
Cavalerie lourde	9	1-3
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Carabins</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	2-6
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-3
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Landsknechte *</i>		
Keil	19	2-6
☞ ajouter Cuirasse	+3	
☞ ajouter A2M	+2	
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Arquebusier	10	1-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-3
Artillerie lourde	10	

### 56. AUTRICHIENS HABSBOURG

1559 - 1618

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-3
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Gendarmes étrangers</i>		
Gendarme	11	0-1
☞ ajouter Impact	+2	
<i>Carabins</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Landsknechte</i>		
Keil	17	2-6
☞ ajouter Cuirasse	+3	0-1/2
☞ Joueurs d'Epée ajouter A2M	+2	
Tercio Arquebuse	20	
Arquebusier	10	1-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Grenz</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1



☞ revaloriser élite	+1	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	1-4
Artillerie lourde	10	
Avant 1590		
<i>Gardes de l'Archiduc *</i>		
Gendarme Impact	13	1-2
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Gendarmes</i>		
Cuirassier Impact	12	2-6
<i>Gendarmes mal équipés</i>		
Cavalier lourd	9	1-3
☞ ajouter Impact	+1	
<i>Reiter</i>		
Cuirassier Caracole	13	4-8
Cavalier lourd Caracole	11	
☞ dégrader en médiocre	-2	
A partir de 1570		
<i>Remplacer Landsknechte</i>		
Tercio tardif Arquebuse	19	2-6
A partir de 1585		
<i>Kürassiere *</i>		
Cuirassier Caracole	13	1-3
☞ revaloriser élite	+2	

## 57. CHEVALIERS DE SAINT JEAN

1494 - 1575

Plaine, Montagne

Commandement +5, stratège Jean Parisot de la Valette  
1557-1568

Après la chute de Rhodes en 1522, et l'évacuation négociée avec Soliman, les Chevaliers Hospitaliers de Saint Jean de Jérusalem s'installent à Malte, qu'ils fortifient. Le sultan ne tarde pas à regretter sa magnanimité, car ils reprennent leurs raids contre la navigation et les côtes turques. Il faut attendre 1565 pour que Soliman monte une puissante expédition pour un siège resté célèbre. Contre toute attente, les Chevaliers, menés par l'intraitable Grand Maître la Valette et soutenus par la population maltaise, résistent et infligent aux Turcs un revers humiliant. La cavalerie joue toutefois un rôle important à Malte lors du siège en harcelant les Turcs, ces derniers ayant négligé de réduire les garnisons extérieures des Chevaliers sur l'île. Les renforts de Sicile arrivent in extremis et participent à la poursuite des Turcs en cours de rembarquement.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Chevaliers</i>		
Gendarme Impact élite	15	0-2
Fantassin lourd A2M Cuirasse	18	2-4
<i>Frères Convert</i>		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-2
Fantassin lourd A2M	15	

<i>Canons à orgues</i>		
Artillerie légère	6	0-3
<i>Murs &amp; fossées</i>		
Fortification	1	0-8
Camp fortifié	6	1
Jusqu'en 1522		
<i>Turcopoles</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-2
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Archers grecs</i>		
Archer médiocre	10	2-8
Infanterie légère Arc	4	
<i>Arbalétriers grecs, colons &amp; mercenaires</i>		
Arbalétrier	13	1-2
Infanterie légère Arbalète	4	
<i>Mercenaires</i>		
Fantassin moyen A2M	12	2-4
Infanterie légère arquebuse	4	
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
Seulement à partir de 1522		
<i>Piquiers mercenaires</i>		
Keil	17	1-2
<i>Arquebusiers mercenaires</i>		
Arquebusier	10	2-3
Infanterie légère arquebuse élite	5	
<i>Marins débarqués</i>		
Fantassin moyen	10	0-2
<i>Maltais armés</i>		
Levée Offensives	3	1-3
<i>Canons de campagne</i>		
Artillerie moyenne élite	12	0-3

Notes

Allié Napolitain (Liste #1), à partir de 1522, max 4 Montés

## 58. ETATS BARBARESQUES

1494 -1700

Plaine, Désert

Commandement +4

Cette liste recouvre les armées des Etats du Maghreb, dits barbaresques. Les Portugais et les Espagnols tiennent quelques ports, comme Ceuta, Oran et Tanger, mais Charles Quint échoue devant Alger en 1541. Au cours du 16<sup>ème</sup> siècle, les Ottomans prennent progressivement le contrôle du littoral lybien, tunisien et algérien et placent des garnisons de janissaires dans les villes. Leur autorité ne s'étend toutefois pas à l'arrière-pays. Le Maroc leur résiste.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Sipahis *</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	2-12
Cavalerie lourde Impact	10	

<i>Cavaliers tribaux</i>		
Cavalerie légère Impact	6	0-20
<i>Guerriers tribaux *</i>		
Fantassin moyen offensif	10	6-12
Archer (avant 1570)	13	0-6
<i>Janissaires</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	12	0-2
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arbalète	4	0-4
Infanterie légère Arquebuse élite	5	
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
Option Maroc à partir de 1570		
<i>Arquebusiers montés</i>		
Cavalerie légère Arquebuse	6	0-3
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	2-4

Option Tripolitaine		
<i>Bédouins</i>		
Chameau moyen Arc médiocre	8	0-2
Chameau moyen médiocre	6	0-4
☞ ajouter <i>Offensif</i>		
Option Algérie avant 1553		
<i>Renégats chrétiens</i>		
Arbalétrier	13	0-3
Arquebusier	10	
Option Tunisie		
<i>Gardes Mamelouks *</i>		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-1

## LE GRAND SIECLE

La deuxième moitié du XVII<sup>ème</sup> siècle en Europe occidentale est dominée par la montée de la puissance française. Après être venu à bout de la Fronde, Louis XIV, qui exerce personnellement le pouvoir à partir de 1661, cherche à asseoir les frontières du royaume sur les Pyrénées et le Rhin, au détriment des domaines des Habsbourg. Les autres Etat - Provinces Unies, Angleterre, Prusse, Hanovre, Saxe, Bavière, Suède...- se coalisent fréquemment pour limiter ses ambitions. L'Angleterre connaît une période troublée, avec la guerre civile entre le Parlement puritain et la Couronne catholique. L'accession au trône d'Angleterre de Guillaume d'Orange en 1688 met fin à la fois à la dynastie Stuart et aux guerres anglo-hollandaises causées par une forte rivalité commerciale. Les Provinces Unies néerlandaises sont alors l'Etat le plus prospère d'Europe. La puissance espagnole décline lentement, au point que l'Espagne deviendra un enjeu de la rivalité franco-impériale au début du siècle suivant. Sur le plan militaire, les armées hésitent sur les équipements, tactiques et organisations. La pique, la cuirasse et la caracole sont toujours largement présentes, malgré le développement des lignes de mousquetaires, puis de fusiliers, et d'une cavalerie non cuirassée mais rapide et offensive. On assiste même à des retours en arrière. En effet, les progrès techniques des armes à feu sont lents et non immédiatement décisifs. Il en sera de même jusqu'au XIX<sup>ème</sup> siècle. A partir de 1700 néanmoins, l'ordre mince se généralise et la domination du feu se confirme. Cette domination ne fera que s'accroître, malgré le succès momentané des colonnes d'assaut napoléoniennes.

### 59. FRANÇAIS LOUIS XIV

1661 - 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Henri de la Tour d'Auvergne vicomte de Turenne 1661-1675, François-Henri de Montmorency maréchal de Luxembourg 1688-1694

« J'ai trop aimé la guerre » dira Louis XIV à la fin de sa vie après 33 ans de conflit en 54 ans de règne. Devenu majeur, il prend réellement le pouvoir en 1661. A la tête de la première puissance démographique et militaire d'Europe, il mène une politique d'expansion dirigée contre les Habsbourg et qui vise à sécuriser les frontières du Nord et de l'Est. Cela déclenche une série de guerres contre une bonne partie de l'Europe : guerres de la Dévolution (1667-1668), de Hollande (1672-1678), des Réunions (1683-1684) et de la Ligue d'Augsbourg (1688-1697). Turenne est tué par un boulet à Salzbach. Vauban perfectionne l'art des fortifications et des sièges. Le commandement souffre toutefois de rivalités de personnes, et des chefs talentueux comme le maréchal de Schomberg, protestant, et le prince Eugène, un Savoie, sont écartés et servent des souverains étrangers. L'infanterie est toujours offensive. Les fusils commencent à être adoptés pour la moitié de chaque régiment à partir de 1692, ainsi que la baïonnette à douille. La liste s'arrête à la veille de l'adoption par l'infanterie de l'ordre mince.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Maison du Roi</i> Cavalerie moyenne Pistolet élite	10	0-2
<i>Régiments des Gardes</i> Pike & Shot Mousquet Impact élite	21	0-3
<i>Régiments de ligne</i> Pike & Shot Mousquet Impact	18	2-7
<i>Artillerie</i>		

Artillerie légère	6	
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
Avant 1670		
<i>Gendarmerie de France &amp; Chevaux-légers</i>		
Cavalerie moyenne Choc	11	2-6
Offensive élite		
Cavalerie lourde Choc Offensive élite	13	
☞ dégrader ordinaire	-2	0-2
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Milice</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
A partir de 1670		
<i>Remplacer tous Gendarmerie de France &amp; Chevaux-légers *</i>		
Cavalerie moyenne Choc élite	11	tous
☞ dégrader ordinaire	-2	0-2
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-3
<i>Remplacer tous Régiments des Gardes</i>		
Pike & Shot tardif Mousquet Impact élite	23	tous
<i>Remplacer tous Régiments de Ligne</i>		
Pike & Shot tardif Mousquet Impact	18	tous
A partir de 1671		
<i>Fusiliers du Roi</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
A partir de 1692		
<i>Carabiniers</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-1
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Houzaards</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1

Notes

Allié Anglais (Liste #62) de 1672 à 1674

## 60. AUTRICHIENS ST EMPIRE

1661-1700

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +5, stratèges Raimundo

Montecuccoli 1661-1675, prince Eugène de Savoie 1697-1700

Après la Guerre de Trente Ans, l'attention des Habsbourg se tourne vers l'Est, face à la menace turque et à la rébellion hongroise. Une première invasion turque est arrêtée à Saint Gothard (un village, pas le col) en 1664 par Montecuccoli, renforcé par des contingents allemands et français. Les Allemands de la Ligue du Rhin et ceux levés par la Diète, inexpérimentés, y sont taillés en pièce, mais les troupes autrichiennes et françaises sauvent la journée. Une nouvelle et dernière invasion est arrêtée de justesse en 1683 au Kahlenberg devant Vienne par l'armée coalisée de Jean Sobiesky, roi de Pologne. Le Prince Eugène remporte la victoire de Zenta en 1697 au cours de la guerre de la Sainte Ligue. La cavalerie est revenue à des tactiques offensives.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kürassiere impéri</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	2-6
Cavalerie lourde Carabine	11	
<i>Croates (tous identiques)</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-4
Cavalerie légère Impact		
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Polonais de Lubormirski</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-4
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	1-3
☞ revaloriser élite	+1	
<i>Infanterie impériale</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	4-8
☞ revaloriser élite	+3	0-2
<i>Haiduks hongrois et slaves (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen Mousquet A2M	15	0-2
Fantassin moyen Mousquet Impact	15	
<i>Grenz</i>		
Infanterie légère Mousquet élite	5	0-3
<i>Canons de 3 livres pour Infanterie impériale</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Garnisons</i>		
Pike & Shot médiocre	12	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	8	0-2
Artillerie moyenne élite	12	1-3

Artillerie lourde	10	0-1
<i>Fortifications de campagne</i>		
Fortification	1	0-6
A partir de 1664		
<i>Paysans</i>		
Levée	3	0-2
A partir de 1675		
<i>Remplacer toute Infanterie impériale</i>		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Avant 1688		
<i>Hussars hongrois</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-4
Cavalerie lourde Impact	10	0-1
A partir de 1683, alliés Bavarois, Saxon ou Brandebourgeois		
<i>Infanterie allemande</i>		
Pike & Shot tardif	18	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Infanterie allemande à partir de 1691</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-2
<i>Cavalerie allemande</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-4
Cavalerie moyenne Carabine	9	
☞ dégrader médiocre	-2	

Notes

Allié Polonais (Liste #42) en 1683

## 61. SAVOIE

1649 - 1698

Plaine, Montagne

Commandement +2

La Savoie, ancêtre du royaume de Piémont-Sardaigne, occupe une position peu enviable sur une voie de passage entre les territoires des Habsbourg et son puissant et ambitieux voisin français. Elle doit louvoyer entre les grandes puissances et chercher des alliances pour garder son indépendance. Son armée, de composition classique pour l'époque, est petite mais motivée et efficace.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie savoyarde</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	2-5
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Garde *</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Infanterie savoyarde, mercenaire &amp; milices</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2

Artillerie moyenne	10	
A partir de 1685		
Remplacer Garde *		
Pike & Shot tardif élite	21	tous
Remplacer toute Infanterie savoyarde, mercenaire & milices		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ dégrader médiocre	-3	
Tirailleurs vaudois		
Infanterie légère fusil élite	5	0-2
Chevaux de frise		
Pieux	1	0-6
A partir de 1689		
Infanterie espagnole		
Pike & Shot Mousquet	16	0-2
A partir de 1691		
Réfugiés huguenots		
Pike & Shot tardif Impact	20	0-3
A partir de 1693		
Garde bavaaroise		
Fusilier-Baïonnette	17	0-3
☞ revaloriser élite	+3	

Notes

Allié Espagnol (Liste #63)

Allié Autrichien (Liste #59) à partir de 1689

Allié Bavaarois (Liste #68) seulement en 1694

## 62. ANGLO-HOLLANDAIS ORANGISTES

1689 - 1700

Plaine, Forêt

Commandement +3

L'accession au trône d'Angleterre par la « glorieuse révolution » permet à Guillaume d'Orange d'unir les forces des Pays-Bas et de Grande Bretagne contre la France et de susciter des coalitions. Guillaume réussit à faire un ensemble efficace d'une armée composée de contingents hollandais, anglais, irlandais protestants, danois, suédois et huguenots français réfugiés. Il commande souvent en personne et remporte la bataille de La Boyne contre Jacques II en 1689 mais perd celles de Steenkerque en 1692 et de Neerwinden en 1693. Les Inniskillings sont des colons anglais protestant venant de la région d'Enniskillen.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie anglaise &amp; hollandaise*</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
Cavalerie lourde Pistolet	10	
<i>Cavalerie anglaise &amp; hollandaise novice</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet médiocre	6	0-2
<i>Cavalerie danoise, allemande &amp; espagnole</i>		
		0-1

Cavalerie moyenne Pistolet	8	
Cavalerie lourde Pistolet	9	
<i>Dragons anglais &amp; hollandais</i>		
Dragon Mousquet	6	1-2
<i>Foot Guards anglais &amp; Gardes hollandais</i>		
Pike & Shot tardif élite	21	0-3
<i>Infanterie anglaise &amp; hollandaise</i>		
Pike & Shot tardif	18	2-10
<i>Infanterie de garnison</i>		
Pike & Shot tardif médiocre	15	0-4
<i>Fusiliers anglais</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
<i>Infanterie huguenote &amp; suédoise</i>		
Mousquetaire impact élite	16	0-4
<i>Infanterie danoise</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-2
☞ revaloriser en élite	+3	0-1
<i>Infanterie allemande</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-4
<i>Infanterie suédoise</i>		
Pike & Shot Feu de salve	19	0-1
<i>Canons 3 pdr pour Infanterie anglaise &amp; danoise</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	8	1-2
Artillerie moyenne	12	
Seulement de 1689 à 1691 en Irlande		
<i>Cavalerie Inniskillinger</i>		
Cavalerie moyenne Offensive	7	0-1
<i>Dragons Inniskillingers</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Infanterie de Londonderry</i>		
Mousquetaire impact	13	0-2

Notes

Allié Espagnol (Liste #63)

## 63. ANGLAIS RESTAURATION

1660-1688

Plaine, Montagne

Commandement +3

Les Stuart remontent sur le trône d'Angleterre avec Charles II. Il veut entretenir une armée permanente sur le modèle français. Cela n'enchant pas les parlementaires qui souhaitent limiter la puissance du roi. Les premiers régiments de l'armée britannique datent de cette époque. Trois guerres sont livrées contre la Hollande, principalement sur mer. Jacques II qui monte sur le trône en 1685 suscite chez les Anglicans la crainte d'une restauration du Catholicisme et est destitué lors de la « Glorieuse Révolution » en 1688 avec l'intervention de Guillaume d'Orange. Il tente de résister en Irlande, mais est battu à La Boyne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guard &amp; autres Cavaleries</i> Cavalerie lourde Pistolet	10	2-6
<i>Cavalerie novice &amp; de milice</i> Cavalerie moyenne Pistolet ☞ dégrader médiocre	8 -2	0-2
<i>Dragons</i> Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Foot Guard</i> Pike & Shot Mousquet élite	19	0-3
<i>Foot Regiments</i> Pike & Shot Mousquet	16	2-7
<i>Foot Regiments novices &amp; de milice</i> Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie moyenne	6 10	0-1 0-2
A partir de 1689		
<i>Canons 3 pr</i> Artillerie régimentaire	3	0-1
<i>Fusiliers</i> Fusilier-Baïonnette	17	0-1

#### 64. ESPAGNOLS CHARLES II

1659 - 1698

Plaine, Montagne

Commandement +3

La puissance militaire espagnole décline au cours du long règne du mentalement perturbé Charles II « l'Ensorcelé ». Les armées espagnoles échouent contre le Portugal et accumulent les revers contre les Français. Le commandement est incompetent, et l'armée mal payée. Les miquelets catalans sont des irréguliers équipés de fusils. La fin de la période voit le remplacement des Habsbourg par les Bourbons, cause du déclenchement de la Guerre de Succession d'Espagne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Caballos Corazas *</i> Cavalerie lourde Pistolet ☞ revaloriser élite	10 +2	1-4 0-1
<i>Dragons</i> Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Tercios Viejos</i> Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Tercios</i> Pike & Shot Mousquet	16	2-8
<i>Tercios provinciaux &amp; provisoires</i> Pike & Shot Mousquet médiocre	13	2-8
<i>Miquelets catalans</i> Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10 10	0-3

#### A partir de 1689

<i>Inanaterie allemande</i> Fusilier-Baïonnette	17	0-2
--	----	-----

#### Notes

Au moins un général subordonné doit être non fiable, en plus d'un allié éventuel.

Allié Hollandais (Liste #65) à partir de 1683

Allié Anglo-Hollandais (Liste #61) à partir de 1689

#### 65. PORTUGAIS COLONIAUX

1494 - 1660

Plaine, Forêt

Commandement +3

Le petit Portugal se retrouve grâce à la hardiesse de ses navigateurs à la tête d'un Empire gigantesque. Outre le Brésil, il contrôle des comptoirs sur les côtes africaines, en Océan indien, aux Molluques, sur la route de la Chine et du Japon. Les troupes coloniales portugaises sont constituées de forçats à partir de 1620. La concurrence est féroce avec les Espagnols et les Hollandais, et la lutte continue même dans les périodes de paix en métropole.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Fantassins Portugais Civilizados</i> Fantassin moyen Arbalétrier	10 13	4-10 0-6
<i>Esclaves Africains et Arabes</i> Fantassin moyen médiocre	7	2-6
<i>Eclaireurs</i> Infanterie légère Arquebuse	4	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère Artillerie lourde	6 10	0-2
A partir de 1520		
<i>Remplacer tous Arbalétriers</i> Arquebusier	10	tous
Seulement à partir de 1620		
<i>Fantassins portugais Degredados</i> Fantassin moyen Mousquet Impact	15	4-8
Option Inde ou Ceylan après 1510		
<i>Indiens Lascars</i> Arquebusier médiocre Infanterie légère Arquebuse	7 4	0-4
Option Indonésie ou Macao après 1520		
<i>Fantassins chinois</i> Fantassin moyen médiocre Infanterie légère Arquebuse	7 4	0-4 0-2
Option Maroc jusqu'en 1660		
<i>Jinetes de Tanger</i> Cavalerie légère Javelot	6	0-2

#### Notes



Une seule option peut être choisie  
 Allié Hindou (Liste #83, sauf Rajpouts) pour l'Inde après 1510  
 Allié Moluquois (Liste #84) pour l'Indonésie de 1520 à 1605  
 Allié Tupi (Liste #95) pour le Brésil  
 Allié Africain (Liste #91) pour L'Afrique de l'est

## 66. PROVINCES UNIES

1648 - 1688

Plaine

Commandement +3

Entre 1652 et 1678, les Pays-Bas ont à soutenir trois guerres contre l'Angleterre, la troisième combinée à une invasion française, contrée à grand peine par l'inondation volontaire du pays. Nommé stadhouder en 1672, Guillaume d'Orange est l'âme de la résistance contre Louis XIV. En 1688, il devient roi d'Angleterre, destituant Jacques II. L'armée des Provinces Unies reste hautement considérée en Europe, même si la cavalerie a perdu son esprit offensif.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie hollandaise</i> Cavalerie moyenne Pistolet ☞ dégrader médiocre	8 -2	1-6 ½-tous
<i>Dragons</i> Dragon Mousquet	6	1-2
<i>Garde Hollandaise</i> Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie hollandaise &amp; autres</i> Pike & Shot Mousquet	16	2-8
<i>Infanterie de garnison</i> Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Canons 3 pdr</i> Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne Artillerie lourde	10	1-2

Notes

Au moins la moitié de la cavalerie hollandaise doit être médiocre

## 67. ECOSSAIS REBELLIONS COVENANTERS

1670 - 1689

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

Les Covenanters sont des partisans de l'Eglise Prébytérienne d'Ecosse, qu'ils veulent voir jouer un rôle politique prédominant. La restauration de la monarchie en 1660 avive les tensions. Le gouvernement de Charles II hésite entre conciliation et répression. Une révolte éclate en 1670, écrasée à la bataille de Bothwell Bridge. Il s'ensuit une répression

violente appelée « the Killing Time ». Une révolte éclate en 1685, dirigée par Archibald Campbell, comte d'Argyll, mais elle échoue à son tour. La Glorieuse Révolution anglaise apaise le conflit en 1690.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie</i> Cavalerie moyenne Pistolet médiocre ☞ revaloriser ordinaire	6 +2	0-4
<i>Devoted Worshippers</i> Fantassin moyen Offensif	10	6-14
<i>Worshippers</i> Mousquetaire Infanterie légère Mousquet	11 4	1-2 0-2
<i>Fanatiques</i> Fantassin moyen Offensif élite	13	0-2
<i>Ribauds</i> Levée médiocre	2	4-8

## 68. IRLANDAIS JACOBITES

1689 - 1691

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

Les Jacobites sont les partisans de Jacques II Stuart, détrôné par Guillaume d'Orange. Jacques II est battu à la Boyne et s'exile en France. Ses partisans sont battus à la bataille d'Aughrim et au siège de Limerick. Les survivants fuient en France, où ils constituent la brigade irlandaise et sont surnommés « les Oies Sauvages ».

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Horse Guard *</i> Cavalerie lourde Pistolet Cavalerie lourde Choc élite	10 13	1-3 0-1
<i>Autres Cavalleries</i> Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-3
<i>Dragoons</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Foot Guard</i> Pike & Shot tardif élite	21	0-1
<i>Vétérans</i> Pike & Shot tardif	18	0-2
<i>Unités mal équipées</i> Pike & Shot ½ Mousquet ☞ dégrader Pike & Shot Mousquet médiocre	15 -3	3-7
<i>Raparees</i> Infanterie légère Mousquet	4	0-2
<i>Milices</i> Fantassin moyen	10	0-4
<i>Artillerie</i> Artillerie moyenne	10	0-1
Seulement en 1690		
<i>Infanterie française</i> Pike & Shot tardif Impact	20	0-4

☞ dégrader en médiocre	-3	
------------------------	----	--

## 69. REBELLION JACOBITE ECOSSAISE

1689 - 1690

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

En avril 1689, John Graham, fidèle de Jacques II (Jacques VII en Ecosse) tente de rallier l'Ecosse aux Stuart. Avec une armée composée essentiellement de Highlanders réputés pour leur charge furieuse, avec la célèbre claymore. il obtient quelques succès mais est tué à Killiecrankie en juillet. Son armée est ensuite battue à Cromdale en 1690. La défaite des Jacobites irlandais à La Boyne entraîne le ralliement des clans highlanders à la monarchie anglaise, Guillaume d'Orange leur ayant promis le pardon.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Dragons de Dundee</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-2
<i>Cavaliers volontaires</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-2
<i>Foot Guard</i>		
Pike & shot tardif élite	21	0-1
<i>Highlanders motivés</i>		
Fantassin moyen Impact ½	17	0-2
Mousquet Offensif élite		
<i>Highlanders</i>		
Fantassin moyen Impact ½	14	3-11
Mousquet Offensif		
<i>Highlanders démotivés</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-4
Mousquet Offensif médiocre		
<i>Irish Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	0-1
<i>Tirailleurs de Lochiel</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1

Notes

Les Highlanders motivés et ceux démotivés ne peuvent pas être engagés dans la même armée

## 70. ETATS ALLEMANDS

1648 - 1700

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

La liste recouvre les armées de Bavière, Saxe, Hesse-Cassel, Brunswick, Wurtemberg, Hanovre, Palatinat et Prusse-Brandebourg. Depuis la fin de la Guerre de Trente Ans, l'Allemagne est émietlée en Etats de taille variée et jaloux de leur indépendance vis-à-vis de l'Empire. L'Allemagne sert de champ clos entre la France et les Habsbourg et subit régulièrement le passage des armées et des dévastations, comme les ravages du Palatinat par les Français en 1674 et 1689.

La Bavière reste relativement désarmée pendant cette période, mais la Saxe est plus martiale et active, ce qui se concrétise par l'élection au trône de Pologne du Grand Electeur Auguste le Fort en 1697, d'où l'allié polonais.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-5
Cavalerie lourde Carabine	11	6
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Dragoner &amp; Jäger montés</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Leibregiment</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Infanterie allemande</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
Mousquetaires	11	
<i>Canons de 3 livres</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	1-2
Artillerie moyenne	10	
<i>Plumes suédoises</i>		
Pieux pour infanterie	1	0-6
A partir de 1675		
<i>Jäger</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-1
A partir de 1688		
<i>Hussars bavarois</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-1
<i>Remplacer partie de Cavalerie *</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-1
☞ dégrader en médiocre	-2	
<i>Remplacer tous Leibregiment</i>		
Fusilier-Baïonnette élite	20	tous
<i>Remplacer toute Infanterie Allemande</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	tous

Notes

Allié Habsbourg (Liste #60)

Allié Allemand d'une autre nationalité que la nationalité principale (Liste #70)

Allié Polonais (Liste #42) en 1657-58 & 1687-89

## 71. DANOIS

1649 - 1698

Plaine

Commandement +3

Frédéric III doit soutenir des guerres difficiles contre la Suède, à laquelle il doit céder la Scanie en 1658, malgré une victoire navale. Son fils Christian V tente

de reprendre les territoires perdus contre l'avis de son principal conseiller mais échoue malgré une autre victoire navale.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie danoise *</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-6
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-2
<i>Garde danoise</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-2
<i>Infanterie danoise, allemande &amp; norvégienne</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	2-7
<i>Infanterie de garnison</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-4
<i>Mousquetaires détachés</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-2
Mousquetaires	11	
<i>Canons de 3 livres</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde		0-1
<i>Plumes suédoises</i>		
Pieux pour infanterie	1	0-6
Seulement de 1677 à 1678		
<i>Kürassiere autrichiens</i>		
Cavalerie lourde Carabine	11	0-1
Cavalerie lourde Pistolet	10	
A partir de 1678		
<i>Remplacer toute Garde danoise</i>		
Fusilier-Baïonnette	20	tous
<i>Remplacer toute Infanterie danoise, allemande &amp; norvégienne</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1

Notes

Allié Allemand (Liste #70) de 1675 à 1678

Allié Hollandais (Liste #66) en 1658-59

## 72. PORTUGAIS DE BRAGANCE

1640 - 1700

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

En 1640, pour contrer les projets centralisateurs de l'Espagne, les nobles portugais portent sur le trône le duc de Bragance, sous le nom de Jean IV. Il réorganise, avec l'appui du duc de Schomberg, l'armée en trois catégories : trois armées de campagne, des milices régulières commandées par les « fidalgos » (nobles) et l'armée territoriale de l'Ordonança. Il lutte avec succès contre les Castillans et, outremer, les Hollandais. La « Guerre d'Acclamation » contre l'Espagne se termine par la victoire de Vila Viçosa en 1665 remportée par Antonio Luis de Menezes et Schomberg, et

l'indépendance portugaise. Les alliances conclues en Europe avec la France, les Pays-Bas et l'Angleterre n'empêchent pas les affrontements dans les colonies où ces pays sont en rivalité permanente.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalos *</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
<i>Arcabuzizeiros a cavalo</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-2
<i>British Horse</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	0-1
<i>Tercios</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	3-7
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Infanterie enrégimentée</i>		
Pike & Shot Mousquet élite	19	0-1
<i>Fuzileiros</i>		
Fusilier-Baïonnette	17	0-1
<i>Canons de campagne</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie moyenne	12	
Avant 1678		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet médiocre	13	0-3
Entre 1678 & 1688		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	
A partir de 1689		
<i>British Foot</i>		
Pike & Shot tardif	18	0-3

## 73. REBELION DE MONMOUTH

1685

Plaine, Forêt, Montagne

Commandement +2

Le duc de Monmouth est un fils naturel de Charles II et est nommé à la tête de l'armée anglaise par son père. Voyant le trône lui échapper avec l'avènement de Jacques II, complotte et est exilé en Hollande. Il débarque avec quelques partisans en Angleterre, réussit à réunir plusieurs milliers de partisans, mais est défait à Sedgemoor, capturé et exécuté.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie</i>		
Cavalerie lourde Pistolet	10	1-3
☞ dégrader médiocre	-2	
<i>Infanterie entraînée</i>		
Pike & Shot ½ Mousquet	15	2-7
<i>Infanterie novice</i>		
Fantassin moyen	10	2-8
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2

Notes

Il doit y avoir au moins autant d'Infanterie entraînée que de novice

#### 74. REBELLION HONGROISE

1672-1685

Plaine, Montagne, Steppes

Commandement +2

A la suite de l'échec de la « conjuration des Magnats », les « kuruc » (croisés) entretiennent une guérilla contre la domination des Habsbourg. Ils sont soutenus par la Transylvanie protestante et l'Empire Ottoman. Ce soutien mène au siège de Vienne de 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hussars cuirassés *</i>		
Cavalerie lourde Impact élite	12	0-3
<i>Hussars vétérans</i>		
Cavalerie légère Carabine élite	7	0-3
Cavalerie moyenne Carabine élite	11	
<i>Hussars</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	3-9
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-3
<i>Haiduks</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-6
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Mousquet	4	0-3
<i>Paysans</i>		
Levée médiocre	2	0-3
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	

Notes

Allié Polonais (Liste #42) en 1677

Allié Ottoman (Liste #48) à partir de 1682

#### 75. RUSSES ROMANOV

1648- 1698

Plaine, Forêt, Steppes

Commandement +3

Malgré des révoltes et des guerres contre la Pologne, la Suède et les Tartares, la puissance de la Russie s'affirme sous le long règne d'Alexis Ier "le Paisible" de 1645 à 1676. L'influence russe s'étend en Ukraine et en Sibérie. La conscription est instaurée, mais uniquement pour la durée des campagnes, au détriment de la qualité des troupes. Les Streltsy constituent le noyau permanent de l'armée, mais ils se comportent en prétoiriens en voulant jouer un rôle politique.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boyars *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	2-6

<i>☞ dégrader médiocre</i>	-2	
<i>Reitary</i>		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	1-4
Cavalerie lourde Pistolet	10	
<i>☞ dégrader médiocre</i>	-2	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Cosaques</i>		
Cavalerie moyenne Carabine	9	0-3
Cavalerie moyenne Impact	8	
<i>Tartares &amp; Kalmouks</i>		
Cavalerie légère Arc	6	1-2
Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Streltsy</i>		
Fantassin moyen Mousquet A2M	15	1-6
<i>☞ dégrader médiocre</i>	-3	
<i>Soldaty</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	1-7
<i>☞ dégrader médiocre</i>	-3	
<i>Mousquetaires provinciaux</i>		
Mousquetaire médiocre	8	0-2
<i>Infanterie cosaque</i>		
Arquebusier	10	0-3
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
Artillerie moyenne	10	1-2
Artillerie lourde	10	
<i>Gulay Gorod</i>		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1651		
<i>Remplacer toute Infanterie cosaque</i>		
Mousquetaire	11	0-3
A partir de 1662		
<i>Lanciers</i>		
Cavalerie lourde Choc	11	0-1
Cavalerie lourde Impact	10	
A partir de 1695		
<i>Gardes</i>		
Pike & Shot tardif élite	21	0-1

#### 76. VENITIENS DES GUERRES DE CANDIE & DE MOREE

1645 - 1698

Plaine, Montagne

Commandement +4

Après leurs échecs à Malte et à Lépante au siècle précédent, les Turcs cherchent à relancer les conquêtes en prenant la Crète, alors vénitienne, comme cible. Mais la capitale Candie résiste plus de 20 ans, avant sa reddition négociée. La guerre est essentiellement navale, mais des opérations terrestres sont menées en Dalmatie. La fin de la guerre laisse l'empire colonial vénitien diminué. Aussi, Venise saisit-elle l'occasion d'une revanche après l'échec turc devant Vienne en

1683 en déclenchant la Guerre de Morée, qui dure de 1684 à 1699. La nature des opérations limite l'importance de la cavalerie, au profit de l'infanterie et des marins débarqués. Les Morlaci sont des auxiliaires de Dalmatie et les Maniotes du Péloponèse.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Stradioti</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	1-3
Cavalerie moyenne Carabine	9	
<i>Dragons</i>		
Dragon Mousquet	6	0-3
<i>Infanterie vénitienne, italienne &amp; croate</i>		
Pike & Shot Mousquet	16	4-7
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Shiavoni</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-3
<i>Morlaci &amp; Maniotes</i>		
Mousquetaire médiocre	10	0-3
<i>Marins maltais</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-2

Canons de campagne		
Artillerie moyenne	6	0-1
Artillerie lourde	10	0-2
Fortifications		
Fortification	1	0-6
Camp fortifié	6	0-1
A partir de 1650		
Cavalerie mercenaire		
Cavalerie moyenne Pistolet	8	0-2
Cavalerie moyenne Carabine	9	
☞ dégrader médiocre	-2	
A partir de 1689		
Remplacer toute Infanterie vénitienne, itélienne & croate		
Pike & Shot tardif	18	tous
☞ dégrader médiocre	-3	

Notes

Allié Français (Liste #60) de 1660 à 1667

## ASIE

L'Asie est bien entendu dominée par la Chine, sous la dynastie Ming jusqu'en 1644, puis sous les Ch'ing mandchous. Soumis aux menaces mongoles, japonaises et des expéditions commerciales européennes, l'Empire du Milieu se renferme sur lui-même. Si la civilisation est brillante, l'art militaire évolue peu. Malgré l'usage croissant d'armes à feu, les armes traditionnelles, arcs, arbalètes, restent très utilisées. Les cavaliers lourds type steppes semblent avoir délaissé la lance, jamais généralisée d'ailleurs, au profit de l'arc comme arme principale.

Les armées des Indes sont plus au contact des puissances occidentales musulmanes ou chrétiennes, mais, globalement, les pays de la région accumulent un retard dans la technologie militaire qui ne cessera de s'accroître. Le réveil sera douloureux lorsque l'Asie sera l'objet des convoitises coloniales des Européens.

### 77. CHINOIS MING

1494 - 1683 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4 ou +2 après 1644, stratège Qi Jiquang 1553-1583

Les ennemis principaux sont les nomades au Nord et les pirates Wo-k'ou au Sud. Les rébellions sont aussi fréquentes, comme celle des Shungs et celle des Trois Feudataires. Qi Jiquang lutte avec succès contre les pirates et les Mongols et élabore la formation du canard mandarin, associant branchages de bambou, lanciers, escrimeurs, lance-flammes et arquebusiers. Mais la qualité des troupes chinoises ne cesse de se dégrader. En 1644, Li Zicheng, à la tête d'une révolte paysanne égalitariste proclame une dynastie Shung, mais il est battu par les Qings mandchous l'année suivante. Ces derniers sont maîtres de toute la Chine en 1683.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie régulière *</i>		
Cavalerie moyenne Arc	9	0-6
Cavalerie lourde Arc	11	
<i>Cavalerie mercenaire</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	3-6
<i>Infanterie chinoise</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	2-6
☞ ajouter A2M ou Arme d'hast	+2	
Archer	13	2-6
Arbalétrier	13	2-6
<i>Remplacer partie d'Infanterie chinoise</i>		
Fantassin moyen Arc ou Arbalète	13	0-6
Lancier moyen Arc ou Arbalète	15	
<i>Infanterie chinoise « Trompe-la-Mort »</i>		
Fantassin moyen Offensif	12	0-2
<i>Arquebusiers chinois</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Auxiliaires tribaux</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-4
Infanterie légère Arc	4	
Infanterie légère Javelot	4	
<i>Milice chinoise</i>		
Levée	3	0-6
<i>Lance-flammes pour infanterie chinoise (max 1/ Infanterie non médiocre)</i>		
Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Canons légers et fusées</i>		
Artillerie légère médiocre	4	0-4



Artillerie moyenne médiocre ☞ revaloriser ordinaire	8 +2	0-2
<i>Bombarde</i> Artillerie lourde médiocre	8	0-2
<i>Palissades</i> Fortification	1	0-12
Seulement Qi Jiquang de 1553 à 1583		
« <i>Canard mandarin</i> » Fantassin moyen Impact	12	0-4
<i>Charettes armées</i> Wagenburg Artillerie légère	16	0-4
Seulement rébellion Shung (1631-1647)		
<i>Paysans révoltés</i> Levée offensive	3	4-12
Après 1644		
<i>Mousquetaires portugais</i> Fantassin moyen Mousquet	13	0-2
Seulement les Trois Feudataires après 1644		
<i>Eléphants</i> Eléphant	13	0-2

#### Notes

Allié Coréen (Liste #81) de 1592 à 1616

Allié Mongol ou jurchen (Liste #82) ou Jurchen (Liste #83) avant 1620

## 78. MANDCHOUS & CHINOIS QING

1635 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratège Hong Taiji 1635-1643

En 1636, les Jurchens, qui se donnent dorénavant le nom de Mandchous, fondent la dynastie Quing et défient les Mings. En 1644, profitant de la rébellion Shung, ils s'emparent de Pékin. En 1683, ils sont maîtres de la totalité de la Chine, de la Corée et de Taiwan. L'armée est organisée en « bannières » nationales mandchoues, les plus prisées, mongoles, jugées indisciplinées, et chinoises, jugées peu combatives. La dynastie mandchoue est la dernière de l'Histoire de la Chine. On lui doit la natte que les Chinois de souche doivent porter en signe de soumission. Après la période, la Chine, jusque là raisonnablement ouverte aux Européens, se refermera sur elle-même.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Bannières mandchoues *</i>		
Cavalerie lourde Arc élite	13	4-10
Cavalerie lourde élite	11	
Cavalerie légère Arc élite	7	0-1/2
<i>Bannières mongoles *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	2-8
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie légère arc	6	0-1/2
<i>Cavalerie des Bannières Vertes chinoises</i>		
Cavalerie moyenne Arc médiocre	7	1-4
<i>Infanterie des Bannières Vertes chinoises</i>		
Lancier moyen Arc ou Arbalète	15	2-8
Lancier moyen Arquebuse	14	
☞ dégrader en médiocre	-3	
<i>Gandisui</i>		

Fantassin moyen Impact ☞ revaloriser élite	12 +3	0-2 0-1
Milice chinoise Levée	3	0-4
Artillerie à l'Européenne Artillerie moyenne médiocre Artillerie moyenne Artillerie lourde	8 10 10	1-2 0-2 0-2
Camp fortifié Camp fortifié	6	1

#### Notes

Allié Coréen (Liste #81) entre 1650 -1658

Allié Mongol (Liste #82)

Allié Ming (Liste #77) avant 1644

## 79. JAPONAIS SENGOKU

1494 – 1614 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Oda Nobunaga 1560-1582 & Tokugawa Ieyasu 1561-1615

Le 16<sup>ème</sup> siècle est dominé par la lutte des seigneurs pour le shogunat, le pouvoir réel au nom d'un empereur qui n'est plus qu'un symbole. Oda Nobunaga, puis Toyotomi Hideyoshi dominant, avant la prise du pouvoir par les Tokugawa. Les Européens (Portugais à partir de 1542, puis Hollandais) et introduisent les armes à feu et le Christianisme. Des arquebusiers derrière des palissades donnent à Oda Nobunaga la victoire à Nagashino en 1575. Mais, au 17<sup>ème</sup> siècle, le pays se ferme et le Christianisme est éradiqué. Les Ikko-Ikki sont des milices d'autodéfense bouddhistes, initialement pacifistes, vues comme subversive et éradiquées en 1580. Les ordres monastiques tentent encore de jouer un rôle politique, avant d'être vaincus. La période voit la codification du Bushido.

Type de troupe	Pts	Nb
Hatamoto * Cuirassier Arc élite	15	0-1
Samourais montés avec yari * Cavalerie lourde Arc ☞ revaloriser élite	11 +2	0-4
Samourais à pied avec yari Lancier moyen Cuirasse ☞ ajouter Cuirasse lourde ☞ revaloriser élite	15 +1 +3	2-8 0-1/2
Remplacer partie des Samourais à pied avec yari Samourais à pied avec nage yari Lancier lourd Cuirasse ☞ revaloriser élite	16 +3	0-1/2
Ronins Fantassin moyen élite	13	0-2
Ashigarus avec yari Lancier moyen ☞ ajouter Cuirasse ☞ dégrader médiocre	12 +3 -3	2-10 0-1/2 0-1/2
Ashigarus avec naginata Fantassin moyen A2M	12	0-2
Ashigarus avec yumi Archer Arc long ☞ ajouter Pavois ☞ dégrader médiocre	14 +1 -3	1-4
Ashigaur avec teppo		

Arquebusier médiocre	7	0-1
<i>Milices citadines</i>		
Levée	3	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-1
<i>Babo-Saku</i>		
Fortification	1	0-4
<i>Garçons et femmes armés</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Seulement Oda		
<i>Revaloriser partie des Samourais à pied avec nage yari</i>		
☞ ajouter Cuirasse lourde	+1	0-1/2
Seulement Imagawa		
<i>Ashigarus avec yari</i>		
☞ revaloriser élite	+3	0-2
Seulement Oda, Toyotomi & Tokugawa		
<i>Remplacer partie des Ashigarus avec teppo</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-1
☞ ajouter Pavois	+1	
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Remplacer tous Babo-Saku</i>		
Fortification	1	0-8
Seulement avant 1572, allié moines Sohei (sauf pour Oda, Toyotomi & Tokugawa)		
<i>Moines</i>		
Fantassin moyen médiocre	7	0-4
☞ ajouter A2M	+2	
☞ revaloriser ordinaire	+3	0-1/2
Seulement avant 1580 avec Uesugi, allié Ikko-Ikki (pas avec un stratège)		
<i>Ikko-Ikki</i>		
Fantassin moyen A2M Offensif élite	15	0-4
Seulement avec Murakami, allié Woukou		
<i>Pirates Woukous</i>		
Fantassin moyen Imapct	14	0-4
Arquebuse		

#### Notes

L'armée doit être d'un clan Takeda, Uesegi, Oda, Toyotomi, Tokugawa ou Murakami (pour les options)

### 80. JAPONAIS DU SHOGUNAT

1494 – 1614 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4, stratèges Toyotomi Hideyoshi 1582-1598 & Tokugawa Ieyasu 1561-1615

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Hatamoto *</i>		
Cuirassier Arc élite	15	0-1
<i>Samourais montés avec yari *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-4
☞ revaloriser élite	+2	
<i>Samourais à pied avec yari</i>		
Lancier moyen Cuirasse	15	2-4 0-1/2

☞ ajouter Cuirasse lourde	+1	
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Remplacer partie des Samourais à pied avec yari</i> <i>Samourais à pied avec nage yari</i> Lancier lourd Cuirasse	16	0-1/2
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Ronins</i> Fantassin moyen élite	13	0-2
<i>Ashigarus avec yari</i> Lancier moyen Cuirasse	15	2-12
<i>Ashigaur avec yumi</i> Archer Arc long Cuirasse	17	0-2
☞ ajouter Pavois	+1	
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Ashigaur avec teppo</i> Arquebusier Cuirasse	13	2-8
☞ ajouter Pavois	+1	
<i>Samourais avec teppo</i> Dragon Arquebuse élite	6	0-2
<i>Artillerie</i> Artillerie légère	6	0-1

## 81. COREENS YI TARDIFS

1494 – 1698 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +4

Les meilleurs éléments de l'armée sont la cavalerie et les archers. Face aux invasions japonaises de 1592 à 1598, les Coréens lèvent de nombreuses guérillas qui se révèlent redoutables. Les fantassins sont armés de longues lances. Les armes à feu sont perfectionnées avec l'aide d'Européens. La Corée tombe sous protectorat mandchou en 1637 mais conserve son autonomie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes &amp; vétérans *</i> Cavalerie lourde Impact	10	4-8
☞ revaloriser élite	+2	0-2
<i>Cavaliers avec arc</i> Cavalerie légère Arc	6	0-8
Cavalerie moyenne Arc	9	
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
<i>Archers</i> Archer	13	2-6
<i>Lanciers</i> Lancier moyen médiocre	9	2-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Hallebardiers</i> Fantassin moyen Arme d'hast	12	0-2
<i>Tirailleurs</i> Infanterie légère Arbalète	4	0-6
Infanterie légère Arquebuse	4	
<i>Paysans</i> Levée	3	0-6
<i>Lance fusées &amp; canons légers</i> Artillerie légère	6	1-4
<i>Fossées et remblais</i> Fortifications	1	0-8

Seulement Guerre d'Imjin 1592-1598		
<i>Moines guerriers</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-4
Levée	3	
Lancier moyen médiocre	9	
☞ revaloriser en ordinaire	+3	
A partir de 1599		
<i>Remplacer partie d'Archers</i>		
Arquebusier médiocre	7	2-4
☞ revaloriser en ordinaire	+3	
A partir de 1629		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne	10	0-2
Artillerie lourde	10	

Notes

Allié Ming de 1592 à 1598 (Liste #77)

## 82. MONGOLS

1494 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Altan Khan 1529-1582

La liste couvre les tribus nomades de Mongolie issues de l'éclatement de l'empire mongol et le renversement des Yuans par les Mings en Chine. Malgré leurs divisions et la perte de la discipline des siècles précédents, elles restent une menace permanente pour la Chine du Nord. En 1550, Altan Khan, à la tête des tribus de « l'aile droite » (soit de l'Ouest) menace Pékin et force l'empereur Ming à composer.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes &amp; Vétérans *</i>		
Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-6
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie légère Arc	6	12-30
☞ revaloriser élite	+1	0-1/2
Cavalerie moyenne Arc	9	
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Cavaliers avec armes à feu</i>		
Cavalerie légère Carabine	6	0-3
<i>Serfs et serviteurs</i>		
Levée	3	0-2
<i>Camp fortifié</i>		
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Allié Tibétains (Liste #84)

Allié Ming (Liste #77) de 1613 à 1617

## 83. JURCHENS

1494 – 1698

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Nurhachi 1599-1626

La liste couvre les Jurchens de Mandchourie. Les Jurchens renversent la dynastie Ming en Chine. Nurhachi unifie les Jurchens et fonde la dynastie dite des Jin postérieurs, qui deviendra la dynastie Qing.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers Gardes &amp; Vétérans *</i> Cavalerie lourde Arc Impact élite	14	0-6
<i>Cavaliers</i> Cavalerie légère Arc	6	4-16
☞ revaloriser élite	+1	0-1/2
Cavalerie moyenne Arc	9	
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
<i>Camp fortifié</i> Camp fortifié	6	0-1
De 1618 à 1636		
<i>Réguliers chinois</i> Fantassin moyen Arc ou Arbalète	14	2-6
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Hommes-Tigres</i> Fantassin moyen Impact	12	0-2
☞ revaloriser élite	+3	0-1
<i>Arquebusiers chinois</i> Fantassin moyen Arquebuse	12	0-3
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Jingals &amp; grenades</i> Artillerie régimentaire	4	0-1
<i>Tirailleurs chinois</i> Infanterie légère Arbalète	4	0-3
Infanterie légère Arquebuse	4	
A partir de 1628		
<i>Artillerie chinoise &amp; européenne</i> Artillerie légère	6	0-2
Artillerie moyenne	10	
<i>Bombardes</i> Artillerie lourde	10	0-1

#### Notes

Allié Coréen (Liste #81) de 1619 à 1626

Allié Mongol (Liste #82)

Allié Ming (Liste #77) avant 1618

#### 84. TIBETAINS

1494 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +2

Les familles nobles et les monastères bouddhistes se disputent le pouvoir et d'affrontent en de nombreuses guerres privées, dans lesquelles interviennent les Mongols et les Chinois. Les armées n'évoluent pas et restent semblables à celles des siècles précédents. La cavalerie reste cuirassée.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers tibétains *</i> Cavalerie lourde Impact ½ Arc	11	4-8
☞ passer élite	+2	0-2
<i>Vassaux tibétains</i> Cavalerie lourde Impact ½ Arc	11	4-9
Cavalerie lourde Arc		
<i>Cavaliers nomades</i> Cavalerie légère Arc	6	0-4



Cavalerie moyenne Arc	9	
<i>Lanciers</i>		
Lancier moyen	12	0-4
☞ dégrader médiocre	-3	
<i>Archers</i>		
Archer	14	0-6
<i>Serfs</i>		
Levée	3	0-4
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-4
<i>Parapets de pierres</i>		
Camp fortifié	6	0-1

Notes

Allié Mongol (Liste #82)

## 85. INDIENS MUSULMANS

1494 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +5, stratèges Babur 1504-1530 & Akbar 1556-1605 (Moghols), Sher Shah Suri 1531-1545 (autres sultanats)

La liste regroupe les Etats musulmans de l'Inde, le sultanat de Dehli jusqu'en 1526, les sultanats du Dekkan qui tombent tous au pouvoir des Moghols au XVIIème siècle, et l'empire moghol lui-même. Ce dernier est fondé par Zahir ud-din Muhammad Babur (« le Tigre »), descendant de Tamerlan et de Genghis Khan, qui défait le sultan de Dehli en 1526 et fonde la dynastie moghole qui va dominer le Nord de l'Inde. Son fils est contesté par Sher Shah, chef afghan qui a servi Babur et qui prend le titre de padishah de l'Inde. Les Moghols reprennent leur place après sa mort causée par une explosion. Akbar (« le Grand »), petit-fils de Babur, porte l'empire à son apogée. Il réforme l'armée, et crée une artillerie mobile dite « de l'étrier ».

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers timourides &amp; Mamelouks</i>		
<i>Royaumes (seulement avant 1556 si Moghols) *</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	4-12
☞ revaloriser élite	+2	0-1/2
☞ ajouter Impact	+1	0-4
<i>Archers à cheval</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-2
☞ passer Turcomans élite (seulement avant 1508)	+1	
<i>Eléphants *</i>		
Eléphant	13	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Archers hindous, afghans &amp; baloutches</i>		
Archer médiocre	10	0-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
Infanterie légère Arc	4	
<i>Fantassins afghans &amp; hindous</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-2
Infanterie légère Javelot	4	0-2
<i>Levées hindoues</i>		
Levée	3	0-3
<i>Rakhalas</i>		
Wagenburg Arquebuse	10	0-4

<i>Bombardes</i> Artillerie lourde	10	1-2
<i>Palissades</i> Fortification	1	0-12
<i>Wagons et levées de terre</i> Camp fortifié	6	0-1
Avant 1508		
<i>Milices persanes &amp; tadjiks</i> Archer médiocre	10	0-4
Seulement après 1526		
<i>Jezaïlchis</i> Infanterie légère Mousquet élite	5	0-1
<i>Zamburaks &amp; escorte (tous identiques)</i> Chameau léger Carabine Chameau moyen Carabine Artillerie légère	7 10 6	0-3
<i>Canons à orgue et lance roquettes</i> Artillerie légère médiocre	4	1-3
Seulement Moghols après 1526		
<i>Cavaliers Mansabdar *</i> Cavalerie lourde Impact ½ Arc Cavalerie lourde ☞ revaloriser élite	11 9 +2	4-8
<i>Cavaliers Rajpoutes</i> Cavalerie lourde <b>Offensif</b> ☞ revaloriser élite	9 +2	0-4 0-1/2
<i>Cavaliers Zamindar</i> Cavalerie moyenne Cavalerie légère Javelot	7 6	0-6
<i>Remplacer tous Infanterie afghane &amp; hindoue</i> Fantassin moyen <b>Offensif</b>	13	0-6
<i>Infanterie moghole (avant 1560)</i> Arquebusier	10	2-6
<i>Infanterie moghole (à partir de 1560)</i> Arquebusier ☞ revaloriser élite ☞ dégrader médiocre	10 +3 -3	2-8
<i>Artillerie de l'Etrier (voir notes)</i> Artillerie moyenne	10	0-1
Tous à partir de 1560		
<i>Eléphants *</i> ☞ ajouter Artillerie légère	13 +3	0-2

#### Notes

Allié Marathes (Liste #90) après 1646

L'Artillerie de l'Etrier doit être dans le corps du commandant en chef

## 86. INDIENS HINDOUS & CINGALAIS

1494 – 1698 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3, stratège Krishnadevaraya 1509-1529

Des Etats hindous résistent à la conquête musulmane, le principal étant le royaume de Vijayanagar : constitué sur les débris de royaumes hindous ravagés par les Musulmans au 14<sup>ème</sup> siècle dans le Deccan, il atteint son apogée sous Krishnadevaraya au début du 16<sup>ème</sup> ; mais, miné par les guerres de succession, il disparaît en 1672. Au Nord, les Rajpoutes en conservent leur autonomie malgré leur soumission aux Moghols. A part chez les Rajpoutes, l'arme noble est l'éléphanterie. Ceylan voit coexister l'Hindouisme des Tamouls et le Bouddhisme des origines. L'armée doit être soit rajpoute, soit cingalaise, soit autres.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Eléphants de guerre * (voir note)</i>		
Eléphant	13	2-4
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Cavaliers (sauf Rajpoutes &amp; Ceylan)</i>		
Cavalerie légère Javelot	6	3-9
Cavalerie moyenne	7	
☞ revaloriser Cavalerie lourde	9	0-3
<i>Scouts (sauf Ceylan)</i>		
Cavalerie légère Arc	6	0-1
<i>Cavaliers musulmans mercenaires (sauf Ceylan)</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-2
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	
Ceylan		4-12
autres		1-4
<i>Archers</i>		
Archer médiocre	10	2-6
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Paiks (sauf Ceylan)</i>		
Infanterie légère Javelot	4	0-4
<i>Levées</i>		
Levée	3	1-4
<i>Lance-roquettes (sauf Ceylan)</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-3
<i>Bombardes (sauf Ceylan)</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
A partir de 1510		
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier	10	0-2
Seulement Ceylan à partir de 1560		
<i>Mousquetaires</i>		
Mousquetaire médiocre	8	2-8
☞ revaloriser ordinaire	+3	
Seulement Rajpoutes (voir notes)		
<i>Cavaliers rajpoutes *</i>		
Cavalerie lourde Offensif	9	8-16
☞ revaloriser élite	+2	

#### Notes

Les Rajpoutes ne peuvent avoir d'Eléphants qu'en généraux inclus  
Tous les généraux subordonnés rajpoutes sont obligatoirement alliés

## 87. INDONESIENS ET MALAIS

1494 – 1700 ap JC

Montagne, Forêt

Commandement +3

La liste couvre les armées de Malaisie, de Bornéo, de Java, de Sumatra, des Philippines et des Moluques, pays initialement hindous ou bouddhistes, puis progressivement islamisés. La région est l'objet d'une âpre rivalité entre Portugais et Hollandais pour le commerce des épices. Les fantassins locaux sont renommés pour leurs charges « amok », d'où le classement impétueux élite. Les Moluquois pratiquent la chasse de tête ! Les tirailleurs élite représentent des sarbacanes tirant des flèches empoisonnées.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers nobles (sauf Malais) *</i>		
Cavalerie moyenne	7	0-4
Cavalerie légère Javelot	6	
<i>Eléphants (sauf Malais) *</i>		
Eléphant	13	0-3
<i>Guerriers (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen	10	3-10
Fantassin moyen Offensif		
☞ revaloriser élite	+3	
<i>Archers &amp; Arquebusiers</i>		
Archer médiocre	10	1-4
Arquebusier médiocre (max 2)	7	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-8
Infanterie légère Arquebuse	4	
Infanterie légère Javelot	4	0-2
<i>Artillerie</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	0-2
Seulement Malais		
<i>Artillerie</i>		
Artillerie lourde	10	0-1
Seulement Javanais à partir de 1678		
<i>Mousquetaires</i>		
Fantassin moyen Mousquet	13	0-4

#### Notes

Allié Portugais colonial (Liste #65)

Allié Hollandais colonial (Liste #89)

### 88. INDOCHINOIS

1494 - 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2, +3 si Birman ou Siamois

Stratège Anaukpeitlun si Birmans 1608-1628

La liste couvre les armées birmanes, siamoises, laotiennes, khmères et vietnamiennes. En Birmanie, la dynastie Toungou règne depuis 1535 ; Anaukpeitlun réunifie brièvement le pays et repousse les Portugais. Le royaume d'Ayutthaya domine le Siam mais résiste mal aux agressions birmanes. Le royaume de Lan Xang (« million d'éléphants ») unifie le Laos. Les Khmers tentent de se débarrasser de la tutelle siamoise avec l'aide des Vietnamiens, mais pour tomber sous l'influence de ces derniers. Le Vietnam voit le déclin de la dynastie Le, qui avait donné son indépendance au pays face à la Chine. Les Trinh règnent au Tonkin, et des Nguyen en Cochinchine. L'armée doit être d'une nation : birmane, siamoise, laotienne, khmère ou vietnamienne.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers</i>		
Cavalerie moyenne médiocre	5	0-3
☞ revaloriser ordinaire	+2	
<i>Eléphants *</i>		
Eléphant	13	1-3
☞ revaloriser élite	+3	

<i>Guerriers (sauf Vietnamiens)</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-4
Fantassin moyen	10	4-8
Archers	13	1-4
Arbalétriers	13	0-2
<i>Levées, porteurs &amp; milices paysannes</i>		
Archer médiocre	10	
Fantassin moyen médiocre	7	4-12
Vietnamiens		0-2
autres		
<i>Arquebusiers</i>		
Arquebusier médiocre	7	0-2
☞ revaloriser ordinaire	+3	
<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-8
Infanterie légère Javelot	4	
<i>Lance-fusées &amp; bombardes</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-2
Artillerie lourde médiocre	8	0-1
☞ revaloriser ordinaire	+2	
<i>Palissades</i>		
Camp fortifié	6	0-1
Seulement Siamois à partir de 1632		
<i>Gardes moghols, tartates &amp; rajpout</i>		
Cavalerie lourde Arc	11	0-1

#### Notes

Allié Khmer si Vietnamien (Liste #88)

Allié Vietnamien si Khmer (Liste #88)

Allié Portugais colonial (Liste #65) à partir de 1515, sauf si Vietnamien

### 89. HOLLANDAIS COLONIAUX

1602 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +3

En 1602, les Pays Bas fondent leurs compagnies des Indes, orientales (VOC) et occidentales (WIC), suivant l'exemple britannique et précédant les Français de plusieurs décennies. Elles seront l'instrument de l'expansion commerciale et coloniale hollandaise. Les troupes sont mises à disposition par l'Etat, mais payées par les compagnies. Les Hollandais rivalisent en audace et en rapacité avec les Portugais, avec qui ils mènent une lutte sans merci. S'agissant de forces expéditionnaires limitées en taille, les effectifs hollandais sont faibles, pour obliger le joueur à compléter l'armée avec des auxiliaires et des alliés. Les piques embarquées par les Européens lors des expéditions lointaines étaient souvent des demi-piques, d'où la classification lancier moyen.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Fantassins hollandais</i>		
Fantassin moyen Arquebuse	14	2-8
Impact		
<i>Marins hollandais débarqués</i>		
Fantassin moyen Impact	12	0-4
<i>Artillerie</i>		
Artillerie légère	6	0-2
Artillerie moyenne	10	
<i>Artillerie de marine</i>		
Artillerie lourde	10	0-2
☞ revaloriser élite	+2	

Seulement à Java et Sumatra (VOC)		
<i>Auxiliaires Islamiques</i> Arquebusier	10	0-4
Seulement aux Célèbes et Moluques (VOC)		
<i>Chasseurs de tête</i> Infanterie légère Javelot	4	0-2
A partir de 1630		
<i>Remplacer partie des Fantassins hollandais</i> Fantassin moyen Mousquet Impact	15	1-8

#### Notes

Allié Tupi (Liste #XX) de 1634 à 1654 au Brésil (WIC)  
Allié Malais (Liste #87) aux Célèbes et Moluques (VOC)  
Allié Cingalais (Liste #85) à Ceylan à partir de 1648  
Allié Congolais (Liste #XX) en Afrique en 1648 (VOC)  
Allié Javanais (Liste #87) à Java de 1678 à 1681 (VOC)

### 90. MARATHES

1646 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège Shivaji Bonsle 1645-1680

Les Marathes sont une caste guerrière indienne présente dans le centre de l'Inde. Au milieu du 17<sup>ème</sup> siècle, Shivaji, fils d'un général qui a servi les Moghols, se soulève avec succès contre ces derniers après avoir fait le vœu de rétablir un puissant Etat hindou. Un Empire marathe prospérera jusqu'à la conquête britannique. Les Pathans sont des Pachtounes émigrés au Penjab et qui prétendent descendre des soldats d'Alexandre le Grand ! Les Marathes sont réputés pour la mobilité et l'agressivité de leur cavalerie.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers réguliers *</i>		
Cavalerie moyenne Impact	8	6-12
☞ ajouter Arc ou Carabine	+2	
☞ revaloriser élite	+2	
Cavalerie légère Javelot	6	0-1/2
<i>Cavaliers irréguliers</i>		
Cavalerie légère javelot	6	2-4
<i>Infanterie</i>		
Fantassin moyen Offensif	13	2-6
<i>Gardes</i>		
Fantassin moyen Arquebuse Impact	14	0-2

<i>Tirailleurs</i>		
Infanterie légère Arc	4	0-2
Infanterie légère Mousquet élite	5	
<i>Pathans (tous identiques)</i>		
Fantassin moyen Offensif	10	0-2
Fantassin moyen		
<i>Zamburaks</i>		
Chameau moyen Carabine	10	1-2
<i>Lance-roquettes</i>		
Artillerie moyenne médiocre	8	1-3
<i>Bombardes</i>		
Artillerie lourde	10	0-1



## OPTIONNEL

### 91. BOUCANIERS

1646 – 1700 ap JC

Plaine, Montagne

Commandement +4, stratège Shivaji Bonsle 1645-1680

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Boucaniers vétérans</i> Fantassin moyen Mousquet élite	16	0-2
<i>Boucaniers disciplinés</i> Fantassin moyen Mousquet	13	3-6
<i>Boucaniers</i> Fantassin moyen ½ Mousquet Offensif	12	0-7
<i>Boucaniers sur mules</i> Dragon Mousquet	6	0-1
<i>Cimaroons</i> Infanterie légère Arc Infanterie légère Mousquet	4 4	0-2
<i>Canons de marine débarqués</i> Artillerie légère Artillerie moyenne	6 8	0-1
<i>Navires</i> Bateau pirate	10	0-2